

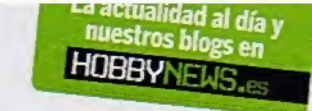
uébala este mes
OR SOLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REPORTAJE
Juegos de guerra en PC
¡Prepárate para la victoria total!
Juegos del mes
NEW YORK CRIMES
RISEN 2 DARK WATERS
JAGGED ALLIANCE BACK IN ACTION
RAYMAN ORIGINS
¡EXCLUSIVA MICROMANÍA
WORLD OF WARCRAFT
MISTS OF PANDARIA
¡Blizzard desvela todas las claves
HARDWARE
Descubre lo más nuevo para tu PC
REPORTAJE
«Dragon Commander»: ¡Ahora tú eres el dragón!
AVANCE
«Diablo III»: ¡Se abren las puertas del Infierno
P.V.P. CANARIAS 4,14€






EL KIOSKO DE TODOS


TOTALMENTE EN ESPAÑOL
NEW YORK
CRIMES
UN THRILLER DE
NDULO STUDIOS
SIGUE TODAS LAS PISTAS DE NEW YORK CRIMES
facebook
twitter
YouTube
www.facebook.com/juegosFX
www.twitter.com/juegosFX



El PC según Blizzard

Bienvenido a Micromanía. Éste que tienes entre tus manos es un número clave en la Historia de tu revista favorita y del PC. ¿Por qué? Pues porque, como reza el título de esta página, estamos en el "momento Blizzard", un momento que puede ser crítico para el PC -y me arriesgaría a decir que para el futuro de los juegos- en las próximas semanas. Seguro que piensas que me refiero a esa vistosa portada de «Mists of Pandaria». Pues sí, pero no sólo a ella. Y es que sí, nos hemos ido a las oficinas del estudio en Irvine para traerte todos los detalles sobre la próxima expansión de «World of Warcraft», pero no es lo único que hay de Blizzard este mes...

Estoy seguro de que ya has adivinado que el nombre del momento, hablando de Blizzard, es «Diablo III». Y el momento crítico para el PC, y para Blizzard, viene por toda la revolución que pretende provocar uno de los juegos más esperados durante años: conexión online permanente, uso de dinero real en el juego y mucho más. Nosotros, que lo hemos disfrutado en su fase beta, te hemos preparado un avance del mismo, pero sólo el juego final dirá qué pasará desde ahora con el PC y con Blizzard.

También te hemos preparado, claro, artículos y reportajes sobre lo más interesante del último mes: «New York Crimes» -una delicia de aventura, made in Spain-, «Risen 2», «DiRT Showdown», «Borderlands 2», «Dragon Commander», juegos de guerra... Un montón de contenidos que, te lo aseguro, te van a interesar si te gustan los buenos juegos. Además de las secciones habituales y las noticias más interesantes de las últimas semanas.

Y antes de despedirme, deseo que este mes te lo pases en grande con el genial «Splinter Cell. Chaos Thory». Espero tus comentarios y sugerencias.



Síguenos también en nuestra página de 

www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

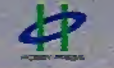
Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

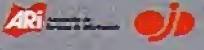
Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Telf.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
7/2012
Printed in Spain


HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





actualidad

8 Noticias
Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una sola novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

14 Primeras Imágenes
Borderlands 2
Algo más que un juego de acción, el primer «Borderlands» enganchó a muchos aficionados y seguro que su continuación les volverá a atrapar, junto a una nueva legión de fans.

Hablando claro

16 Buzón
Un espacio para opinar y enviar tus sugerencias. Si tienes algo que decir, mándalo aquí, este rincón es para ti. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones para ayudarte.

reportaje

18 Viste tu juego preferido
Te puede gustar mucho un juego, pasártelo cinco veces... pero hay otras formas de demostrar tu pasión, y una de las mejores es vestir una camiseta de tu título favorito. ¡Hay de todo y para todos!

reportaje

20 World of Warcraft Mists of Pandaria
Blizzard prepara muchos cambios importantes para su cuarta expansión, de forma que ni veteranos ni novatos tengan tiempo para aburrirse. Te contamos todas las novedades tras un viaje exclusivo a California.

primer contacto

24 Previews
Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones... Están a puntito de llegar a tu PC.

24 Diablo III
28 DiRT Showdown
30 Ghost Recon Future Soldier
32 Iront Front Liberation 1944

a examen

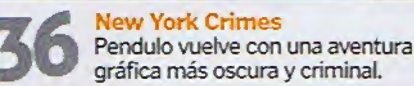
35 Reviews
Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¡No te las pierdas!

36 New York Crimes
40 Risen 2 Dark Waters
44 Jagged Alliance Back in Action
46 Rayman Origins



24 **Diablo III** La hora de la verdad se acerca: el Rey quiere le devuelva su trono. ¡Ya lo estamos jugando





36 **New York Crimes** Pendulo vuelve con una aventura gráfica más oscura y criminal.



18 **Merchandising** ¡Vístete con las camisetas de tus personajes y juegos favoritos!



58 **Juegos de Guerra** La temática bélica toca multitud de géneros. Seguro que encuentras algo para ti.



40 **Risen 2 Dark Waters** Llegan los piratas al atractivo universo del juego «Risen 2».

olección micromanía

Splinter Cell
haos Theory

a increíble combinación de sigilo combate cuerpo a cuerpo del arismático Sam Fisher en su versión ompleta. ¡No puedes perdértelo!





0 **World of Warcraft Mists of Pandaria**
La cuarta expansión de «WoW» no viene sola: nuevo contintente, raza, clase... ¡Alucinante!



8 **Dragon Commander**
Combates entre dragones equipados con jetpac. ¡Mola!

Grandes éxitos

48 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas, recopilaciones repletas de títulos impagables al mejor precio posible... ¡No las dejes pasar!

Ranking

50 Recomendados Micromanía
Los juegos que más nos han enganchado el último mes.

52 Los favoritos
El mejor ranking posible: el que hacemos con todos los votos que

Zona online

54 Juegos Online
Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades de los últimos tiempos y los títulos que están por venir, de un vistazo.

56 Actualidad
58 Comunidad

Reportaje

58 Juegos de Guerra
Acción, estrategia, simulación... todo tipo de juegos e infinidad de ambientes con el nexo común de hacerte vivir la emoción brutal de un enfrentamiento bélico. ¡Conoce las mejores opciones!

La comunidad

65 Zona Micromanía
El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

66 La comunidad
El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

Tecnomanías

72 Escaparate
Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

74 Guía de compras
Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

76 Consultorio
Si no te funciona un juego o te falla el ordenador, éste es el lugar al que debes acudir -antes de arrojarlo por la ventana- en busca de ayuda.

Reportaje

78 Dragon Commander
Controla un dragón equipado con jetpac y enfréntate a otras criaturas en épicos duelos aéreos. Una propuesta diferente que tienes que conocer.

Avance

82 En el próximo número
Entérate ahora mismo de con qué te sorprenderemos dentro de cuatro semanas. ¡Mil motivos para volver!

Índice por juegos

Aerofly FS .... Comunidad Online
Age of Conan .... Juegos Online
Battlefield 3 .... Reportaje
Battlestations Pacific .... Reportaje
Bioshock Infinite .... Noticias
Borderlands 2 .... Primeras Imágenes
C.H.A.O.S. .... Comunidad Online
Call of Duty Black Ops .... Relanzamientos
Call of Duty Black Ops .... Reportaje
Call of Duty Modern Warfare 2 .... Relanzamientos
Call of Duty Modern Warfare 3 .... Reportaje
Counter-Strike: Global Offensive .... Juegos Online
Crysis 3 .... Noticia
Dark Souls .... Noticia
DC Universe Online .... Juegos Online
Defiance .... Noticia
Diablo III .... Noticias
Diablo III .... Preview
DiRT Showdown .... Preview
Dragon Age 2 .... Noticias
Dragon Commander .... Reportaje
F1 2011 .... Relanzamientos
F1 2012 .... Comunidad Online
Fable III .... Noticia
Gears of War .... Comunidad Online
Ghost Recon Future Soldier .... Preview
Ghost Recon Future Soldier .... Reportaje
GTA IV .... Comunidad Online
Guild Wars 2 .... Juegos Online
Hitman Absolution .... Noticias
IL-2 Cliffs of Dover .... Reportaje
Iron Front Liberation 1944 .... Preview
Jagged Alliance Back in Action .... Review
Kingdoms of Amalur: Reckoning .... Comunidad Online
Legend of Grimrock .... Noticias
Legend of Grimrock .... Comunidad Online
LEGO Star Wars 3 .... Relanzamientos
Los Sims 3 .... Relanzamientos
Lost Planet 3 .... Noticias
Mass Effect 3 .... Noticias
Max Payne 3 .... Noticias
Medal of Honor Warfighter .... Noticias
Medal of Honor Warfighter .... Reportaje
Men of War Edición Oro .... Relanzamientos
Men of War Edición Oro .... Reportaje
Metro Last Light .... Noticias
Microsoft Flight .... Comunidad Online
Minecraft .... Comunidad Online
NBA 2K12 .... Comunidad Online
New York Crimes .... Review
Prey 2 .... Noticias
Prey 2 .... Noticias
Pro Evolution Soccer 2012 .... Comunidad Online
Project Snowblind .... Relanzamientos
Rayman Origins .... Review
Resident Evil 6 .... Noticias
Risen 2 Dark Waters .... Review
Rocksmith .... Noticias
Saw .... Comunidad Online
Shogun 2 Total War .... Reportaje
Silent Hunter 5 .... Reportaje
Sniper Ghost Warrior Oro .... Reportaje
Spec Ops The Line .... Noticias
Spec Ops The Line .... Reportaje
Stacking .... Comunidad Online
Starcraft II .... Comunidad Online
The Secret World .... Juegos Online
The Walking Dead .... Noticias
UFO 2: Extraterrestrials .... Comunidad Online
Virtual WTCC 2012 .... Comunidad Online
Warhammer 40K Dark Millenium .... Noticias
Wing Commander Saga .... Noticias
World of Tanks .... Juegos Online
Wow. Mists of Pandaria .... Reportaje
XCOM: Enemy Unknown .... Noticias





«CRYSIS 3» AUGURA UN 2013 DE ACCIÓN TECNOLÓGICA

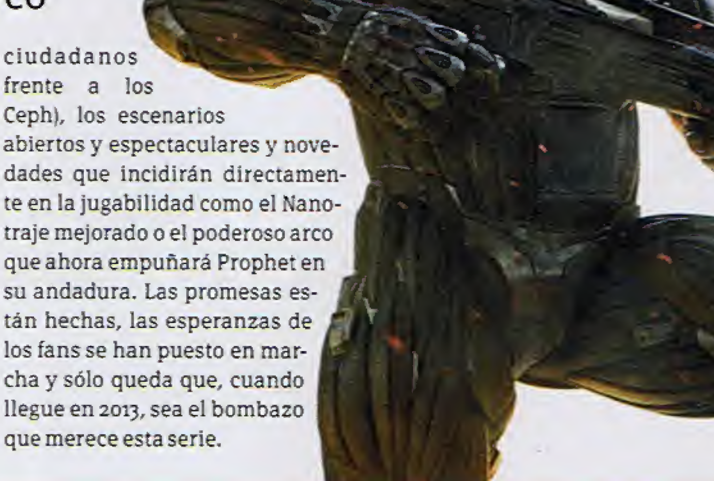
¡Venganza en Nueva York!

«Crysis 3» te devuelve la mejor acción de Crytek con un nuevo Nanotraje y un mortífero arco

Cuando Crytek habla, los aficionados a la mejor acción escuchan. Y si encima la conversación incluye las palabras «Crysis 3» las orejas se abren como antenas parabólicas para no perder detalle de la continuación de una de las series preferidas por los amantes de los "shooters". «Crysis» ha ofrecido, desde su primer título, una jugabilidad única basada en la combinación de tecnología futurista y disparos, multitud de pequeñas innovaciones respecto a lo visto en el género y un espectáculo visual sin precedentes. Afortunadamente, «Crysis 3» parece que será capaz de cumplir las elevadísimas expectativas.

Todo va a más

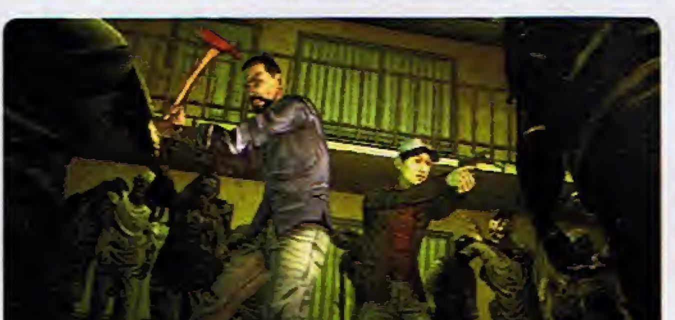
Lo ha dicho Crytek: «Crysis 3» tendrá más de lo mismo -mucho más- y más de otras cosas. Ahí está el regreso de Prophet y su vuelta a Nueva York tras conocer la verdad sobre Cell Corporation (la compañía creadora del Nanotraje y las Nanocúpulas, construcciones destinadas a proteger a los ciudadanos frente a los Ceph), los escenarios abiertos y espectaculares y novedades que incidirán directamente en la jugabilidad como el Nanotraje mejorado o el poderoso arco que ahora empuñará Prophet en su andadura. Las promesas están hechas, las esperanzas de los fans se han puesto en marcha y sólo queda que, cuando llegue en 2013, sea el bombazo que merece esta serie.



Una aventura de lo más televisiva

Telltale Games convierte en juego la serie televisiva «The Walking Dead»

Será una combinación de acción y aventura que llegará esta primavera y se distribuirá en cinco episodios descargables, la fórmula habitual utilizada por Telltale. Contará una historia nueva con personajes también nuevos, historia que ya cuenta con el beneplácito del creador de los comics que inspiran la serie, Robert Kirkman.



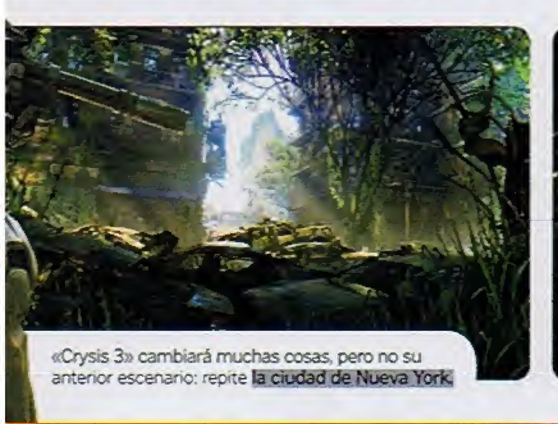
Llegan las almas de los muertos

Confirmada la versión para PC de «Dark Souls», mejor y más completa

El espectacular juego de acción y rol de From Software y Namco Bandai llegará por fin a los ordenadores -finales de agosto- y seguro que una legión de jugadores lo recibirá con los brazos abiertos, más aún cuando se tratará de una edición llamada «Prepare to Die» que añade nuevo contenido y un modo PvP mejorado.

La cifra 750.000

Alienígenas, nanotrajes, espectáculo visual, acción sin tregua... ... ¿Hay algo mejor que un juego de «Crysis»? Claro que sí, otro «Crysis». «Crysis 3» llevará más lejos la saga.



«Crysis 3» cambiará muchas cosas, pero no su anterior escenario: repite la ciudad de Nueva York.



Crytek prevé lanzar «Crysis 3» en 2013, con una edición Hunter para reservas cuyo contenido no se conoce.



...gadores se han unido a «Aion»

...de que el juego de Rol Online adoptara la fórmula ...e to Play". Este espectacular aumento de usuarios ... claro el acierto de «Aion» al cambiar de modalidad.



Acción futurista en dos pantallas

«Defiance» combinará videojuego y televisión

Se trata de un shooter MMO multiplataforma (PC, Xbox 360 y PS3) cuyo argumento transcurrirá a través de dos frentes: una serie televisiva y el propio videojuego. La ambientación de este título de Trion Worlds será post-apocalíptica y sus personajes evolucionarán en base a lo que ocurra tanto en la serie de televisión como en el juego. Aún no hay una fecha definitiva para su lanzamiento. ¡A esperar!

ÚLTIMA HORA

Mal de muchos, consuelo de uno



«Warhammer 40000 Dark Millenium» cambia de planteamiento: originalmente concebido como un MMO, se ha transformado finalmente en un título para un jugador con, eso sí, modo multijugador online.

El estudio de Jane Jensen

La conocida creadora de aventuras ha fundado su propio estudio, Pinkerton Road, con proyectos que sus fans pueden apoyar económicamente a cambio de obtener juegos, extras y objetos de colección.

Fechas de la gira



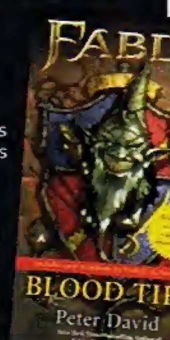
Ya puedes empezar a mirar tu agenda porque «Rocksmith», el juego musical de Ubisoft en el que podrás tocar con una guitarra de verdad conectada al PC, está preparado para aparecer en septiembre en versión consolas y, previsiblemente, algo después en la versión de ordenador.

Los peores de América

Más de 250.000 consumidores han votado a Electronic Arts como la peor compañía norteamericana en una votación organizada por el blog "The Consumerist". El premio con el que han sido galardonada EA es el "Golden Poo", ganando en votos al Bank of America.

Las novelas de la serie «Fable»

La historia de «Fable III» continuará en la novela "The Alberine Order", al igual que otros libros localizados en el universo del juego. El autor, todo un lujo, el conocido escritor y guionista de cómics Peter David.



Juegos independientes junto a leyendas



Una de las plataformas más populares de venta de juegos en version digital, GOG, famosa por comercializar títulos clásicos, enriquece su interesante catálogo con la incorporación de títulos de estudios independientes, como el atractivo – y exitoso– «Legend of Grimrock».

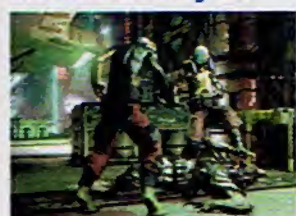
¿Ayudarás a tus creadores favoritos?

Kickstarter es un lugar donde los desarrolladores piden dinero a los fans para apoyar la creación de sus proyectos. Sólo de este modo podrán ver la luz proyectos como otro juego de Larry o «Wasteland 2».

La estupenda salud de «Baldur's Gate»

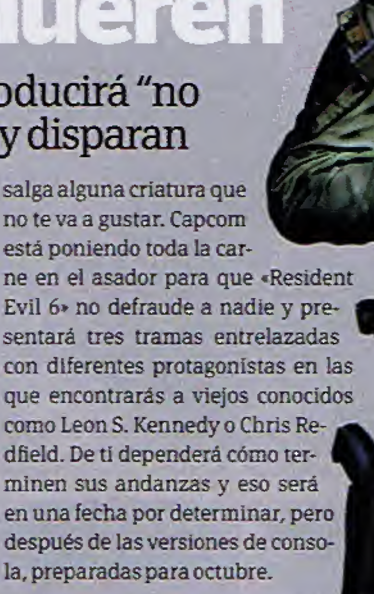
Tras la puesta al día de los dos legendarios juegos de rol de BioWare por parte de Overhaul Games, la compañía se ha puesto como meta a largo plazo la creación de un «Baldur's Gate III», recuperando así una de las sagas más queridas del género.

Cancelaciones confirmadas... y no



Pese a que Bethesda ha declinado pronunciarse, hay rumores que apuntan a que «Prey 2» ha sido cancelado, mientras que sí es segura la cancelación de «Exalted March», la expansión de «Dragon Age 2».





Los zombies nunca mueren

«Resident Evil 6» introducirá "no muertos" que corren y disparan



Era lo que te faltaba: tipejos con la carne podrida, malas intenciones y, para colmo, rápidos y mortíferos. Así serán los nuevos zombies de «Resident Evil 6», destinados a ponerte las cosas muy difíciles. Tendrás que agradecérselo al nuevo Virus C, capaz de provocar cosas terribles en tus enemigos como la capacidad de mantener buena parte de las habilidades que tenían en vida o las nuevas crisálidas que, como era de esperar, se abrirán antes o después para que salga alguna criatura que no te va a gustar. Capcom está poniendo toda la carne en el asador para que «Resident Evil 6» no defraude a nadie y presentará tres tramas entrelazadas con diferentes protagonistas en las que encontrarás a viejos conocidos como Leon S. Kennedy o Chris Redfield. De ti dependerá cómo terminen sus andanzas y eso será en una fecha por determinar, pero después de las versiones de consola, preparadas para octubre.



Un final que se va a alargar

BioWare decide ampliar el final de «Mass Effect 3» ante las quejas de miles de fans

Ampliar, no cambiar. «Extended Cut» será un contenido extra gratuito con el que BioWare planta cara al debate abierto por los fans sobre el final de la trilogía. El descontento de muchos por la conclusión de la saga no ha conseguido que sus autores cambien la historia, pero aseguran que con esta descarga prevista para los meses de verano, clarificarán y ampliarán detalles.



HAN VUELTO AL PASADO... PARA SALVAR EL FUTURO
WILL SMITH
TOMMY LEE JONES
JOSH BROLIN
MIB3
MEN IN BLACK
EN 3D
25 DE MAYO
EN CINES
www.MenInBlack3.es
COLUMBIA PICTURES
3D



Los más esperados

«Diablo III» está muy cerca y, por si fuera poco, «Max Payne 3» nos llegará un mes después. ¡Se huele un verano movidito!

Parrilla

Diablo III
15 DE MAYO · ROL/ACCIÓN · BLIZZARD · PC/MAC
¿Quién dijo que nunca llegaría? ¡Casi puedes tocarlo (y jugarlo) ya!

Max Payne 3
1 DE JUNIO · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y novedades importantes.

Spec Ops The Line
29 DE JUNIO · ACCIÓN · YAGER · PC, 360, PS3
Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica.

Calentando motores

BioShock Infinite
19 DE OCTUBRE · ACCIÓN · IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
Prometedora como pocas. ¿Podrás esperar?

Medal of Honor Warfighter
23 DE OCTUBRE · ACCIÓN · DANGER CLOSE · PC, 360, PS3
La serie más veterana de la acción bélica vuelve a lo grande.

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN · IO INTERACTIVE · PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado regresa para deleite de todos sus fans.



En boxes

XCOM: Enemy Unknown
2012 · ESTRATEGIA · FIRAXIS · PC, 360, PS3
Una invasión alienígena con un inconfundible sabor a clásico y mil posibiidades nuevas.



Prey 2
2013 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013.

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a ser escenario de acción y terror por toneladas.



Acción sobre la nieve del planeta E.D.N. III

Capcom vuelve a enfrentarte a los temibles Akrid y el clima extremo en «Lost Planet 3»

Si, caminando entre la nieve, una repentina tormenta blanca cambia el panorama en segundos, es muy probable que estés en el planeta E.D.N. III. Si, además, un bicho descomunal te ataca, la cosa está clara: te encuentras en la saga «Lost Planet» y con muchas posibilidades de divertirte. «Lost Planet 3» será una precuela que trasladará a un nuevo protagonista, Jim, al peligroso planeta helado para localizar yacimientos de energía termal. Y pronto se dará cuenta –porque tú ya te lo olías, ¿verdad?– de que el contrato no hablaba de los mortíferos Akrid o la peligrosa climatología cambiante. Acción en tercera persona cuando Jim se mueva a pie y en primera persona cuando se suba a un vehículo para obligarte a sacar partido de un amplio arsenal, modos de juego variados y un desarrollo vibrante que se prepara para ponerse a tu alcance a principios de 2013.

Combate entre los veteranos

«Wing Commander Saga» te devuelve una saga mítica

La serie de acción espacial conquistó millones de ordenadores en los años 90 y no era para menos: espectaculares combates de naves espaciales, escenas de vídeo con actores famosos, personajes tan inolvidables como el loco Maniac... tanto impactó los corazoncitos de los amantes de los láser y el espacio que los fans se pusieron manos a la obra y decidieron continuar la serie. «Wing Commander Saga» es el resultado: una historia que transcurre antes de «Wing Commander III» y te pone de nuevo a combatir a los Kilrathi, gráficos atractivos gracias a una versión mejorada del motor de «Freespace 2», hora y media de escenas cinemáticas, 55 misiones, multijugador... y gratuita. ¿Dónde está el truco? En ninguna parte. Como ellos mismos dicen, se trata de "una verdadera obra de amor". Amor por una de las mejores raciones de acción espacial de todos los tiempos. ¡Viva el amor!



Batallas estelares, conflictos entre razas, combates inolvidables... da gusto salvar a la raza humana en «Wing Commander Saga».



Si te gustan las naves espaciales, prepárate porque «Wing Commander Saga» incluye 90 modelos diferentes.

¡De vuelta en Pandora!

Borderlands 2

☆Rol ☆Gearbox ☆21 de septiembre



¡NUEVOS PERSONAJES
«Borderlands 2» pondrá a tu disposición, para que elijas a tu antojo, cuatro personajes cua personajes completamente nuevos, diferentes a los del ju original. Como en aquel, cada uno tendrá unas característic y habilidades especiales prop que lo harán más adecuado p un tipo de juego específico.



¡NO ESTÁS SOLO! Aunque por supuesto podrás jugar «Borderlands 2» de manera individual sin ningún problema ni limitación, la mejor manera de disfrutar al máximo de él será aprovechando el modo cooperativo que te permitirá unirte a otros tres jugadores. La historia, los escenarios, las misiones... todo será exactamente igual independientemente de si juegas solo o acompañado, pero, eso sí, el nivel de dificultad se ajustará proporcionalmente.

EL PLANETA PANDORA HA CAMBIADO, PERO SIGUE SIENDO IGUAL DE PELIGROSO. ¿ESTÁS LISTO PARA ENFRENTARTE A ÉL?



ASÍ QUE PASEN CINCO AÑOS La historia se desarrolla cinco años después de los sucesos del juego original. En esta ocasión el villano es Handsome Jack, el líder de la corporación Hyperion, que está decidido a explotar en su beneficio todos los recursos del planeta, aunque ello implique destruirlo. Para impedírselo contarás con una ayuda inesperada: nada menos que los cuatro personajes protagonistas de «Borderlands» que, convertidos en PNJs, volverán para echarte una mano a lo largo de la aventura.



¡MÁS DE TODO! Esa podría muy bien ser la máxima de esta nueva entrega de la serie, que según parece se ha propuesto superar a su antecesor en todos los frentes. Con más ambientaciones diferentes, escenarios mucho más grandes, más misiones, muchos más tipos de enemigos y, en general, muchas más cosas que ver y que hacer, «Borderlands 2», promete ser realmente "grande".

La clave del éxit

«Borderlands 2» no cuenta con el "factor sorpresa" del que disfrutó s antecesor, pero a cambio promete mejorar y multiplicar todas las características que hicieron de aq un éxito: su diseño artístico, su mo cooperativo, su ambientación... Si lo consigue nos encontraremos sir duda con uno de los juegos de rol que más darán que hablar a lo lar los próximos meses.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Cada vez menos

Parece que sigue la racha de juegos de rol online con vocación de perder clientes al segundo mes. La caída de jugadores de «The Old Republic» ha sido tan brutal que nos ha sorprendido incluso a los que ya nos la esperábamos. ¿Es que no hay nadie en ese mundillo que no se dé cuenta de que los clientes no están por la labor de pagar por juegos que salen con el contenido justito para 60 días mal llevados? Creo que el problema se resume, sobre todo, en falta de tiempo de desarrollo de los juegos, deficiente planificación estratégica del mismo, y sobre todo, muchas prisas por cobrar dividendos por parte de unos inversores que al final se acaban cargando su propio producto. Lo de siempre. ■ José Luís



Es verdad que la bajada de jugadores ha sido grande -aunque también es cierto que es algo de esperar en un juego de este tipo-, pero es pronto, en cualquier caso, para hablar de éxitos o fracasos, al menos hasta que no pasen algunos meses más y veamos como evolucionan las cosas. Piensa que, con prisas o sin ellas, estamos hablando de un juego que ha estado en desarrollo durante más de seis años, así que no les va de un mes o dos.

Menos caritas

Querría criticar de forma amistosa, el abuso con el que se emplean en esta sección (Cartas a la redacción) los signos para "hacer caras". Ya sabéis: :-) :-(;-) y demás. A mí me encanta el aire desenfadado de la revista, porque huyo de las que abusan de tecnicismos, datos espesos y filosofías digitales a la hora de describir un videojuego, pero creo que pasarse al otro extremo con las continuas caritas a la hora de contestar a los lectores, tampoco es bueno y le da un toque excesivamente infantil. Concretamente en la revista de marzo, en TODAS las respuestas que dais hay algún signo de éstos. ■ Rafael Molina



Nos apuntamos el tirón de orejas y prometemos no abusar tanto del mismo recurso, pero piensa que una sonrisa o un guiño no son más que una abreviatura para aclarar que un comentario no debe ser tomado completamente en serio. Es verdad que podríamos dejarlo igual de claro sustituyéndolos por una explicación más larga, pero entonces las respuestas serían más extensas y tendríamos que incluir menos cartas en la sección.

La carta del mes

No es para tanto

Me parece exageradísima la que se ha montado con los finales de «Mass Effect 3». No digo que sean perfectos, pero vamos, no creo que sea para tanto ni mucho menos. Me parece mucho peor el asunto de que tengas que echarle horas al modo multijugador para poder ir "a tope" a la batalla final, pero bueno, incluso así me parece que es un juegazo y que se merece la nota que le disteis, o incluso algo más. ■ Bruno



Sin entrar en detalles (ni en "spoilers", por supuesto) estamos bastante de acuerdo contigo. ¿Se podría mejorar el final? Pues seguramente, como en casi cualquier juego. ¿Es disparatado o hace peor al juego? Pues en nuestra opinión, no. Y sí, es un fastidio todo el tema de la "disposición galáctica", especialmente porque después de subirla, como esperes unos días sin jugar, ¡vuelve a bajar al 50%!

¿Historia o fantasía?

Quisiera saber si SEGA tiene pensado publicar algún juego de la serie «Total War» pero de temática fantástica. Yo creo que sería "la leche", con orcos y elfos y con un amplio margen de creación, no limitado por un periodo histórico... Y además con la calidad de los «Total War» seguro que sería un juegazo. ■ Francisco Javier Díaz Valcárcel



Lo sentimos, pero que nosotros sepamos, no hay previsto ningún «Total War» de ambientación fantástica. ¿Nos gustaría verlo? Pues, como tu dices, un «Total War» es por defecto algo interesante y prometedor, aunque, eso sí, también estamos seguros de que más de un aficionado a la serie te diría que uno de sus principales atractivos es su fidelidad histórica.

No sin el multi

Cada día me va pasando más que si un juego no tiene apartado multijugador, ya casi ni entro a valorar su compra, salvo por supuesto en casos excepcionales de grandes producciones como «The Witcher 2» o «Skyrim». ¿Vosotros no pensáis como yo? ¿No tendría que ser "obligatorio" poner en todos los juegos un apartado multijugador, aunque no sea muy variado? Yo creo que es un fallo muy grande y le quita mucho potencial al juego. ■ Jordi Valls



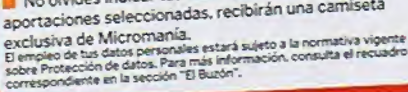


La polémica del mes

Increíble

Os cuento: Resulta que me quería comprar «Assassin's Creed Revelations» y se me ocurrió entrar en la tienda online de Ubisoft (Ubishop), por ser los desarrolladores. Pues bien, resulta que al parecer cuando compras un juego para descargarlo de Ubishop ¡sólo dispones de él durante 30 días! Vamos, que pasado este tiempo, si necesitas volver a instalarlo, o te has molestado en grabarte una copia del archivo descargado o te has quedado sin juego... ¿Soy el único al que esto le parece una aberración? ¿Os imagináis lo "lejos" que hubiera llegado Steam (o GoG, Origin...) si aplicaran la misma política? Conmigo, desde luego, que no cuenten. ■ Daniel

Estamos totalmente de acuerdo en que la política de la tienda online de Ubi es, por decirlo suavemente, "poco amigable" con el usuario. Vamos, que lo que uno espera al hacer una compra online es que te haga la vida más sencilla, y en este caso no sólo no te facilitan nada, sino que te lo complican todo bastante...



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Hombre, tanto como obligatorio... Es cierto que un buen apartado multijugador aumenta, y mucho, el valor de un juego, pero como muy bien indicas con tus ejemplos hay juegos que ni lo tienen ni falta que les hace. Digamos, para no discutir ;-) que cuantas más opciones y posibilidades ofrezca un juego, pues mejor para todos, ¿no?

¡Qué prisas!



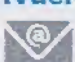
Me ha encantado el reportaje de «MoH Warfighter» pero además de para felicitaros os escribo para contaros que he visto en Origin que el juego ya se puede reservar... ¡Pero si faltan más de seis meses para que salga, y eso sin contar posibles retrasos! Y, ojo, que no te piden una cantidad simbólica; tienes que pagar el precio total, ¡55 eurazos! No sé, a lo mejor es que soy muy escéptico, pero para mí es un "salto de fe" demasiado grande. ■ Fernando



No es una cuestión de escepticismo, sino sencillamente de sentido común. Es cierto que el juego tiene una pinta estupenda (lo hemos visto y así os lo hemos contado) pero seis meses es mucho tiempo para asegurar que el juego no va a sufrir cambios o va a tener problemas y pagar esa cantidad de dinero por adelantado es, en nuestra opinión, muy arriesgado



¡Vuelve Baldur!

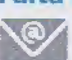


Me he quedado a cuadros con la posibilidad que apuntáis de que esté en marcha un nuevo «Baldur's Gate». ¡Si se confirma me parece un notición digno de una portada! Aunque, la verdad, también me da un poco de miedo, porque en mi opinión los dos juegos de la serie son los mejores juegos de rol de todos los tiempos (y que me perdonen los fans de «Skyrim» o de «Mass Effect») y una continuación lo tendría muy difícil para estar a la altura... ■ O.C.H.



Pues no sólo se ha confirmado sino que no tienes motivos para preocuparte, porque no se trata de una continuación (que a lo mejor también la hay, pero eso está por ver) sino de una versión aumentada del juego original (y posteriormente de «Baldur's Gate 2») con escenarios adicionales y gráficos mejorados y adaptados a los equipos actuales. Vamos, miel sobre hojuelas para un "forofo" de los originales como tú... ¡y como nosotros! :-D

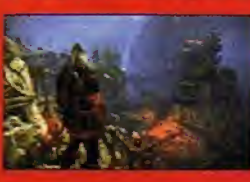
Falta información



Estupendo el repor sobre versiones nuevas de juegos clásicos, pero os habéis olvidado de decir que con la versión de iPad de «The Bard's Tale» te regalan los tres juegos originales (adaptados a la pantalla táctil). Vale que están un "poco" anticuadas, pero para los que las disfrutamos en su momento, la verdad, es un regalazo. ■ G.H.

Tienes toda la razón en que ha sido un olvido gordo, sobre todo porque tenemos a alguno por la redacción (ejem, Jorge, ejem) que está dándole en su iPad al juego original con casi la misma ilusión que hace más de 20 años... ¡Más contento que un niño está!

FORMIDABLE



En estos tiempos de DLCs, en los que se cobra hasta por el mínimo contenido extra, resultan especialmente de agradecer actitudes como la de CDProjekt que ha actualizado de forma totalmente gratuita todas las copias ya vendidas de «The Witcher 2» a la nueva «Enhanced Edition». O sea, que si te compraste el original, dispones sin pagar ni un céntimo de todos los contenidos adicionales incluidos. ¡Un aplauso para ellos!

LAMENTABLE



Un año más ADESE ha publicado las que según ellos son las cifras del sector de videojuegos en España. Y decimos "según ellos" porque, como siempre, se empeñan en ignorar las ventas digitales que, al menos en PC, suponen un porcentaje cada vez más importante. ¿Es razonable decir que las ventas de PC son el 12% del total de ventas de juegos, sin tener en cuenta las transacciones de Steam (y Origin, y GWL, y...)? Nosotros, sinceramente, creemos que no.

PREGUNTAS Y RESPUESTA

¿QUÉ...

destino tendrán las m de 6000 sugerencias p «FIFA 2013» que los fans serie han dejado en FIFF

¿QUIÉN...

se iba a imaginar que final de «Mass Effect 3 iba a generar semejante polémica en todo el mur

¿POR QUÉ...

se ha cancelado el desarrollo de la anunc expansión de «Dragon A II», «Exalted March»?

¿CÓMO...

les habrá sentado en l ser elegidos como la pe compañía de América, c más de 250.000 votos?

¿CUÁNTO...

tardará Al Lowe en reu en Kickstarter los 500.00 dólares que necesita para "resucitar" a Larry?

¿POR QUÉ...

ha retrasado Bethesda hasta 2013 «Prey 2», pese espectaculares que eran s primeras demos?

Protección de Datos: Los datos personales q remitas para consultas, cartas, participación en concursos serán incorporados, mientras dure s a un fichero responsabilidad de Axel Springer Es S.A., con domicilio en C/ Santiago de Composte 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las c o gestionar el envío de los premios en los sorteo concursos. Puedes ejercer tus derechos de acce rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

¡Llévate tu juego puesto!

Si estás orgulloso de ser un jugón querrás que se note al primer vistazo y la mejor forma de conseguirlo, claro, es llevar tus "colores" bien visibles. ¡Grítaselo al mundo!



WORLD OF WARCRAFT

Ponte estas camisetas y ya nadie volverá a equivocarse acerca de a qu facción perteneces. Bueno, salvo los que no hayan jugado a «WoW», claro, pero, ¿queda alguno de esos?

Disponible en: www.jinx.com

DEUS EX

Square Enix ha ido un paso más allá de lo habitual, y en vez de lanzar una línea de ropa estampada con imágenes del juego (bueno, además de eso), ha lanzado ropa inspirada en su diseño artístico. Su precio es elevado, es cierto, pero no nos negareis que esa gabardina podría haber salido del mismísimo armario virtual de Adam Jensen, ¿o no?

Disponible en: eu.deusex-store.com

MINECRAFT

Minecraft se ha convertido relativamente deprisa en un juego de culto y, como tal, ha generado muchísimas bromas privadas. Si n estás "en el ajo", estas camisetas no te dirán fu ni fa, pero enseñáselas a algún aficionado juego y ¡verás como se parte de la risa!

Disponible en: www.jinx.com



PORTAL 2

Reconócelo: te acabas de plantear tener un bebé sólo para poder ponerle ese body diminuto de "Sujeto de pruebas de Aperture Science". Tranquilo, es normal. ¿Quién podría resistirse?

Disponible en: store.valvesoftware.com www.jinx.com

ASSASSIN'S CREED

¿Qué no puede faltar en la ropa de un fan de «Assassin's Creed»? ¡Una capucha, por supuesto! Y si además añades dagas ocultas en las mangas (aunque sean dibujadas), ¡pues mejor!

Disponible en: store.ubiworkshop.com

MASS EFFECT

La idea de una sudadera estampada como la armadura del Comandante Shepard ya mola, pero si además la capucha se convierte en una máscara (con rejilla para los ojos incluída)... Bueno, ¿tenemos que decir más?

Disponible en: biowarestore.com/mass-effect

THE OLD REPUBLIC

La lista de combinaciones de clases y facciones disponibles en este juego no es precisamente corta, pero, tranquilo, que la lista de camisetas de esta web las incluye todas. ¡La Fuerza está contigo, y en algodón 100%, además!

Disponible en: www.jinx.com

World of Warcraft Mists of Pandaria

Vuelve el veterano con aire fresco

Infomanía

DATOS

- Género: Rol Online
- Estudios/Compañía: Blizzard/ Activision Blizzard
- Fecha prevista: Por determinar

CÓMO SERÁ

- Incorporará un continente nuevo, donde conocerás la raza de los Pandaren y la nueva clase Monje.
- Las nuevas zonas y el nuevo contenido llevarán a tu personaje a nivel 90.
- Un nuevo minijuego táctico permitirá enfrentar tus mascotas a las de otros jugadores.
- Tu personaje se adaptará mejor a tu estilo gracias al nuevo sistema de talentos.

No es fácil prolongar la vida de un juego como «World of Warcraft», con ocho años de vida, toneladas de contenido y millones de jugadores. ¿Cómo pretende hacerlo Blizzard? Presentándote a sus nuevos amigos, los sorprendentes Pandaren.

No es fácil, como decíamos, renovar y mantener el entusiasmo de los veteranos jugadores de «World of Warcraft», pero Blizzard ha demostrado ser especialista en propinar vuelcos y giros varios a Azeroth para que las cosas sean las mismas y, al tiempo, sean diferentes. Un plan que, visto lo visto, podrá aplicarse también a «Mists of Pandaria».

Levántate, coge el mapa que manejabas hasta ahora de Azeroth y rómpelo. Porque no vale. Porque a partir de esta expansión –la cuarta– hay un nuevo continente en juego, Pandaria. Y con este continente viene una carga de novedades más gordas de lo que muchos esperaban y para todos los aspectos del juego. ¿Quieres conocerlas? ¿Te apetece salivar un poco imaginándote lo que se avecina con «Mists of Pandaria»?

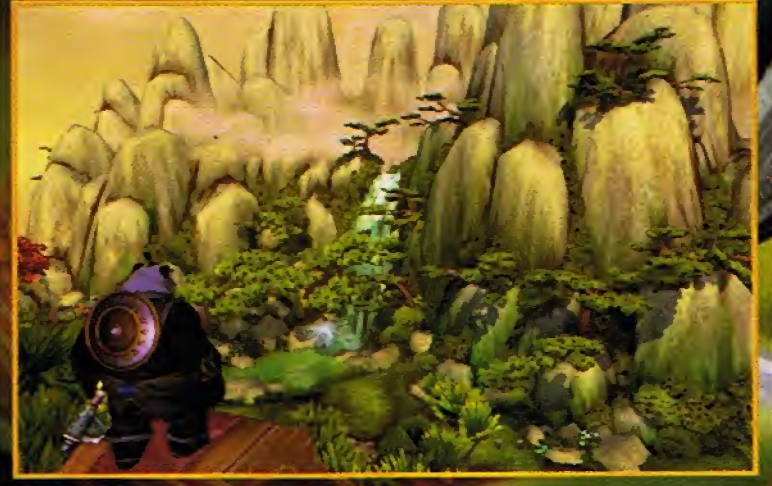
AZEROTH HA CRECIDO

Todos los cambios que prepara «Mists of Pandaria» tendrán un punto de partida, la aparición del continente Pandaria. Con ocho enormes zonas de juego, presentará un inequívoco aire chino: montañas, cascadas, bosques y vegetación frondosa... y, por supuesto, la arquitectura oriental más característica. Todo, tal y como hemos visto en nuestro viaje a Blizzard, con un diseño artístico impresionante. Pero no sólo hemos visto «Mists of Pandaria», sino que también hemos podido jugarlo y paladear sus novedades para presentároslas en este reportaje. ¿Por dónde empezamos?

Pues está muy claro, por los habitantes de este nuevo continente: los Pandaren. Será la nueva raza jugable de «World of Warcraft», unos humanoides con aspecto de osos panda y un espíritu vital muy "hobbit", es decir: pacíficos –será una raza neutral–, buenos comedores y aún mejor bebedores. No les gusta pelear, pero cuando se ponen... serán unos rivales a tener en cuenta, tanto en las clases de personaje ya existentes como en la que «Mists of Pandaria» introduce, el Monje. Los Monjes han aprendido a uti-



El nuevo reparto de enemigos. No faltarán nuevas criaturas por conocer, entre ellas los Hozu, una especie de monos, o los insectoides Mántides. ¡No te aburrirás!



Pandaria, un entorno espectacular. Como siempre, el diseño artístico de «Mists of Pandaria» te dejará más de una vez boquiabierto. ¡Será una auténtica pasada!



¡Alcanza nivel 90! El nuevo continente añadido por «Mists of Pandaria» significará también un montón de nuevos desafíos que superar para llegar hasta el nivel 90.

Parecen pacíficos... y en realidad, lo son, pero la raza de los Pandaren también puede ser feroz en combate. Su especialidad es la nueva clase Monje de la expansión.







ESTUVIMOS EN PANDARIA



, en nuestras manos, Micromanía. Esta es la espectacular entrada -escultura incluída- de los cuarteles generales de Blizzard en Irvine, California.



Un histórico de Blizzard y productor principal de «Mists of Pandaria», John Lagrave, respondió nuestras preguntas y nos aseguró que le queda aún mucho futuro al juego.



También charlamos con Ray Cobo, otro de los productores. Ray nos contó que la mayor demanda de los fans presente en la expansión es la nueva clase de personaje.

lizar su cuerpo como única arma. Con sus golpes acumularán "chi", que les servirá para acceder a combos más eficaces o a poderes de sanación. Divertidos de jugar, versátiles y poderosos. ¿Quién quiere más?

No cojas el pañuelo para limpiarte creyendo que esto era todo y no hay más por lo que relamerse, acabamos de empezar. «Mists of Pandaria» introducirá también las Gestas, unos desafíos JcE que te unirán a otros personajes amigos para conseguir un objetivo común. Las mazmorras -en principio, un total de nueve, seis de ellas totalmente nuevas- también recibirán sus novedades, encabezadas por un modo contrarreloj para cinco. Para fomentar la competitividad, Blizzard creará rankings con los mejores tiempos y conceder medallas de oro, plata y bronce que se canjearán por recompensas únicas.

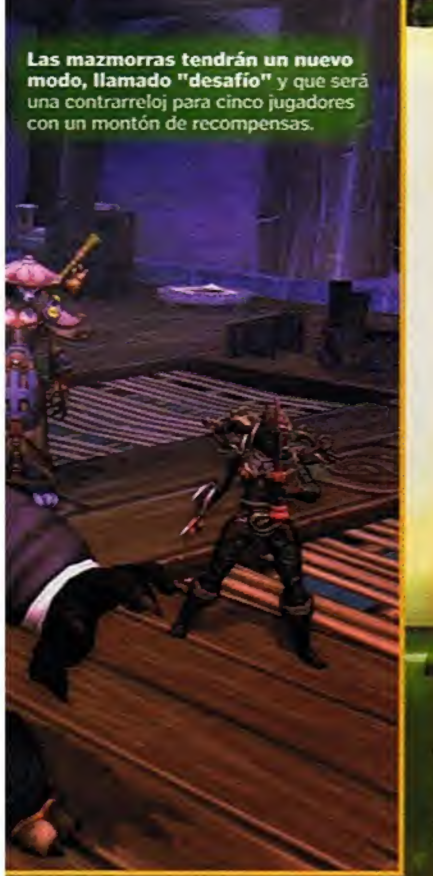
«MISTS OF PANDARIA» INCLUIRÁ UN MINIJUEGO TÁCTICO PARA HACER COMBATIR A TU MASCOTA

ALCANZA EL NIVEL 90

Un cambio importante será el nuevo sistema de talentos, más flexible y amplio para que puedas personalizar a tu personaje más a tu gusto. Las especializaciones serán independientes de los talentos -por tanto, se podrán cambiar sin depender de las primeras- y cada quince niveles escogerás entre tres talentos especialmente poderosos, quedando los otros definitivamente desechados.

Los nuevos desafíos y novedades te conducirán progresivamente hasta





Las mazmorras tendrán un nuevo modo, llamado "desafío" y que será una contrarreloj para cinco jugadores con un montón de recompensas.

EL ORIGEN DE LOS PANDAREN

Empezaron como una broma para el Día de los Inocentes basada en los dibujos de Sam Didier durante el desarrollo de «Warcraft 3», y así apareció el primer Pandaren en la expansión del juego «The Frozen Throne», Chen Cerveza de Truenos.

Los encantadores Pandaren pueden tener aspecto de peluches, pero no les falta capacidad de combate ni versatilidad: como monjes, dominan las artes marciales y el combate cuerpo a cuerpo sin armas, pudiendo hacer de tanque, DPS o sanador.

el nivel 90 y al tiempo hasta el enfrentamiento contra el enemigo final de la expansión, un viejo conocido por los jugadores veteranos de «WoW»: Garrosh.

Si tanto combate te satura un poco, siempre te quedará la opción de desintoxicarte de tanta hazaña con el minijuego que Blizzard incluirá en «Mists of Pandaria». No esperes algo espectacular, es más bien un divertimento muy al estilo «Pokemon» en el que enfrentarás a tu mascota de compañía y ganarás progreso y recompensas. Nosotros lo vimos en acción y es, ante todo, divertido, pero nada demasiado trascendente ni como para tomarlo muy en serio.

No olvidemos que las novedades afectarán también al JcJ. Habrá más Campos de Batalla y Arenas localizadas, claro está, en las nuevas zonas de Pandaria.

PANDARIA SE VERÁ MEJOR

A estas alturas ya tendrás muy claro que «Mists of Pandaria» refrescará la atmósfera de Azeroth como para que veteranos y novatos se dejen caer por sus tierras. al olor de los nuevos desafíos y los camaradas de siempre. Habrá muchas más novedades y sorpresas, eso puedes darlo por seguro, además de importantes mejoras en el motor gráfico y, por tanto, un aspecto visual puesto al día que lucirá en todo su esplendor el sobresaliente diseño artístico y los hermosos parajes orientales que despliega esta expansión. Un escenario perfecto para alojar tus nuevas y prometedoras aventuras en «Mists of Pandaria». **T.G.G.**

EL NUEVO SISTEMA DE TALENTOS PERMITIRÁ TENER PERSONAJES ADAPTADOS A TU ESTILO DE JUEGO



¡Es la hora de las tortas! A los movimientos y ataques que los monjes tienen disponibles habrá que sumar los movimientos especiales y sanaciones que podrán hacer acumulando "chi".



INFOMANÍA

DATOS

- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Blizzard Entertainment
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Idioma: Castellano
- Fecha: 15 de mayo 2012

http://eu.battle.net/d3/es

LAS CLAVES

- Será **la continuación del juego de Rol más legendario** de toda la Historia moderna del PC.
- Tendrás a tu disposición **cinco clases distintas de personaje**, para un estilo único de juego.
- La integración con Battle.net será total y **exigirá estar permanente conectado online.**
- Incorporará un sistema de **compraventa de objetos con dinero real** o moneda virtual, en la Casa de Subastas.
- Usará un nuevo **motor gráfico en 3D.**

Primera Impresión

La beta, con todos los problemas de servidores, lag y parches desvela toda la esencia de «Diablo» en un universo renovado. Es el juego de Rol más esperado en PC y promete ser totalmente genial.

¡Gloria al Señor del Terror!

Diablo III

No es broma, no has muerto ni has ido al Cielo –o mejor aún, al Infierno–. Es real. Lo hemos jugado. «Diablo III» está casi aquí.

Pues... ¿qué quieres que te digamos? ¿Qué te podemos contar a estas alturas de «Diablo III» que no te hayamos dicho ya durante los últimos cuatro años, desde que se hizo oficial su existencia y desarrollo? A lo mejor que lo hemos estado jugando durante meses en la beta. O que tiene toda la pinta de convertirse en una nueva obra maestra del rol. Quizá podríamos contarte algo de las cinco clases de personaje que ofrecerá. O de las innovaciones que Blizzard quiere incluir en lo referente a la gestión de usuarios a través de Battle.net, al estilo «World of Warcraft». O la necesidad de estar permanentemente conectado online para jugar. O del dinero real en la Casa de Subastas... O, mejor, ¿por qué no te contamos todo eso en detalle?

Diablo ha vuelto

Pues sí. Cuatro años casi desde su anuncio. Cerca de diez en desarrollo –ten en cuenta que cuando se presentó oficialmente se habían tirado a la basura tres proyectos anteriores que se valoraron como no válidos–. Especulaciones, polémicas –¿te acuerdas del "no es suficientemente oscuro para ser «Diablo»"?–, rumores... Lo típico en un juego cuyo mayor enemigo es realmente él mismo, o su leyenda, que tanto da, y del que millones de fans y seguidores de la serie en todo el mundo esperan –esperamos– poco menos que dé sentido a sus vidas. Todo eso y más es «Diablo III».

Pero aunque la leyenda siempre tiene un fondo de realidad, la del esperadísimo título de Blizzard es bastante más asequible. Cuando leas esto faltarán apenas un par de semanas para



¡Ha vuelto! El rey del Rol, el inventor de un estilo único, el único y esperadísimo «Diablo III» estará disponible el 15 de Mayo de 2012. ¡Gloria a Diablo!

sabías que...

...durante los meses que la beta de «Diablo III» ha estado activa Blizzard ha lanzado ¡17 parches! modificando de forma radical detalles de diseño y jugabilidad?



Novedades en diseño y jugabilidad, y un nuevo motor gráfico 3D, darán forma a «Diablo III»



La beta ha estado activa durante meses aunque sólo ofrecía el primer Acto del juego. Aquí tienes imágenes del Acto III.

que lo tengas en tus manos y los disfrutes. Y compruebes que el regreso del Señor del Terror es fiel a la herencia de sus antecesores: mucha acción, mucho rol, campaña lineal, jugabilidad a prueba de bombas.

Todo comenzará, una vez más, en Tristán. O mejor dicho en Nuevo Tristán, con la aldea de nuevo amenazada por el Mal, con la caída de un meteorito del cielo que ha llegado hasta las profundidades atravesando la catedral de la mítica aldea. Allí llegas tú, tu héroe –o heroína–, a averiguar qué ocurre, a encontrarte con personajes que te auxiliarán, te encargarán misiones y te suplicarán ayuda. Allí encontrarás a Decard Caín, una vez más. Allí te embarcaras en la épica misión de acabar con maldiciones, no muertos, criaturas sobrenaturales. Allí, de nuevo, se concentrará el mejor rol del mundo. En tu PC.

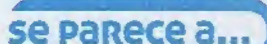
EL ROL MÁS GENIAL VUELVE EN UNO DE LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS DE TODO 2012... Y CASI DE LA DÉCADA

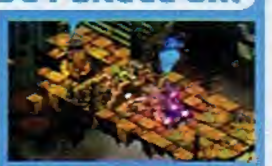
Nuevos personajes

Seguro que ya conoces las cinco clases de personaje que «Diablo III» pondrá a tu disposición para luchar contra el Señor del Terror: Bárbaro, Cazador de Demonios, Monje, Médico Brujo y Mago. El único clásico que regresa de juegos anteriores es el Bárbaro, aunque renovado en habilidades y golpes, pese a que, en la práctica, el resto de clases toman prestadas habilidades de las ya desaparecidas y les dan una vuelta de tuerca para ofrecer nuevas opciones de combate. Como era de esperar, «Diablo III» combinará personajes especializados en todo tipo de armas –melé y arrojadizas–, con otros de poderes mágicos y místicos. A gusto de todo tipo de jugadores.

Lo que sí, evidentemente, cambia es la espectacularidad de los ataques, hechizos, golpes y defensas de todos ellos, por la propia evolución tecnológica que la

se parece a...





BASTION El hipnótico y poético «Bastion» encierra la esencia de la jugabilidad y diseño de la serie «Diablo».



TORCHLIGHT De ex miembros de Blizzard, las influencias entre «Diablo» y «Torchlight» van en ambos sentidos.





...nco clases de personaje disponibles, junto a la evolución particular que quieras hacer de sus poderes y habilidades, ofrecerá una variedad enorme en la jugabilidad.



Además de los ataques directos, ya sea con hechizos o armas, tendrás a tu disposición la posibilidad de instalar trampas contra el enemigo.

Diablo espera

Parece igual, pero es todo nuevo...



Las cinco clases de personaje que ofrece «Diablo III» te permitirán desarrollar un estilo de juego único, a tu gusto. Más, cuando desarrolles habilidades y poderes según tus necesidades.



La intervención de los seguidores puede ser clave. La dificultad de algunos combates se ha pulido y ajustado durante la beta. Y los necesitarás contra ciertos enemigos muy poderosos.



Comerciantes y artesanos serán otro de los pilares del juego. Imprescindibles para crear, comprar y vender objetos que podrás usar no sólo en combate, sino en la Casa de Subastas.



Uno de los apartados más interesantes de «Diablo III» volverá a ser el uso de seguidores en tus combates. Habrá tres clases disponibles: Templario, Hechicera y Canalla.

NUEVO TRISTÁN ES EL CENTRO DEL MAL QUE AMENAZA LA EXISTENCIA DE SANTUARIO. DIABLO HA VUELTO

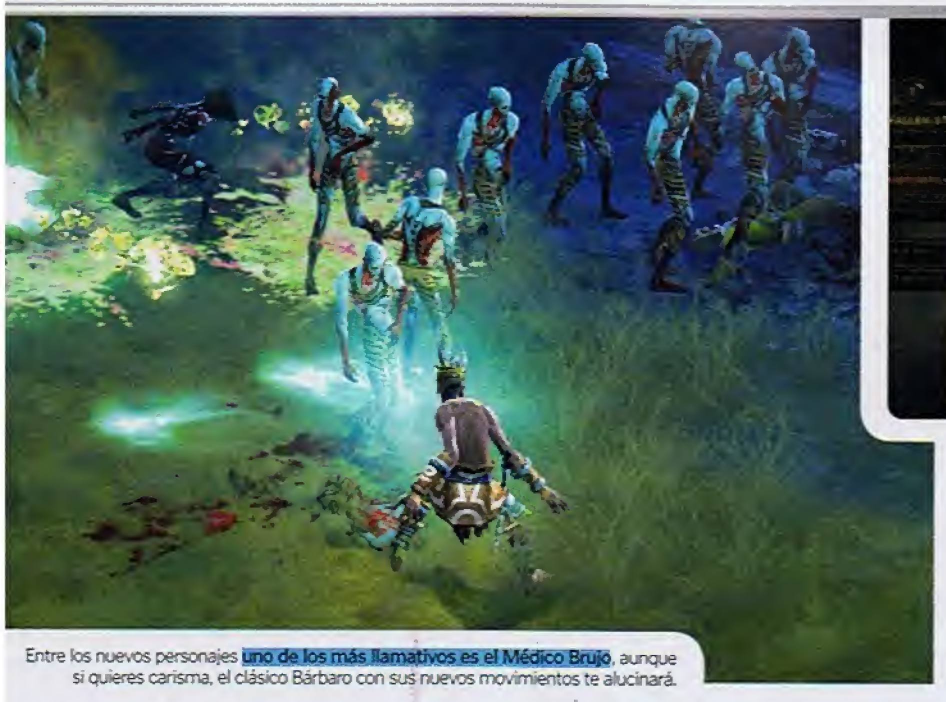
nueva entrega de la serie mostrará. Casi una década es mucho tiempo en el mundo del videojuego y lo primero que te sorprenderá de «Diablo III» es su cuidadísimo diseño artístico y estilo visual.

Más allá de controversias o preferencias personales, «Diablo III» promete ser un auténtico festín para los ojos, y te lo podemos asegurar porque entre lo que hemos visto al jugar el primer Acto, en la beta, y las imágenes y vídeos que Blizzard ha ido haciendo públicos con el paso del tiempo, queda claro que, una vez más, el estudio se ha tomado su tiempo para dejarlo todo pulido casi hasta la exageración hasta en los más pequeños detalles.

Un nuevo desarrollo

La esencia de «Diablo» no cambia en esta tercera entrega. La evolución de las habilidades, eso sí, se gestionará de forma diferente a lo que conocías. Está por ver si, finalmente, tras todos los cambios, ajustes y pruebas sufridos durante la beta, la versión final de «Diablo III» llegará a decantarse por el uso de los altares Nephalem, la gestión directa uy otro método. Con Blizzard estas cosas nunca se pueden asegurar, pero sea como sea, el detalle y la depuración de cualquier acción que pueda afectar a la jugabilidad y la diversión va a ser total.

Otro aspecto importante es el uso del Botín, ese arcón en el que almacenar objetos que ahora –al modo en que lo hacía también «Torchlight»– te permitirá compartirlos entre los personajes que crees en tu cuenta de usuario. Porque, sí, habrá cuenta de usuario, si es que hasta ahora nadie te había contado ese detalle de «Diablo III» –¡venga, no nos tomes el pelo!–. Pero hay que mencionarlo porque «Diablo III» no es sólo juego, sin más, con sus artesanos,



Entre los nuevos personajes uno de los más llamativos es el Médico Brujo, aunque si quieres carisma, el clásico Bárbaro con sus nuevos movimientos te alucinará.



¿Estás dispuesto a invertir tus ahorros en el Infierno?

Entre las muchas novedades que «Diablo III» te va a ofrecer, además de las evidentes en tecnología gráfica, clases de personaje, historia y jugabilidad, radican varias que serán claves para el futuro de los juegos, no sólo en PC. La conexión online permanente será una de ellas, pero la Casa de Subastas, con la opción voluntaria de usar dinero real para comprar y vender objetos virtuales promete una auténtica revolución, para bien o para mal.



El final del primer Acto del juego y la propia beta concluía con la eliminación del Rey Leoric.

¿Qué prefieres, atacar cuerpo a cuerpo o a distancia? ¿Armas o hechizos? «Diablo III» tiene para todos. ¡Juega como quieras!

comerciantes, enemigos, armas, hechizos y demás. «Diablo III» va a ser, está a punto de ser, un cambio radical en el propio modelo de negocio de Blizzard y, muy posiblemente, de los juegos en el futuro más inmediato. La clave es Battle.net y la conexión permanente obligatoria.

Siempre Online

Como pasa con «World of Warcraft». Como pasa con «StarCraft II». Como pasa con todos los juegos de Blizzard desde que salió éste, Battle.net es ahora parte esencial de cualquier título del estudio americano. Pero la novedad más significativa y revolucionaria –para bien y para mal– de «Diablo III» es la exigencia de una conexión permanente a Internet. Si no estás conectado, no podrás jugar. Así de simple. Y no, no podrás instalarlo, activarlo y jugar en modo de desconexión. Sólo online. Pese a que juegues una campaña individual.

Esto, viniendo de la gente que ha enganchado a 11 millones de jugadores a «World of Warcraft» no debe implicar un problema, pero la beta ha tenido muchos altibajos en este sentido desde el principio. ¿Evitará la versión final de «Diablo III» cualquier problema de lag, saturación de servidores o desconexión inesperada? Lo deseamos, pero no lo sabemos. Habrá que verlo a partir del 15 de mayo. Igual que habrá que ver en qué queda todo lo relacionado con el uso de dinero real en la Casa de Subastas, la otra gran incógnita de «Diablo III».

Y es que Blizzard quiere hacer de su ansiado título algo más que la continuación de una serie legendaria en el rol para PC –y dentro de poco quizá también para otras plataformas–. «Diablo III» quiere, sencillamente, poner patas arriba el modelo de negocio del videojuego en todos los sentidos. Posiblemente cualquier otro estudio lo tuviera muy crudo –quizá Valve, que ya lo hizo con «Half-Life 2» y Steam–, pero cuando de Blizzard se trata podemos esperar que pase cualquier cosa. ¿Estamos en vísperas de una revolución total? Dentro de muy pocos días lo sabremos. Mientras tanto, sólo esperamos con ansiedad volver a Santuario. F.D.L.



infomanía

DATOS

- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Namco Bandai
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Mayo 2011

www.dirtgame.com

LAS CLAVES

- Será un punto y aparte en el universo «DiRT» centrado en eventos de demolición.
- Podrás pilotar todo tipo de vehículos de cuatro ruedas, de coches de rally a furgonetas, "muscle cars", etc.
- Competirás en eventos bajo diferentes condiciones climáticas: lluvia, nieve, niebla...
- La competición online incluirá 10 tipos de eventos para hasta 8 jugadores.
- Podrás mandar desafíos online a tus amigos.

Primera Impresión

«DiRT» deja por primera vez a un lado la competición pura de rallies para ofrecer un divertimento donde llegar primero ya no es lo principal: es llegar entero.

¡Destrucción sobre ruedas!

DiRT Showdown

Ni copiloto, ni mapa...¡ni rallies! Ahora lo que impera en el universo «DiRT» es la destrucción. ¡Abróchate el cinturón!

Si en los últimos años ha habido en el mundo de los juegos de carreras un título cuyo nombre haya sido sinónimo de calidad, realismo y fidelidad a la competición, ese ha sido «DiRT», la evolución de la longeva serie «Colin McRae Rally». Pues bien, en su nueva entrega... ¡olvídate de todo eso! Aunque, bueno, la verdad es que dicho así suena demasiado radical. Pero es que este nuevo juego, si es algo, es radical. Pero no es de rallies. Pero sí tiene calidad, realismo y competición. ¡Uf!, que nos liamos...

¡Golpe por golpe!

La cosa es que «DiRT Showdown», la nueva entrega de la serie, realmente debería ser considerada como un punto y aparte en la habitual línea de juegos. No es un reinicio de la serie, no se reinventa ni pretende dejar atrás los rallies –eso seguirá, pero por otro lado–. Lo que «Showdown» pretende ofrecer es toda la experiencia, calidad, realismo y simulación que han alzado «DiRT» a lo más alto del género, pero en un "spin off" centrado en unas competiciones muy diferentes: rallies de demolición.

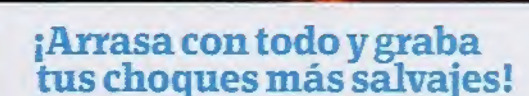
¿Sorprendido? No más que nosotros, te lo podemos asegurar. Pero la verdad es que tras probar la primera –y limitadísima– beta que Codemasters ha puesto a nuestra disposición, las sensaciones no han podido ser mejores. Y es que, aunque la competición de velocidad en rallies para demostrar nuestra habilidad al volante haya cambiado por otra más salvaje, donde los golpes a los rivales, los trucos sucios y la conducción más radical imperan, la diversión es total. Sí, puede que un cambio tan exagerado –bueno, no tanto, los últimos «DiRT» ya incluían pruebas de habilidad que se alejaban de la velocidad pura– te choque, pero toda la esencia «DiRT» estará ahí, te lo podemos asegurar.

Por todo el mundo

Los distintos eventos que «Showdown» incluirá te llevarán por varias ciudades de todo el mundo para competir en las más delirantes competiciones. Miami, Tokio, San Francisco, Londres... En cada uno de estas competiciones podrás pilotar todo tipo de vehículos, desde muscle cars a furgonetas. De los conocidos co-



Choques, destrucción, chispas, goma quemada... El nuevo «DiRT» deja la conducción en rallies a un lado y se centra en algo más salvaje y divertido: ¡destruir al rival!



¡Arrasa con todo y graba tus choques más salvajes!

Por si la velocidad, la variedad de coches y escenarios, la competición online y disfrutar como un enano de los rallies de demolición más salvajes no fueran suficientes, en «Showdown», además, podrás dejar constancia de tus habilidades, grabando con una cámara especial las repeticiones más brutales y subirlas a Youtube.



La variedad de vehículos, eventos y escenarios será enorme, para que sea imposible aburrirse.



La competición online y los desafíos que puedes mandar a tus amigos prometen ponerle la guinda a un «DiRT» realmente nuevo.

EL NUEVO «DIRT» CAMBIA LA VELOCIDAD POR LA DESTRUCCIÓN Y LA COMPETICIÓN A GOLPES

ches de rally de juegos anteriores a SUV. La variedad, tanto en eventos como en vehículos va a ser sobresaliente y, creenos, si te gustan los juegos de coches –y los golpes– aburrirse con «Showdown» tiene pinta de ser un imposible. Eso sí, como la versión que hemos podido probar no ofrecía más que cuatro competiciones disponibles de entre todas las existentes no podemos darte muchos más detalles sobre las mismas.

¿Y el multi?

Otro tanto nos pasa con el multijugador. Inactivo en la beta, de momento sólo podemos ofrecerte los datos teóricos: hasta 8 jugadores online, 10 tipos de eventos diferentes en los que participar, un entramado de red social mediante el que podrás crear desafíos y enviárselos a tus amigos para que participen cuando se conecten... Bueno, la verdad es que suena bastante bien. Y no parece haber dudas sobre que vaya a estar a la misma altura que el resto, así que las ganas de probarlo, la verdad, no son pocas, para qué te vamos a decir otra cosa.

Pero, pese a todo, los datos, la variedad, las competiciones, nos estamos olvidando de mencionar algo que, aunque quizá no sea tan relevante en títulos anteriores con el nombre «DiRT», en «Showdown» es clave: espectáculo.

Y es que «DiRT Showdown» tiene como objetivo ofrecer la calidad de los otros juegos de la serie, la misma endiablada jugabilidad, una gran variedad de competiciones pero, sobre todo, tiene como metas la diversión y el puro espectáculo. ¿Quieres una prueba? Pues la mejor es la cámara especial "Crashback" que se integrará en la versión final del juego. Su finalidad, como puedes imaginar con semejante nombrecito, será grabar los choques más espectaculares que tengas en plena competición para subir los vídeos de tus repeticiones más alucinantes directamente a Youtube.

Sí, «Showdown» lleva un «DiRT» delante, pero tiene poco que ver con la serie tal y como la conoces. Y si te gusta el olor a gasolina, la goma quemada y los airbags que saltan, nos da que vas a tener que estar muy atento... F.D.L.



se parece a...



DIRT 3 Utiliza la misma tecnología, una nueva versión del motor gráfico y la simulación de carreras es igual de realista y fascinante.



SHIFT 2 UNLEASHED Aunque en «SHIFT 2» la competición es más seria y realista, en «Showdown», aunque en otro sentido, la competición también es la esencia.



Ahora me ves, ahora no...

Ghost Recon Future Soldier

Soldados invisibles, realidad aumentada, drones. Sí, sí, mucha tecnología, pero alguien tiene que apretar el gatillo... ¡Tú!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción Táctica**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2012**

ghost-recon.ubi.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción bélica donde la táctica** y la tecnología serán claves en la batalla.
- Serás uno de los **cuatro miembros de un comando Ghost.**
- La acción será en **tercera persona**, y usarás coberturas en el combate.
- Podrás usar **realidad aumentada, camuflajes ópticos** y drones espía.
- Tendrás **más de 50 tipos de armas** que podrás modificar a tu gusto.
- Incluirá **multijugador cooperativo y versus.**

Primera Impresión

El nuevo «Ghost Recon» mira al futuro de una guerra dominada por la tecnología y mantiene la esencia de la serie con una acción protagonizada por un grupo de soldados.

Han pasado más de cinco años desde que el último «Ghost Recon» hiciera acto de presencia con la segunda parte de «Advanced Warfighter». El título de Grin y Ubisoft mezclaba realismo extremo con acción táctica y una mirada a lo que podía ser el futuro de la guerra asimétrica, metiéndote en el pellejo de un soldado de elite, miembro de un escuadrón dotado del armamento y el entrenamiento más avanzado en una hipotética guerra moderna. Ahora, «Future Soldier» sólo con su nombre te deja bien claro donde quiere llegar, ofreciendo más acción bélica futurista, pero en el corto plazo, donde ya Ubisoft da rienda suelta sin ningún tipo de miramientos a todo tipo de tecnologías bélicas capaces de hacer que hasta la mente más fantástica se quede corta ante el despliegue de armamento y juguetitos que los soldados de elite modernos pueden llegar a desplegar en el campo de batalla. Eso sí, sigue siendo imprescindible que tú aprietes el gatillo.

Pues al final, llega

Por si no habías seguido las peripecias del desarrollo de «Future Soldier» durante el último año y pico debes saber que la nueva entrega de «Ghost Recon» ha sido el último título en sufrir lo que podríamos denominar la "táctica de despiste Ubisoft con los juegos para PC", a los que la compañía gala nos tiene ya tan acostumbrados a los sufridos peceros. La cosa es que tras su anuncio y presentación en el pasado E3 empezó el via crucis habitual de los títulos para compatibles de Ubisoft. Primero decían que salía en PC, junto a las versiones de consola. Luego, que no, con un responsable del estudio de desarrollo dando la habitual excusa: "es que la piratería no lo hace rentable". Después decían que iba a ser mucho mejor que los fans del PC nos fijáramos en lo que será «Ghost Recon Online», que iba a ser en exclusiva para PC. Y, al final, resulta que sí, que «Future Soldier» saldrá en PC, llegará en breve y, encima, hay noticias de que Ubisoft se está planteando no incorporar el DRM que tan nefastos resultados ha traído para los que se han comprado sus juegos en versión PC en los últimos años. Una historia surrealista.



La nueva guerra asimétrica está dominada por la tecnología. Métete en la piel de un Ghost, únete a tu equipo y usa la realidad aumentada para derrotar a tu enemigo.

La guerra es tecnológica, táctica y en tercera persona

Aunque las claves que han dominado la acción de la serie en las anteriores entregas de «Ghost Recon» permanecen ahí –miembro de un escuadrón de soldados de elite, mucha táctica, realismo extremo–, «Future Soldier» hace de la tecnología futurista su bandera y te brinda la oportunidad de modificar tus armas como no imaginas.



El combate de «Future Soldier» te llevará por todo el mundo, del desierto a la jungla y a las ciudades.



Hay veces que tendrás que dejarte de sutilezas, acercamientos sigilosos y tirar de tácticas clásicas. O sea, un buen pepinazo.

ÚNETE A LOS GHOST Y EVITA LA GUERRA GLOBAL EN UNA ACCIÓN DOMINADA POR LA TECNOLOGÍA

Pero, claro, una cosa es la política comercial de Ubisoft en PC y otra muy diferente que «Future Soldier» tiene pinta de llegar a ser un juegazo. Y es que el paso adelante dado por la serie con esta nueva entrega te mete de lleno no ya en la tecnología bélica más avanzada de la actualidad, sino que pone en tus manos lo que puede dejar de ser ficción, de aquí a pocos años, para convertirse en aterradora y fascinante realidad sobre el campo de batalla.

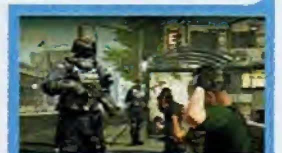
El cibersoldado ataca

«Future Soldier» seguirá las reglas que han definido a los anteriores «Ghost Recon», haciéndote miembro de un escuadrón de elite de cuatro soldados dotados del armamento más avanzado. En este caso, más avanzado que nunca: drones, camuflaje óptico, armas dotadas de sistemas de realidad aumentada... y con el sigilo, la cobertura y la acción táctica como bandera. Y es que «Future Soldier» no será un juego a lo «Battlefield» o «Call of Duty», pues se recompensará pensar cada paso que dar y no tirar hacia adelante disparando a todo lo que se mueva. Y, por supuesto, dar las adecuadas órdenes a tus compañeros será también una ayuda inestimable. Porque en «Future Soldier» no contar con ellos será un error garrafal y hará más que breve tu presencia en el campo de batalla.

Otra de las claves de «Future Soldier» serán las armas. Pero, ¿no acabamos de decirte que van a ser lo más de la tecnología bélica? Pues sí, pero no nos referimos a eso. Es que hay más. En concreto, que «Future Soldier» te permitirá personalizarlas a tu gusto con multitud de complementos para adaptarlas a tus necesidades en cada momento o misión, o simplemente a tu estilo de batallar. Y eso, contando que habrá más de cincuenta armas distintas, puede dar variaciones innumerables.

Únele modos multijugador cooperativos que apuntan a misiones complejas y profundas de verdad, donde la especialización de tus hombres será clave en la acción, y tendrás en las manos el que puede ser el mejor y más divertido «Ghost Recon». Pinta bien, ¿eh? F.D.L.

se parece a...



HOMEFRONT La guerra de guerrillas en un entorno hostil, con una improbable invasión de los EE.UU., da forma a un juego con un guión explosivo.



MODERN WARFARE 3 Un futuro cercano es también la base del espectacular juego de Activision, aunque aquí la acción es en primera persona, individual y muy intensa.



Bienvenido al Frente Oriental

Iron Front Liberation 1944

En 1944 la Segunda Guerra Mundial ha cambiado de signo y los alemanes lo tienen todo perdido... ¿o no? ¡A ti te toca decidirlo!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/simulación**
- Estudios/Compañía: **Deep Silver**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Mayo 2012**

ironfront.deepsilver.com

LAS CLAVES

- Participa en la **ofensiva soviética en el sur de Polonia** dentro de un intenso juego de acción bélica histórica.
- El juego apostará por el realismo, con un **sistema de juego detallado** y lleno de opciones.
- Podrás **dar órdenes a un puñado de compañeros** que te darán apoyo.
- Tendrá **más de 40 vehículos terrestres y aéreos** que podrás pilotar.
- Contará con un modo **multijugador cooperativo** para las dos campañas incluidas.

Primera Impresión

Ponte al frente de un pelotón de soldados y descubre un juego de acción bélica de la mejor calidad, con un notable realismo y un elevado nivel de detalle.

Cuando se habla de juegos de acción bélica, se puede hacer una división en dos grandes grupos: los que podríamos llamar "fantasiosos" (léase, aquellos en los que puedes avanzar a pecho descubierto, esquivando disparos y explosiones como si tal cosa) y los "realistas", en los que no se puede dejar nada al azar porque una única bala bien dirigida puede acabar contigo. Si los tuyos son los del segundo grupo no pierdas de vista el desarrollo de «Iron Front: Liberation 1944», porque promete ofrecer una fantástica combinación de realismo y jugabilidad.

El final de la guerra

«Iron Front: Liberation 1944» te trasladará al último periodo de la Segunda Guerra Mundial, y más en concreto, a la ofensiva que el ejército soviético realizó en el sur de Polonia durante el verano de ese año. Tu personaje será un soldado raso de uno de los dos bandos, que se verá sumergido en el colosal enfrentamiento entre la infantería y los tanques del Ejército Rojo y la cada vez más débil Wehrmacht. En total, el juego incluirá dos campañas, una para cada facción, centradas en diferentes aspectos de la guerra, de manera que mientras que en la campaña alemana el objetivo será detener el avance de las tropas soviéticas, en la campaña soviética tu misión será vencer la resistencia del enemigo.

Para alcanzar cualquiera de estas dos metas «Iron Front» te presenta un sistema de juego de tipo táctico en el que, además de con tu propio personaje, contarás también con un pequeño grupo de aliados que te ayudarán a alcanzar los objetivos de cada misión. Aunque no podrás controlar directamente a estos aliados, sí que podrás dirigirlos mediante un sencillo sistema de órdenes que te permitirá guiar su avance y solicitar su apoyo.

Además, no sólo contarás con una larga lista de armas y equipo de todo tipo absolutamente realistas, sino que también podrás conducir, junto a los personajes que te acompañan, más de cuarenta vehículos diferentes e igualmente realistas, desde camiones o jeeps, hasta tanques, lanzacohetes o incluso aviones. En cada uno de ellos podrás elegir qué puesto ocupar (conductor/piloto, ar-



El juego te permitirá ponerte en la piel de un soldado al frente de un grupo de compañeros a los que podrás dar órdenes dentro de un sistema de juego táctico.



¡Como en un documental!

Una de las características de «Iron Front: Liberation 1944» que más agradará a los entusiastas del realismo bélico es la larga lista de armas y vehículos históricos que incluirá. El rifle Mauser 98k, la ametralladora MP40, los tanques JS-2 y Tiger II, los jeep Willys MB, los vehículos de transporte ZIS 5V, los lanza cohetes Katyusha, los bombarderos Petlyakov PE-2... ¡Todos estarán presentes!



El juego contará con dos campañas, una para cada uno de los dos bandos en conflicto, soviéticos y alemanes.



Los más de 40 vehículos incluidos, todos pilotables, serán contrapartidas exactas de sus versiones históricas.

tillero, observador...) y todos ellos ofrecerán, según parece, un comportamiento de un realismo impecable.

Mejor en compañía

Pero, ojo, porque incluso si lo tuyo no es dar órdenes a personajes controlados por la IA «Iron Front: Liberation 1944» también puede estar pensado para ti, y es que una de sus características más prometedoras es que contará con un completo modo cooperativo que te permitirá enfrentarte a todas las misiones de ambas campañas dentro de un grupo de soldados compuesto exclusivamente por jugadores humanos.

Por otra parte, si lo que no te va es el aspecto "colaborativo", también te interesará saber que el juego contará con un apartado multijugador de enfrentamiento con varios modos de juego diferentes, incluyendo entre otros, los de "Capturar la Bandera", "Ataque y Defensa" y "Sólo Tanques".

VIAJA A LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL Y DISFRUTA LA ACCIÓN MÁS REALISTA Y VARIADA

Realismo al máximo

Para poner todo esto en práctica los chicos de Deep Silver han apostado sobre seguro y han recurrido a la misma tecnología empleada en uno de los mejores juegos de acción realista del momento: «ArmA 2»; y es que el motor desarrollado por Bohemia Interactive está siendo exprimido a fondo para ofrecer unos resultados espectaculares que prometen combinar, a partes iguales, un enorme nivel de detalle con un realismo realmente sorprendente.

Con todo, y aun sabiendo que su desarrollo no se ha completado todavía, lo que parece claro es que «Iron Front: Liberation 1944» no va a ser ni mucho menos un juego sencillo, aunque su nivel de accesibilidad dependerá al final en buena medida de cómo se implemente su interfaz y de la forma en que se introduzca a los jugadores en la campaña. Si estos dos aspectos se llevan a cabo correctamente –y nada nos hace sospechar que no vaya a ser así– este juego promete ocupar un lugar destacado entre los lanzamientos de acción de los próximos meses. Así que, si te va el género, ¡no lo pierdas de vista! J.P.V.

se parece a...



ARMA II Un gran juego de acción bélica, con un enorme realismo y un enorme nivel de detalle, aunque de ambientación contemporánea.



OPERATION FLASHPOINT RED RIVER La última entrega, hasta el momento, de una de las series emblemáticas cuando de juegos de acción bélica realista se trata.

CONCURSO

3 Packs galácticos de

Mass Effect 3

¡CONSIGUE EL TUYO!!

PACK 1





Gráfica ASUS GTX570 DirectCU II
Edición coleccionista N7
Maqueta Normandía SR2

MÁS INFO

- DirectCU y los dos ventiladores aumentan el flujo de aire un 600%.
- La tecnología Super Alloy Power aumenta el rendimiento un 15%, multiplica la vida útil 2.5 veces y rebaja la temperatura 35°C.
- La tecnología Voltage Tweak aumenta el rendimiento un 50%.
- 3D Vision Surround para disfrutar del gaming 3D más realista.




PACK 2



- **Gráfica ASUS GTX 550 Ti DirectCU TOP**
- **Edición coleccionista N7**
- **Maqueta Normandía SR2**

MÁS INFO

- Overclockeada a 975MHz, para un rendimiento más rápido y suave.
- Un temperatura un 20% menor con la exclusiva solución térmica DirectCU.
- La tecnología Super Alloy Power aumenta el rendimiento un 15%, prolonga la vida útil 2.5 veces y rebaja la temperatura 35°C.
- La tecnología Voltage Tweak aumenta el rendimiento un 50%.




PACK 3



- **Edición coleccionista N7**
- **Maqueta Normandía SR2**

manda un sms

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensa-
e de texto SMS al número
363 desde tu móvil ponien-
palabra: ME3MM más una
ra que defina a esta revista,
atos personales.

micromanía

Bases del concurso

1. Fecha límite para participar en el concurso: 17 de Mayo de 2012.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases.
   Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,42 € IVA incluido. Servicio prestado por Axel Springer España, www.axelspringer.es Tel.: 902 11 13 15, C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035, Madrid. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

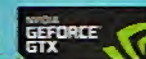
Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid.











Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

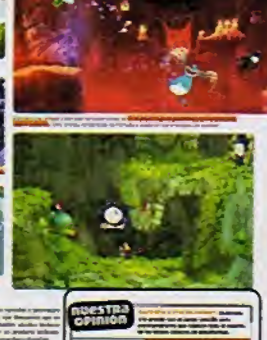
La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

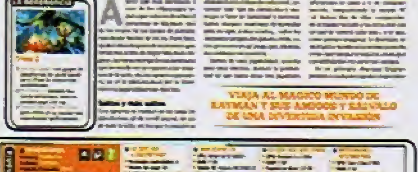
Al detalle

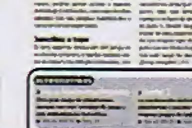
En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

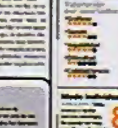
LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

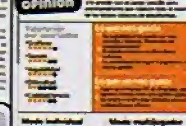












INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

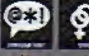
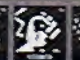


JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3	7	12	16	18								
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

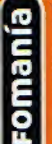
A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES micromanía

¿Quién es John Yesterday?

New York Crimes

Mendigos carbonizados. Un asesino en serie. Misterios a través de la Historia. La Inquisición. Un tipo sin memoria. El destino. Lobos disfrazados con piel de cordero... ¿Te atreves a descubrir lo más nuevo de Pendulo?



FICHA TÉCNICA

16

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Pendulo Studios/FX
- Distribuidor: FX ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com/p353 Apenas si hay información y tan sólo un puñado de pantallas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes controlables: 3
- Localizaciones: 5
- Horas de juego: 5/6
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 590
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 3,2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4,4 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon X700, GeForce 6600, Intel X3000
- Conexión: No aplicable

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, GeForce 8800 GTS
- Conexión: No aplicable



La inspiración en el cómic es evidente en todas y cada una de las secuencias de «New York Crimes». Pocas veces has visto algo igual.



Extraños misterios históricos, la Inquisición, torturas, asesinatos... Pendulo se aleja de su habitual sentido del humor en este juego.



En el Tíbet te espera un gurú que te iluminará en tu búsqueda de la verdad y de tu propia identidad. Porque, ¿quién eres, John?



Descubre la aventura más oscura y macabra de Pendulo. «New York Crimes» te lleva a un mundo plagado de muerte y marcado por la maldad. Quieres averiguar la verdad pero, ¿estás preparado para ella?



Henry y su compañero ocultan muchas sorpresas. Y la primera te espera antes de que concluya la primera hora de juego. A partir de ahí... ¡todo se retuerce más! No te puedes fiar de nadie.

DESCUBRE EL MISTERIO TRAS LOS ASESINATOS DE MENDIGOS EN N.Y. EN UNA SENSACIONAL AVENTURA

New York Crimes» es la más sólida, mejor y más innovadora obra de Pendulo. Pero, como toda obra innovadora, tiene sus luces y sus sombras, lo que no quita para que estemos ante uno de los juegos más interesantes y originales del género en los últimos años.

¿Quién es John Yesterday?

Insistimos. Esa es la pregunta clave, pero el juego no te la formula hasta que llevas un buen rato jugando. Y, de hecho, te escamotea información con suma habilidad todo el tiempo, hasta que cuando empieza a desvelar hacia donde vas lo hace sin reparos, dando enormes giros en la historia, pero siempre colocando cada pieza en el lugar adecuado del puzle para engancharte.

«New York Crimes» arranca contando la historia de Henry White, cooperante con una ONG que se encarga de ayudar a los sin techo de la Gran Manzana. Pero el gran desafío de Henry y sus compañeros llega cuando alguien decide eliminar metódica e implacablemente a los mendigos de la ciudad. Controlando a Henry, acudes a una estación de metro abandonada metida en la lista de posibles destinos de los homeless de la ciudad. Junto a ti está tu compañero infatigable, Sam Cooper, que tiene más luces de las que parece aunque su principal virtud es ser como un armario con piernas, así que algo de ayuda vas a tener.

Pero, en realidad, así es como empieza la acción de «New York Crimes», porque

La Referencia

Hollywood Monsters 2

- El diseño artístico de ambos es muy similar, con un estilo de dibujo animado.
- «Hollywood Monsters 2» es una comedia, mientras que «New York Crimes» encierra un tono oscuro y dramático.
- La jugabilidad, control y diseño de puzles es parecido, con un nivel de dificultad más alto en «Hollywood Monsters 2».



Capturando el momento en el tiempo...

En «New York Crimes» olvídate de grabar la partida. El juego se encarga de marcar los puntos de control en los momentos clave. Tan sólo tienes que seleccionar un "slot" al arrancar el juego y luego podrás acceder, como si fueran viñetas de cómic, a los "checkpoints". Aunque, tranquilo, te aseguramos que nunca dejarás atrás ningún objeto imprescindible...



Pues sí, como puedes leer en esta imagen el lenguaje que Pendulo utiliza en «New York Crimes» no es precisamente florido. O sí, dependiendo del sentido en que apliques el término...





Los diálogos son clave para avanzar. No tanto por abrir distintos caminos, que no se puede, como por desvelar la historia.

Entre el cómic y el cine

El peculiar estilo de «New Yorck Crimes» combina estética de cómic, una técnica narrativa de cine e influencias de películas icónicas de Hollywood.

Hay que reconocer que Pendulo tiene una capacidad como pocos para innovar y sorprender en un género que parece trillado. El estilo de «New York Crimes» bebe de múltiples fuentes y rinde homenajes a películas como Pulp Fiction, Memento y muchas otras. Eso por no hablar de ese estilo cartoon que parece contrastar enormemente con la oscuridad de la historia, pero que, al final, le va como anillo al dedo.







Aunque empiezas manejando a Henry White, en «New York Crimes» llegas a manejar hasta tres personajes distintos en diferentes momentos de la aventura. Y lo mismo te pasa al final...



el arranque verdadero del juego lo has visto unos segundos antes, con un vídeo de introducción en el que una cámara se va alejando de un muro en el que aparecen extraños mensajes, imágenes, símbolos, para descubrir una habitación en la que parece que alguien ha sido torturado con saña.

De Henry a John

Los primeros minutos de «New York Crimes» te muestran un contraste notable entre lo oscuro de su historia y su estética. Ésta, muy de dibujo animado, como es habitual en los juegos de Pendulo, parece un estilo visual que no le pega mucho a un guión tan negro. Pero la verdad es que al poco te acostumbras y deja de resultar algo llamativo, pues los puzles, la exploración y la misma historia te acaban por absorber.

Y podemos contarte es que esos primeros minutos de juego con Henry son

LOS ESTILOS NARRATIVO Y VISUAL LO CONVIERTEN EN LA AVENTURA MÁS INNOVADORA DE PENDULO

engañosos. Y es que, a diferencia de lo que te hace creer «New York Crimes» en este momento, Henry no es el protagonista, pese a que lo manejes como tal. Poco después, cuando Henry tiene un contratiempo, pasas a controlar a Cooper con igual libertad. Haces y deshaces, exploras, recoges objetos, resuelves puzles... y resulta que, poco después, descubres que tampoco Cooper es el protagonista. ¿Qué pasa aquí? ¿Está jugando «New York Crimes» contigo y no al revés? Pues sí. Pero cuando realmente te quedas congelado es cuando el guión hace su primer giro radical, al finalizar este primer acto, y descubres... bueno, lo que descubres, pero que básicamente es que el verdadero protagonista, John Yesterday, todavía no había entrado en escena. O casi...

Desarrollo clásico

Dejemos a un lado el guión. No es cuestión de contar más salvo, quizá, mencionar los escenarios. Y es que son escasos, pues las localizaciones son tan solo cinco –con varias pantallas en cada localización, pero cinco–: la estación de metro de Nueva York, París –con un hotel y una tienda como pareja de escenarios–, un refugio tibetano donde un gurú te iluminará, una nave industrial en NY y unas ruinas escocesas. Pero, ¿importa? Pues no. Los puzles son variados. Los

Aunque su aspecto resulte algo cómico, un gurú es un gurú. Respetálo, porque es más sabio, más fuerte que tú, y si no aprovechas sus enseñanzas no conseguirás avanzar en el juego.



Choke, el maldito loco que atrapa a Henry en el metro, también esconde más de una sorpresa. Tranquilo, que al final no es tan peligroso pero, la verdad... al principio asusta de lo lindo.

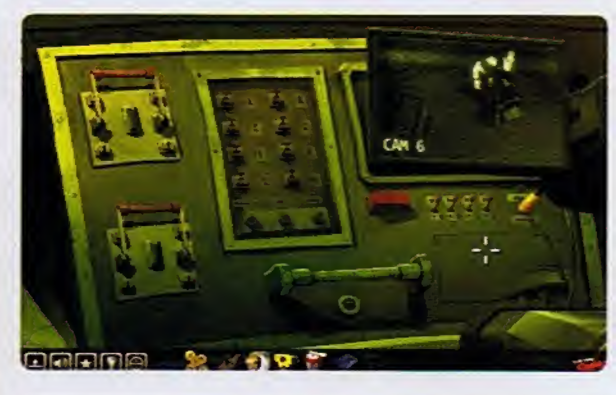
Pregunta, que es gratis... y no temas equivocarte

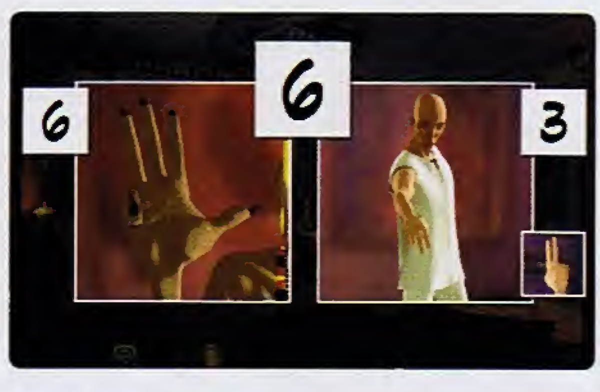
›La dificultad de «New York Crimes» es baja. Es así. Lo que no es malo. Y aunque en los diálogos veas numerosas opciones, tranquilo, que ninguna es excluyente ni te cerrarás caminos.



›Hablar sin parar con los secundarios, eso sí, es vital para avanzar. Incluso cuando creas que has agotado las opciones puede que no sea así. Vuelve al personaje y sigue preguntándole.







desafíos, lógicos. Y cómo encaja todo en la historia –incluyendo algún que otro guiño a la producción propia de Pendulo– está muy logrado y pulido.

Aunque si hablamos de desarrollo y jugabilidad aquí vas a encontrar pocas sorpresas: inventario, recogida de objetos, combinación de los mismos para obtener alguno nuevo... nada que no conozcas de otros títulos.

¿Ya está?

Pero... ¡ay! Tenía que haber un pero. El mayor defecto en la jugabilidad es que «New York Crimes» tropieza en los casi siempre presentes y pocas veces evitables sospechosos habituales en cuanto a diseño de puzles y desafíos: la lógica de su resolución se ve enfangada por la habitual estrategia, cuando te ves atascado, de prueba y error.

Y, finalmente, el gran pero de New York Crimes» es su duración. Acabártelo no te va a llevar más de 5 horas, 6 a lo sumo en el mejor de los casos.

Es una excelente aventura. Tiene un guión atractivo, intenso y juega contigo de maravilla. Y todo por 20 euritos de nada. Lástima, eso sí, de su cortísima duración. **F.D.L.**

alternativas

›Gray Matter
La serie «Total War» te ofrece un modo por turnos apasionante, muy similar en su planteamiento.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 88

›Alan Wake
La serie «Total War» te ofrece un modo por turnos apasionante, muy similar en su planteamiento.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

EN BUSCA DE LA MEMORIA. Una espléndida aventura con un guión retorcido y lleno de giros y sorpresas, además de un estilo visual y narrativo a camino entre el cómic y el cine.

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El estilo narrativo, con flashbacks y giros constantes del guión.
- La estética. Choca al principio, pero el diseño visual es fantástico.
- El doblaje y el propio elenco son fenomenales. Y los diálogos, también.

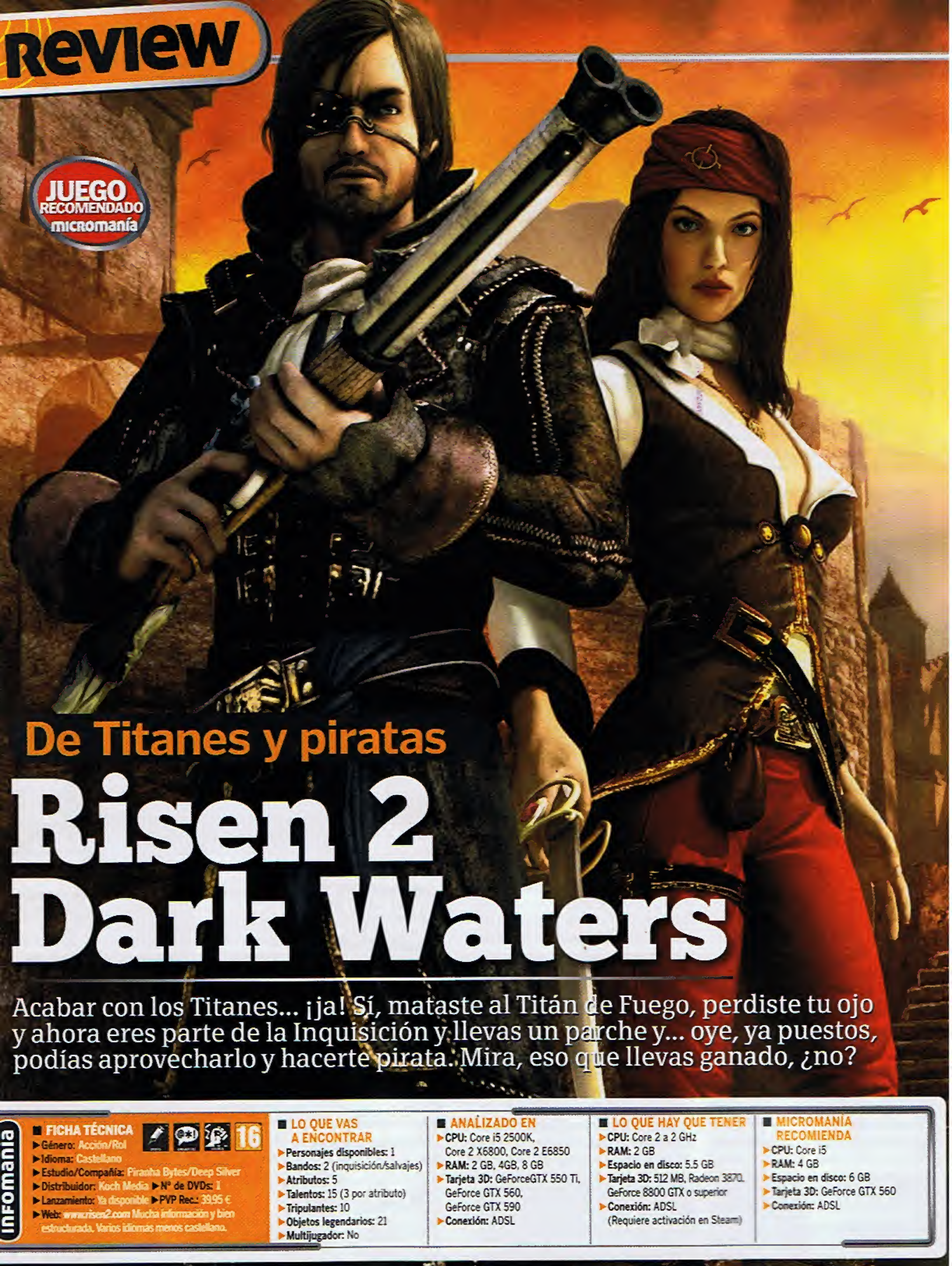
Lo que no nos gusta

- Una aventura que te lleva, una vez más, a las estrategias de prueba y error al menor contratiempo.
- Tremendamente corto. Mucho.
- El (los) final(es) es (son)... extraño(s).

Modo individual

La aventura más revolucionaria de Pendulo.
Descubrir quién es John Yesterday es sólo la punta del iceberg de una magnífica aventura. Un guión excelente y una apuesta ganadora en narrativa y diseño que, eso sí, se ve lastrada por su duración.

90



De Titanes y piratas

Risen 2 Dark Waters

Acabar con los Titanes... ¡ja! Sí, mataste al Titán de Fuego, perdiste tu ojo y ahora eres parte de la Inquisición y llevas un parche y... oye, ya puestos, podías aprovecharlo y hacerte pirata. Mira, eso que llevas ganado, ¿no?

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Piranha Bytes/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.risen2.com Mucha información y bien estructurada. Varios idiomas menos castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 1
- **Bandos:** 2 (inquisición/salvajes)
- **Atributos:** 5
- **Talentos:** 15 (3 por atributo)
- **Tripulantes:** 10
- **Objetos legendarios:** 21
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForceGTX 550 Ti, GeForce GTX 560, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5.5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 3870, GeForce 8800 GTX o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL


¡La que han liado los Titanes! Caldera, la base de la Inquisición, ha sido arrasada. Sólo tu puedes salvar el mundo. Sí, otra vez.


Acción, rol, mujeres... ¡piratas! ¡Aaarrr! El universo de «Risen» te da la bienvenida una vez más con «Dark Waters», continuación del juego original de Piranha Bytes. Aunque, eso sí, casi todo es nuevo en el diseño.


Los mapas de cada isla son vitales para ir explorando y cumpliendo misiones. Perderse en cualquier zona es muy fácil si no lo tienes.




Cada bestezuela tiene su truco. Acabar con un cangrejo es sencillo si le das una patada, pero... debes aprender a dar patadas. Lógico.

Acabar con los animales más grandes y poderosos no es factible si no tienes el nivel y las armas adecuados. No lo intentes, en serio, es una muerte segura. La dificultad de «Risen 2» es mucha.

VIVE MIL AVENTURAS CONVERTIDO EN PIRATA EN UNA COMPLETA EXPERIENCIA DE ROL Y ACCIÓN

A «Risen» se le pueden echar muchas cosas en cara, pero la falta de personalidad no es una de ellas. El universo del rol y acción que Piranha Bytes se sacó de la manga hace tres años se aprovechó de toda la experiencia del estudio durante la creación de la serie «Gothic» para abordar un diseño más sencillo y directo, pero sin renunciar a posibilidades y profundidad. Ahora, «Risen 2» eleva el listón de ese concepto cuando, de nuevo, el personaje sin nombre de «Risen» asume el protagonismo total en una historia que enlaza directamente con su antecesor, aunque con notables cambios en opciones de juego, evolución del personaje, ambientación y escenarios. Y es que pese a que los Titanes, la Inquisición y el héroe original regresan, poco tiene que ver todo lo que harás en «Risen 2. Dark Waters» con lo que disfrutaste en su predecesor. Ahora, los protagonistas son... ¡los piratas!

Inquisidores y salvajes

Caldera, donde se asienta la base de la Inquisición, ha sido atacada y arrasada. Cuando acabaste con el Titán de Fuego en «Risen» te convertiste en parte de la Inquisición, y ahora tus superiores te ordenan infiltrarte entre los piratas de las islas ya que uno de ellos ha robado la única arma que puede acabar con Mara, la cabeza de los Titanes que intentan resurgir. Así que, dicho y hecho, tú, el héroe sin nombre, ahora tuerto tras perder el ojo con el monóculo del Inquisidor en

La referencia

Risen

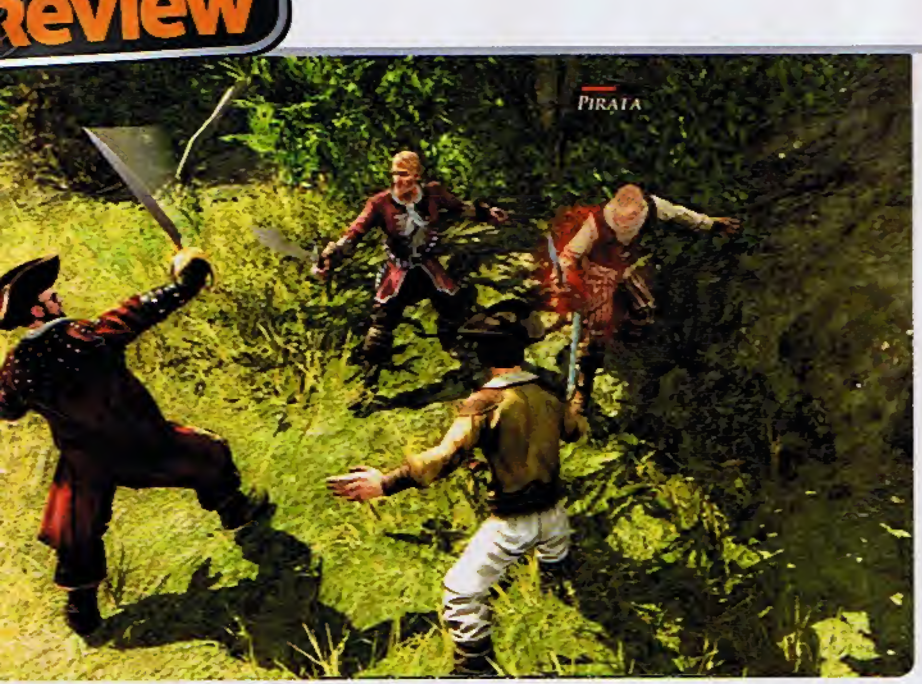
- Ambos juegos comparten protagonista e historia, pues «Risen 2» continúa la de «Risen», aunque sus estilos son distintos.
- Gráficamente «Risen 2» mejora a su antecesor aunque, como en otros apartados, el motor no está muy pulido.
- Las habilidades y mejoras del personaje son mucho más numerosas en «Risen 2»





Si te haces pirata lo eres para siempre

Aunque la presencia de los piratas no deja de estar metida con calzador como continuación de «Risen», el juego pone en ellos todo el protagonismo. Y tú, como es lógico, debes convertirte en pirata. Para formalizar las cosas, nada mejor que impresionar a Barba de Acero y jurar lealtad a la hermandad pirata. Vamos, como en la mafia, pero más divertido.







Si tienes ocasión de que un personaje secundario se te una no lo dudes ni un segundo. ¡Son de gran ayuda! Además, con el tiempo... ¡hasta podrás entrenar monos y gnomos para que te ayuden!

Ser un pirata es más que llevar un parche y beber ron. En «Risen 2» debes buscar minerales, objetos legendarios... ¡Un no parar!

Un pirata también juega

Sí, la del pirata es una vida que te juegas a cada momento. Que si abordajes, que si Titanes que surgen del mar, pero también se bebe y se juega de lo lindo.

Aunque los minijuegos de «Risen 2» no son simplemente para entretenerte. Muchos están incluidos como camino para cumplir con misiones secundarias –conseguir un mapa del tesoro, por ejemplo– y otros para aumentar el nivel de Gloria. En ambos casos, la habilidad con el ratón se pone a prueba de distinta manera y el diseño de los mismo se ajusta a la perfección al conjunto: en unos casos tendrás que beber sin emborracharte mucho, en otros, poner a prueba tu puntería... vamos, que variedad, hay.







Además de manejar espadas, sables y dagas, es muy conveniente –¡mucho!– desarrollar tus habilidades con armas de fuego.

el primer juego, tendrás que unirte a los piratas, hacerte colega de Barba de Acero y su hija, la bella Patty, beber ron, encontrar tesoros enterrados, combatir fieras, luchar contra salvajes hostiles, matar monstruos de tamaño descomunal, librar duelos a espada, aprender vudú, a manejar armas de fuego y mil cosas más que podrás hacer a tu aire, siempre con el objetivo de conseguir el poder y las armas para acabar con los Titanes. Y, mientras tanto, convertirte en una leyenda. Otra vez.

Durante tu periplo piratesco conocerás numerosos personajes secundarios que, amén de tus compañeros o enemigos piratas –sí, también entre los piratas hay rivalidad. Ya muerte–, se dividen en dos facciones: la conocida Inquisición y los salvajes que encuentras en cuanto llegas a tu segundo gran destino: Costa Espada. Y es que, claro, aún no te lo hemos dicho, pero «Risen 2» desarrolla su historia en un archipiélago de islas y áreas costeras. Si hay piratas, tiene que haber barcos, mar e islas. Es lo suyo.

DEBERÁS ACABAR CON LA AMENAZA DE LOS TITANES, QUE ESTÁN A PUNTO DE RESURGIR

Las dos facciones no están en guerra, pero a la hora de cumplir tus misiones llega un punto en que, por fuerza –como ocurría en «Risen» con Inquisición y bandidos–, debes tomar una elección excluyente y aliarte con unos u otros. La historia principal no varía en sus objetivos, pero sí en su desarrollo.

Los duros comienzos

En «Risen 2» no vas a encontrar un mundo limitado. Al contrario, y al igual que sucedía en «Risen», los únicos límites los marca el mar. Cada área a la que llegas –isla o territorio costero– te permite la exploración sin trabas. Bueno, las que te ponen los enemigos, animales, monstruos y demás, ya sabes. Y las puertas cerradas. Porque tu personaje, entre otras muchas habilidades, puede aprender a ser un ladrón y forzar cerraduras. O un matón, intimidando a la gente. O un charlatán, camelando con encanto a personajes secundarios. O un experto en vudú. Las posibilidades son enormes, pero dominar cualquiera de estas habilidades te va a costar. Y mucho.

Y es que «Risen 2» tiene unos duros comienzos. Y no menos duras horas de aprendizaje y evolución hasta que tu





¿Sabías que los salvajes te pueden echar una mano? ¿Y que te pueden enseñar vudú? Eso sí, si decides ayudarlos y dejar que te ayuden, mejor ve olvidándote de que la Inquisición te apoye.



En el universo de «Risen 2» todos los bichos tienen un tamaño descomunal. Vamos, que quién te iba a decir a ti que tendrías que acabar con una simple termita a espadazos o disparos. ¡Qué barbaridad!

Cuando de tesoros se trata... ¡sí, la X marca el lugar!

›No puede haber una de piratas sin tesoros enterrados. Y el topicazo se cumple a rajatabla en «Risen 2». La búsqueda de estos tesoros se ofrece como misiones secundarias.



›¿Dónde está la X? Pues, como es lógico, donde te marque el mapa. Pero sólo puedas verla sobre el terreno una vez conseguido aquel. Sin mapa, por más que busques, no la encontrarás.







personaje empieza a tener un cierto potencial. Como le ocurría a su antecesor, «Risen 2» requiere paciencia. Mucha. Y es que a la dificultad de los combates desde el primer minuto y lo lento de la evolución del personaje, se une lo poco pulido que está en gran parte el juego.

¡Échale horas!

«Risen 2» no es un mal juego. Es bastante bueno, de hecho, pero es muy rígido en distintos apartados y está muy descompensado. Su tecnología gráfica, por ejemplo: potente, pero muy exigente en el hardware. La dificultad, ya mencionada, con una curva que asciende casi en vertical desde el comienzo. Las animaciones, bastante ortopédicas en general. Y así, con más cosas. Pero, pese a todo, es un buen juego, amplio, profundo, con muchas opciones, con muchas posibilidades. Pero, eso sí, no empiezas a disfrutarlo de verdad hasta que han pasado cerca de diez horas de juego.

Si te gustó «Risen», te encantará, pese a sus defectos. Y si le das una oportunidad, al final te compensa. ¿Estás dispuesto, grumete? F.D.L.

alternativas

›TES V: Skyrim
El mejor juego de Rol del momento te ofrece un inmenso mundo de fantasía abierto, repleto de desafíos.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

›Mass Effect 3
El final de la trilogía de Shepard cambia la libertad total por una espectacular historia de película.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

CON UN PARCHE EN EL OJO. Una atractiva mezcla de acción y rol en un universo fantástico repleto de piratas y magia, que debes salvar de una destrucción segura.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- Una mezcla de acción y rol atractiva y profunda, pero limitada en la selección del personaje, ya predeterminado.
- El motor gráfico ofrece gran detalle.
- Sencillo de jugar desde el principio.

Lo que no nos gusta
- El motor tiene potencia, pero está poco depurado y exige mucho equipo.
- Deja explorar con libertad, pero no ofrece recompensas en consonancia.
- Nivel de dificultad muy alto de inicio.
- Necesitas demasiadas horas antes de empezar a disfrutarlo de verdad.

Modo individual
Vuelven los Titanes. Un juego lleno de posibilidades que engancha de lo lindo. Vivir una de piratas es emocionante, pero nada sencillo de inicio, con gran dificultad y fallos técnicos. Es un buen juego, pero debes darle cuartelillo y horas para que te convenza.

88



A ver, ¿a quién hay que matar?

Jagged Alliance Back in Action

La vida del mercenario es como la del pirata: nadie te quiere, pero te llevas todo el botín y te lo pasas en grande. Eso sí, aquí olvídate de los refuerzos...

La referencia



Men of War Assault Squad

- Una estrategia bélica más canónica, tanto en ambientación como en desarrollo y jugabilidad.
- La coordinación de acciones en corta distancia y al milímetro es la base de «Jagged Alliance». Y te deja escoger habilidades.

Aquellos que llevéis dándole a las teclas del PC más de una década recordaréis un estilo de juego que hizo escuela en los 90, donde la estrategia se planteaba como un ejercicio de paciencia en el que los turnos, la perfecta planificación de cada paso a dar y la coordinación milimétrica de cada acción resultaban en avances espectaculares de cada misión o en estrepitosos fracasos que echaban por tierra todo el trabajo que podías haber realizado en horas. La serie «Jagged Alliance» era uno de los mejores ejemplos de este peculiar diseño de juegos.

Y lo que se puede considerar, a la vez, un "remake", homenaje, continuación y renovación de tan venerable serie adquiere la forma de «Jagged Alliance Back in Action», un juego que, ya te lo advertimos, no es apto para todos por su peculiar estilo de vieja escuela.

El hombre en la sombra

Como puedes comprobar por las imágenes de estas páginas, el estilo visual de «Jagged Alliance Back in Action» define, en gran manera, también su jugabilidad y desarrollo de la acción. Con una perspectiva casi cenital –aunque es posible acercar la cámara a la acción mientras el ángulo se adapta automáticamente– controlas las acciones de un escuadrón de hasta cuatro mercenarios que han de cumplir objetivos de guerra sucia en misiones de todo tipo: asesinato, infiltración, espionaje, sabotaje, etc.

Cada paso, literalmente, y cada acción de cada uno de estos mercenarios debe ser planificado cuidadosamente, pa-

VIVE LA ESTRATEGIA BÉLICA DIRIGIENDO A MERCENARIOS EN MISIONES DE TODO TIPO

Información

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia/Táctica/Rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bit Composer/Kalypso Media
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.jaggedalliance.com Abundante información, imágenes, diario de desarrollo... muy completa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Mercenarios: 40
- Tipos de armas: 50
- Escenarios: 40 (misiones principales más secundarias)
- Diseño de acción: Tiempo real y turnos, combinados
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 590, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 a 1,8 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, compatible Shader 3.0, Radeon HD 2600, GeForce 8800
- Conexión: ADSL (precisa activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 550 Ti
- Conexión: ADSL



Mira mamá, sin techo! Ya que tienes que entrar y salir de edificios, una vista así resulta de lo más útil. Y mejor, alejada...



Desplegar el inventario y equipar tu mercenario adecuadamente es clave. Y debes modificar el equipo según las circunstancias



Las decenas de escenarios tienen algo en común: debes exprimir todas las posibilidades tácticas del entorno para vencer.



¿Quieres ser un mercenario? Aunque, en realidad, en «Jagged Alliance. Back in Action» eres el jefe: debes contratar mercenarios, equiparlos, darles órdenes y triunfar en cada misión de guerra sucia.



sando por su reclutamiento –lo que conlleva la gestión de gastos por tu parte–, su equipación, dar órdenes, compartir objetos... ¡todo! Tus hombres no darán un solo paso que tú no dirijas y la libertad para hacerlo es total en cada instante de cada misión, de principio a fin. Puedes combinar acción en tiempo real o una pausa táctica en la que asignar cadenas de órdenes y sincronizarlas.

Difícil, difícil...

La idea es tan buena como lo era hace años y el desarrollo de la acción te permite un control absoluto. El problema es que, a veces, es "demasiado absoluto". O, lo que es lo mismo, que la dificultad se dispara tremendamente por varias razones: no es nada amigable en el control, la acción en tiempo real puede provocar el desastre en cuanto aparecen los enemigos y las cámaras no ayudan mucho, ya que es fácil perder la visión de tus hombres algunos segundos al acercarte con el zoom a la acción.

Sin ser un mal juego no se puede decir que sea para todos. Es más bien para los veteranos, jugadores muy pacientes y que le perdonen sus defectos. Lo que se hacía antaño, vaya. F.D.L.

alternativas

›StarCraft II
Uno de los mejores –sino el rey absoluto– del género, aunque con temática y ambientación diferentes.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

›T.W. Shogun II: La Caída de los Samurái
La última entrega de una de las series míticas en el mundo de la Estrategia.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

CONTRATA, RECLUTA Y ELIMINA. Un juego de estrategia bélica "sucia" donde la guerra se gana con una perfecta coordinación de los mercenarios que forman tu escuadrón.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Una vuelta a la vieja escuela con una mezcla completísima de estrategia, táctica, acción y rol.
- ↑ El total y absoluto control sobre cada paso y acción que puedes dar.
- ↑ La enorme libertad que permite.

Lo que no nos gusta

- ↓ Es difícil y puede ser desesperante.
- ↓ Pese a su buen motor gráfico tampoco es especialmente atractivo.
- ↓ Las cámaras pueden ser un dolor, especialmente en tiempo real.

Modo individual

Mercenarios a tu servicio. Una estrategia de vieja escuela que perpetúa la tradición de la serie con toques añadidos de distintos géneros. Resulta diferente aunque no es apto para todos. Requiere paciencia y dedicación, y, sin ser un mal juego, se podía haber pulido bastante.

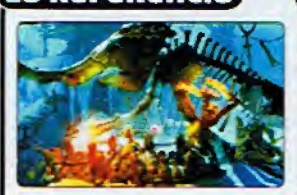
75

¡Diversión en estado puro!

Rayman Origins

Reconócelo: después de pasar horas salvando la galaxia, comandando ejércitos o infiltrándote en territorio enemigo... ¡qué bien sienta ponerse a dar saltos a lo loco!

La referencia



Trine 2

- Los dos juegos son juegos de plataformas de scroll lateral, pero «Trine 2» ofrece más posibilidades.
- En «Trine 2» también hay varios personajes, pero no pueden jugar a la vez.
- Los dos son muy atractivos, pero «Trine 2» es mucho más espectacular gráficamente.

A poco que seas aficionado a esto de los videojuegos seguro que conoces de sobra el personaje de Rayman, uno de los iconos de los juegos de plataformas desde finales de los 90. Pues bien, quince años después de su primera aparición nos acaba de llegar «Rayman Origins», la nueva entrega de sus aventuras que pretende ser un regreso a los orígenes de la serie, en una apuesta (ganadora, ya os lo adelantamos) por la diversión y la jugabilidad más directas.

Saltos y más saltos

Esta apuesta se traduce en un juego de plataformas 2D de scroll lateral, de los de toda la vida, en los que tu misión es avanzar hasta el final de cada nivel, sorteando todo tipo de obstáculos y enemigos a base de habilidad y destreza. Saltos, ataques, montones de monedas para recoger, zonas ocultas... todos los elementos propios del género, en fin, están presentes en un juego que, además, los combina con maestría.

Dentro de esta jugabilidad, sencilla pero muy efectiva, destaca la posibilidad de que hasta otros tres jugadores adicionales se unan a ti en cualquier partida, compartiendo el mismo PC –al menos dos de ellos compartiendo el mismo teclado y los otros dos con un pad de control cada uno–, y es que, como puedes imaginar, la diversión se multiplica cuando en la misma pantalla tienes que compartir espacio, enemigos y posibilidades con otros tres amigos.

En un principio «Rayman Origins» permite a cualquier jugador elegir entre

VIAJA AL MÁGICO MUNDO DE RAYMAN Y SUS AMIGOS Y SÁLVALO DE UNA DIVERTIDA INVASIÓN

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Plataformas
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: rayman.ubi.com La página oficial de la serie, también tiene información sobre la última entrega.

7

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes controlables: 4
- Niveles del juego: 60
- Ambientaciones de escenarios: 7 diferentes
- Modo multijugador: Cooperativo para hasta 4 jugadores en el mismo PC

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB, GeForce 6800GT, Radeon X600XT o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 8600GT, Radeon HD 2600XT o superior



Cada uno de los cuatro personajes disponibles va ganando nuevas habilidades a medida que progresas en el juego.



El juego incluye más de 60 niveles, repletos de secretos, objetos y enemigos, ambientados en siete tipos de escenario diferentes.



Aunque el sistema de control está perfectamente adaptado al ratón y teclado, disfrutarás más con un buen pad.



Búscate a tres amigos y disfrutad, los cuatro juntos, de un divertido juego de plataformas, tan sencillo como jugable y adictivo. Salta, avanza, recoge todas las monedas y acaba con tus enemigos. ¿Te apuntas?



cuatro personajes diferentes: el propio Rayman, su amigo Globox y dos divertidos hechiceros diminutos, pero como es habitual en este tipo de juegos, a medida que avances por los más de 60 niveles del juego, repartidos en 12 grandes zonas, podrás ganar acceso a nuevos personaje y variantes, cada uno de ellos además con sus propias habilidades y características especiales.

Sencillez a tope

El otro aspecto destacado del juego es su diseño artístico, a medio camino entre el cómic y los dibujos animados, con ambientaciones variadas y personajes caricaturescos, que demuestra que no hacen falta grandes alardes técnicos para conseguir un producto brillante, colorido y muy atractivo y divertido.

Y es que la sencillez es, en fin, la característica principal de «Rayman Origins», algo que debes tener muy en cuenta a la hora de decidir si este juego es para ti. Desde luego, si quieres disfrutar de una experiencia muy divertida sin ningún tipo de complicaciones, pero con un ritmo trepidante, entonces con este juego no puedes equivocarte. ¡Estás avisado! J.P.V.

Alternativas

› Alice Madness Returns
Otro gran juego de plataformas, aunque con más variedad de juego y una ambientación terrorífica.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 90

› Portal 2
La combinación definitiva de plataformas y puzzles en uno de los mejores jeugos de todos los tiempos.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 99

Nuestra opinión

DIVERSIÓN A CUATRO BANDAS. Diviértete a lo grande con un juego sencillo pero entretenidísimo que captura todo el espíritu de los títulos clásicos de plataformas.

Valoración por apartados

- Gráficos
- Sonido
- Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

Lo que nos gusta

- Su jugabilidad no puede ser más sencilla y directa. ¡Diversión sin complicaciones!
- El diseño artístico es divertido y brillante.
- La posibilidad de jugar 4 jugadores a la vez es genial.

Lo que no nos gusta

- Jugar en el mismo PC es divertido, pero hubiera estado bien una opción online.
- Su precio resulta algo elevado, para el contenido que ofrece.

Modo individual

Salta y ríete. Salta, avanza y acaba con tus enemigos. No puede ser más sencillo... y divertido



Modo multijugador

Mejor con amigos. Con cuatro jugadores la diversión se multiplica... ¡y a lo grande!

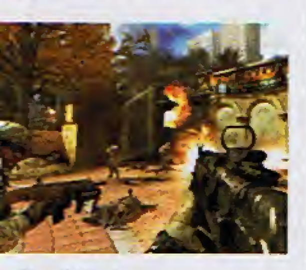
90

PRÓXIMAMENTE



LEGO Star Wars 3

odo el sentido del humor y el
seño personalísimo de los
uñecos LEGO en la última
ntrega de juegos inspirados en
saga galáctica más famosa.
or sólo 19,99 euros, la Fuerza
los Jedi entrarán en tu casa.



Call of Duty Modern Warfare 3

rey de la acción bélica se pone un
oco más a tu alcance con todo su
mamento, su campaña intensa
su excelente multijugador.
o es una bajada espectacular,
ero algo es algo: ahora se ha
uedado en 50,99 euros.



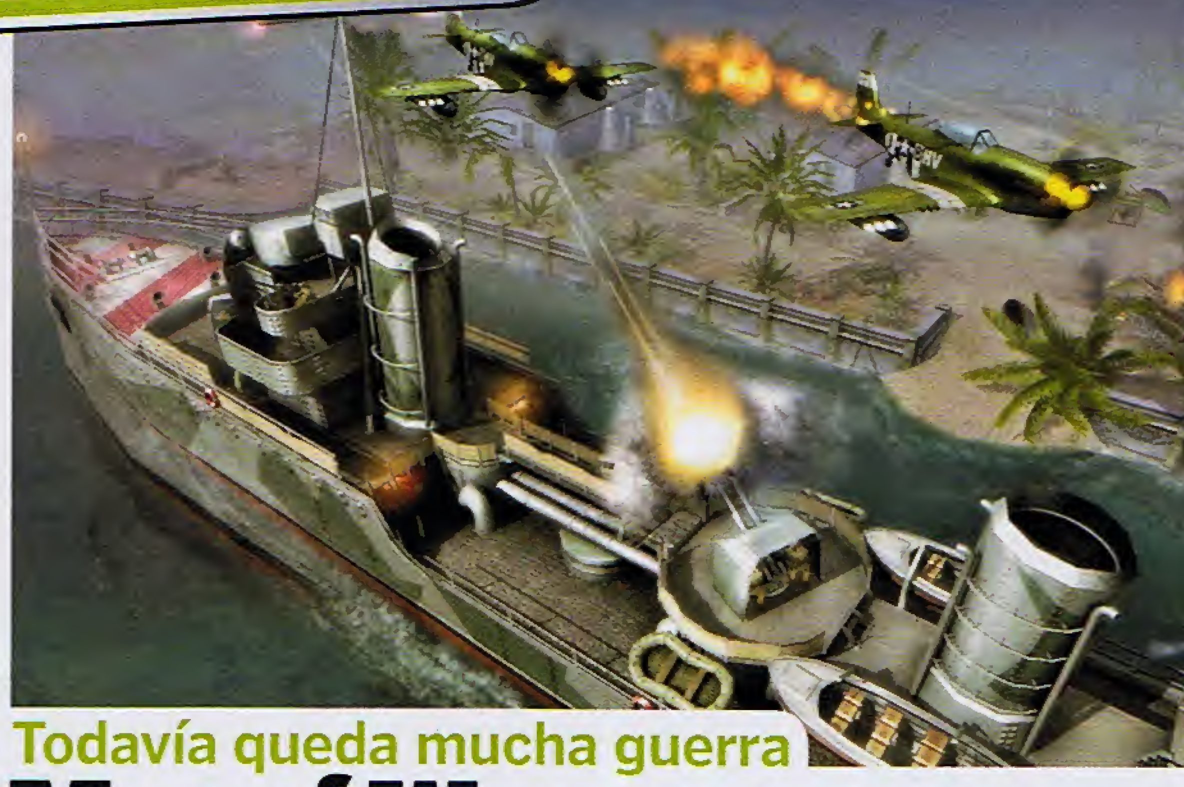
os Sims 3 Pack dición Especial

s fans de la saga lo querrán
toda costa y quienes no han
gado nunca, aquí tienen una
uena oportunidad: el juego de
os Sims 3», una exclusiva figura
e un personaje Sim y un USB
ms 3 de 2 GB por 54,95 euros.



all of Duty Black Ops

ro juego de la archiconocida
archijugada serie de acción
lica «Call of Duty». «Black
ps» te llevará a participar en
s operaciones encubiertas de
Guerra Fría a través de una
periencia intensa, apasionante, y
ora algo más barata: 40.99 euros.



Todavía queda mucha guerra

Men of War Edición Oro

Revive las mejores batallas de la Segunda Guerra Mundial desde varios bandos, y en una edición más completa y espectacular.

Antes decíamos

Juega misiones decisivas y con profundidad estratégica en distintos frentes de la Segunda Guerra Mundial. Al frente de soviéticos, aliados o alemanes en las contiendas más decisivas de la guerra te encontrarás realizando asaltos a gran escala, misiones de infiltración y sigilo y muchos otros objetivos, siempre variados y ofreciéndote una gran libertad de acción. Hay muchas opciones de control, mil formas de acometer cada misión y una combinación de elementos de rol y acción que terminan de construir un conjunto completo y absorbente, realista y espectacular. Un desafío a la altura de los mejores estrategas.



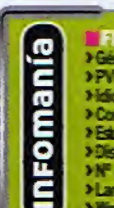


Ahora decimos

FX Interactive no ha rebautizado esta edición como «Men of War Oro» por nada, sino porque enriquece lo que ya conocíamos con toneladas de contenido inédito y un sinfín de extras. El «Men of War» original se acompaña por la expansión autojugable «Red Tide», sumando más campañas, escenarios y unidades y las últimas actualizaciones para que tu experiencia bélica sea única. Además de que sigue siendo –más que nunca– una estrategia bélica realista y exigente pero apasionante y espectacular, «Men of War Oro» te incluye contenido para mucho tiempo, sin olvidarnos de la guía oficial, el manual en color y un precio para economías de guerra: 9,95 euros.







FICHA TÉCNICA 18

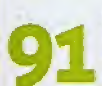
- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 9,95 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Estudio/Compañía: Best Way/1C/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com/p357

LA ANTIGUA NOTA

¡Al ataque! Tres campañas emocionantes y tan variadas que te engancharán desde el principio.



LA NUEVA NOTA



Estrategia con mayúsculas. Una edición insuperable para una experiencia larga, espectacular, intensa e inolvidable.

Así es la Acción del futuro

Project Snowblind

Si dejas de disparar un segundo, estás muerto



Antes decíamos

Conviértete en el soldado del futuro para acabar, a golpe de gatillo, con los soldados que asolan Hong Kong. Junto a la potencia de nuestras armas, contamos con la ayuda de nuestros compañeros soldados que nos acompañan por los difíciles escenarios urbanos. Con una genial ambientación futurista y montones de enemigos a batir, «Project Snowblind» proporciona una intensa experiencia que merece la pena disfrutar pese a la mecánica de juego repetitiva. Es un título que engancha y una estupenda opción para descargar adrenalina.



Ahora decimos

En ocasiones andamos desesperados porque no nos alcanza el dinero para hacernos con último shooter y disfrutar sus ocho horas de juego y resulta que hay opciones no mucho, sino muchísimo más asequibles. Puede que «Project Snowblind» no te deje con la boca abierta - ya tiene sus añitos, aunque eso hace que puedas correrlo en casi cualquier ordenador- pero su Acción es muy divertida, te deja sin aliento por su intensidad y tarda un buen rato en mostrar sus carencias. Y todo eso, por la irrisoria cantidad de 4,99 euros. ¡Ya tardas!

infomanía

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Acción
- PVP Rec.: 4,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Estudio/Cía: Crystal Dinamics/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.projectsnowblind.com

La antigua nota 84
Acción pura. Difícil, intenso y bien hecho, se disfruta su trepidante acción, aunque a la larga le falta profundidad.

La nueva nota 86
Más por menos. No se trata de una obra maestra, pero vale diez veces su precio y te hará pasar muy buenos ratos.

¡Compite al mayor nivel!

F1 2011

Recrea el mundo de la Fórmula 1 en tu PC

Antes decíamos

Elige tu equipo y juega la temporada de F1 con la máxima emoción y un realismo total. El nuevo sistema de objetivos te deja escoger qué retos afrontar y de qué nivel, mejorando el juego, la competición está fielmente reproducida y el mayor realismo dispara la diversión. Unido al multijugador con modo cooperativo, remata un juego formidable.



Ahora decimos

Con la Fórmula 1 más mediática y popular que nunca, una serie como la que abandera «F1 2011» lleva las de ganar pero aún así Codemasters, lejos de dormirse en los laureles, ha mejorado muchos aspectos de la franquicia, especialmente la jugabilidad, haciéndola más recomendable y divertida que nunca.

infomanía

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 20,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 202 (Nov. 2011)
- Estudio/Cía.: Codemasters
- Distribuidor: Namco-Bandai
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: formula1-game.com

La antigua nota 94
Para entusiastas de la F1. Velocidad y competición al límite, con todo rigor y la máxima dosis de espectáculo.

La nueva nota 96
Altísima competición. Con sus últimas mejoras y un nivel de calidad elevado en cada apartado... ¡Podio seguro!

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 3	50,99€
Call of Duty: Black Ops	40,99€
LEGO Star Wars 3	19,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Transformers Cybertron	19,99€
Warcraft III	14,99€
WoW The Burning Crusade	4,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
El Padrino 2	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FX INTERACTIVE	
DiRT 2	9,95€
Dungeons	9,95€
Drakensang Anthology	9,95€
El Rey Arturo	9,95€
Imperivm Civitas Anthology	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Edición Oro	9,95€
Race Driver GRID	9,95€
Real Warfare Anthology	9,95€
RPG Deluxe	19,95€
SimTotal Deluxe	19,95€
Sparta Anthology	9,95€
Tropico Coleccionista	9,95€
X-Plane 8	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	9,99€
Front Mission Evolved	9,99€
Order of War	9,99€
Superstars V8 Racing	9,99€
Supreme Commander 2	9,99€
Venetica	9,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2011	14,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
DiRT 3	30,99€
F1 2011	20,99€
Gothic Universe	19,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Shogun II Total War	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Mafia II	14,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer Space Marine Edición Colecc.	19,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	4,95€
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,95€
R.U.S.E.	20,95€
Silent Hunter V	4,95€
Tom Clancy's HAWX2	20,95€
UBI SOFT	
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2: Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Los más vendidos en:

1. Mass Effect 3 (+18)
   Acción · Electronic Arts
2. Battlefield 3 (+18)
   Acción · Electronic Arts
3. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Lim. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
4. Total War Shogun 2 Ed. Limitada (+18)
   Estrategia · SEGA
5. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Col. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
6. Mass Effect 3 Ed. Coleccionista (+18)
   Acción · Electronic Arts
7. Total War Shogun 2 La Caída... (+16)
   Estrategia · SEGA
8. StarCraft II Wings of Liberty (+16)
   Estrategia · Activision Blizzard
9. Men of War Ed. Oro Premium (+18)
   Estrategia · FX Interactive
10. Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18)
    Acción · Activision Blizzard

---

1. The Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
2. Mass Effect 3 (+15)
   Acción · Electronic Arts
3. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo · SEGA
4. The Sims 3 Showtime Katy Perry (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
5. Total War Shogun 2 Fall of... Lim. (+16)
   Estrategia · SEGA
6. Total War Shogun 2 (+16)
   Estrategia · SEGA
7. The Sims 3 Generations (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
8. The Sims 3 Pets (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
9. The Sims 3 Showtime Lim. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
10. Battlefield 3 (+16)
    Acción · Electronic Arts

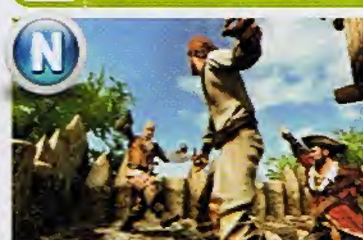
---

1. Crysis 2 (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
2. Dragon Age Pack (Descarga)
   Rol · Electronic Arts
3. L.A. Noire (Descarga)
   Acción · Rockstar Games
4. The Darkness II (Descarga)
   Acción · 2K Games
5. Metro 2033 (Descarga)
   Estrategia · THQ
6. Battlefield 3 (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
7. Battlefield Bad Company 2 (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
8. W40K: Space Marine (Descarga)
   Acción · THQ
9. Mount & Blade: Warband (Descarga)
   Estrategia · Paradox Interactive
10. The Saboteur (Descarga)
    Acción · Electronic Arts

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Risen 2 Dark Waters



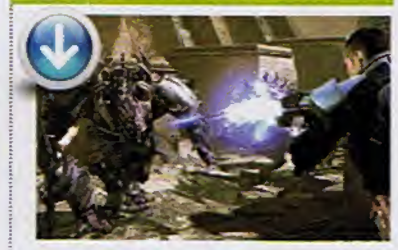
Rol/Acción · Piranha Bytes/Deep Silver · Koch Media · 39,95€



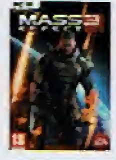
La irresistible combinación de piratas, magia y escenarios tropicales componen una aventura de las que merece la pena vivir, disfrutando a tope de su mundo de juego, abierto y detallado.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 88

3 Mass Effect 3



Acción/Rol · Bioware · Electronic Arts · 54,95 €



El o la comandante Shephrd están dispuestos a salvar el mundo una última vez. Como siempre, la historia envuelve una acción espectacular capaz de cerrar la trilogía por todo lo alto.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 96

4 Syndicate



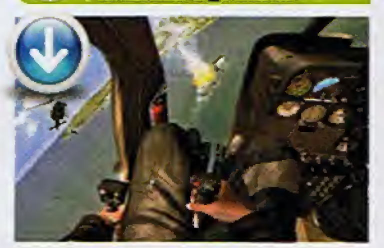
Acción · Starbreeze/Electronic Arts · Electronic Arts · 49,95€



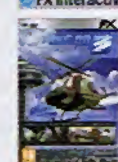
Casi veinte años despué el juego de Starbreeze to la ambientación y la hist del «Syndicate» de Bullfr y te sumerge en una acc igual de emocionante pe con personalidad propia.

Comentado en MM 206 · Puntuación: 93

9 Take On Helicopters



Simulación · Bohemia Interactive · FX Interactive · 19,95 €



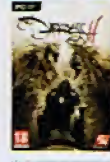
Una oportunidad de oro para los amantes de la simulación aérea de carácter principalmente civil: emergencias, rescates... y la impecable edición que siempre firma FX Interactive.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 91

10 The Darkness II



Acción · Digital Extremes/Top Cow/2K Games · Take 2 · 49,95€



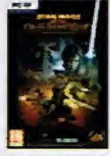
La acción sobrenatural que ya disfrutaran los usuarios de Xbox 360 se estrena en PC con virtudes de sobra para engancharte: poderes oscuros, estética de comic y una acción diferente.

Comentado en MM 206 · Puntuación: 95

11 Star Wars The Old Republic



Rol Online · BioWare · Electronic Arts · 54,95 €



El esperadísimo juego de BioWare ya cuenta con cerca de dos millones de suscriptores que disfruta del universo Star Wars. H nacido para ser todo un ganador, y bien merecido

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

Aventura



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y pres ta una aventura que reúne lo m del género: humor y jugabilidad

Comentado en MM 198 · Puntuación

1 New York Crimes





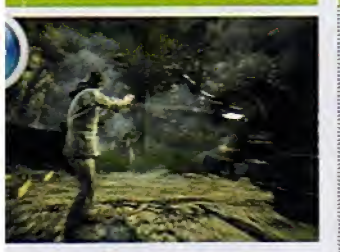
Aventura · Pendulo Studios
FX Interactive · 19,95€

El demostrado buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros de pro con un nuevo título y una grama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático que le da un aire muy especial, capaz de engancharte de lo lindo.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 90



Alan Wake



ión/Aventura · Remedy Entertainment
nco Bandai · 40,95 €



Una historia y un desarrollo como sólo los muchachos de Remedy podrían firmar. Un lujo en nuestro PC que se ha hecho esperar, pero ha merecido la pena cada minuto de sufrimiento.

mentado en MM 207 · Puntuación: 94

6 TW Shogun II La Caída de los Samurái



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 29,95 €



Japón vivió un momento histórico de gran trascendencia en los años 1868-69 y esta expansión autojugable lo representa con toda la fidelidad y toneladas de espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



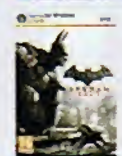
Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Batman Arkham City



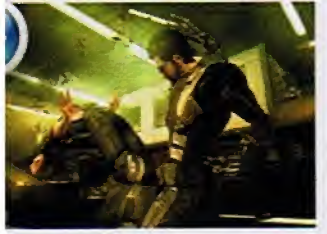
Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



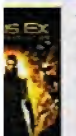
Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

2 Deus Ex Human Revolution



Acción · Eidos/Square Enix
h Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al rol y la acción más complejos e inteligentes.

mentado en MM 200 · Puntuación: 96

13 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



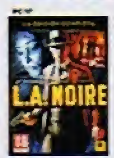
Sigue manteniéndose como uno de los preferidos de miles y miles de jugadores: brillante, ingenioso, divertidísimo...no es un juego más, es todo un clásico por méritos propios.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

14 L.A. Noire



Acción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
Take 2 · 49,95 €



Todo el sabor del mejor cine negro en tu ordenador. Historias policíacas, crímenes por resolver, persecuciones al límite... una experiencia que sólo se vive en el cine y en los videojuegos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

15 Call of Duty Modern Warfare 3



Acción · Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard · 60,95 €



El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 96

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93



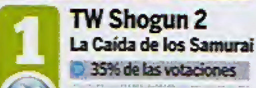
Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

Los Samurai de «TW Shogun 2» revolucionan la lista entrando directamente en el primer puesto y compartiendo la condición de novedad con «Dungeons The Dark Lord».





1 TW Shogun 2 La Caída de los Samurai (N)
- 35% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- The Creative Assembly/SEGA
- SEGA



2 Men of War Vietnam (↓)
- 29% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive



3 Dungeons The Dark Lord (N)
- 19% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 87
- Realmforge/Kalypso
- FX Interactive

4 Warhammer 40K DoW II Retribution (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ

5 Tropico 4 (↓)
- 3% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 93
- Haemimont/Kalypso
- FX Interactive

Acción

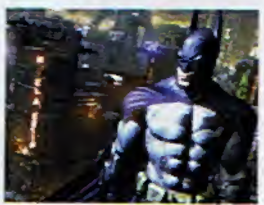
Un podio idéntico al anterior, en el que no faltan nombres importantes: «Batman Arkham City», «The Darkness II» y un líder que repite posición, el remake de «Syndicate».



1 Syndicate (=)
- 33% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 93
- Starbreeze/EA
- Electronic Arts



2 The Darkness II (=)
- 30% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 95
- Digital Extremes/2K Games
- Take 2



3 Batman Arkham City (=)
- 26% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 97
- Rocksteady/DC
- Warner Bros.

4 ESDLA La Guerra del Norte (↑)
- 9% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 88
- Snowblind/Warner Bros.
- Warner Bros.

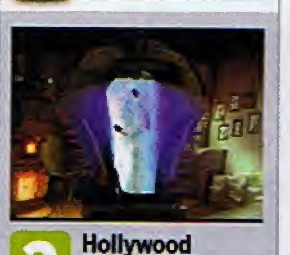
5 Saints Row The Third (↓)
- 2% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 91
- Volition/THQ
- THQ

Aventura

Por fin se renueva la lista de este género poco poblado pero con fans muy fieles: «Alan Wake» entra en la lista y, como no podía ser de otro modo, se aúpa a un merecido primer puesto.



1 Alan Wake (N)
- 31% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- Nordic Games/Remedy
- Namco Bandai



2 Hollywood Monsters 2 (↓)
- 26% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



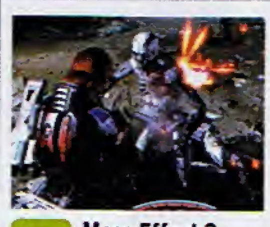
3 A Vampire Story (=)
- 22% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 The Abbey La Abadía (↓)
- 17% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 Gray Matter (↓)
- 4% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizbox/dtp Entertainment
- Friendware

Rol

«Mass Effect 3» era uno de los títulos más esperados del año, como demuestra lo rápida y potente que ha sido su entrada y subida a la plataforma de los mejores. «Skyrim» queda segundo.



1 Mass Effect 3 (N)
- 39% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 96
- Bioware/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 The Elder Scrolls V: Skyrim (↓)
- 29% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media



3 Star Wars The Old Republic (=)
- 14% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 96
- Bioware/LucasArts/EA
- Electronic Arts

4 Kingdoms of Amalur Reckoning (↓)
- 12% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 85
- 38 Studios/Big Huge Games
- Electronic Arts

5 Deus Ex Human Revolution (=)
- 6% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media

Velocidad

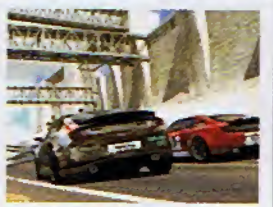
Movimiento en los dos primeros puestos que intercambian velozmente sus posiciones, quedando «F1 2011» como líder y «Need for Speed The Run» en segunda posición.



1 F1 2011 (↑)
- 31% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



2 Need for Speed The Run (↓)
- 28% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- Black Box/EA
- Electronic Arts



3 Trackmania 2 Canyon (=)
- 22% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft

4 Off Road Drive (=)
- 11% de las votaciones
- MM 205 · Puntuación: 89
- 1C:Avalon/1C
- FX Interactive

5 Shift 2 Unleashed (=)
- 8% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slighty Mad Studios/EA
- Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO

¿Aparecerán monos de 3 cabezas en la nueva aventura gráfica «Double Fine»? Esperemos que sí :P

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Rubén Barbero

SIMULACIÓN

El género con mayor tendencia a repetir sus títulos en lista refresca la primera posición con la llegada de un estupendo simulador de FX Interactive: «Take On Helicopters».

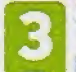


1 Take On Helicopters (N)
34% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

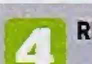
2 Silent Hunter 5 (↓)
30% de las votaciones
- MM 165 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



3 X-Plane 8 (=)
24% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive



4 Rise of Flight (↓)
8% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipiони



5 Microsoft Flight (=)
4% de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft

DEPORTIVOS

El intercambio de posiciones entre «NBA 2K12» y «Pro Evolution Soccer 2012» son la novedad de una lista en la que los tres restantes repiten su puesto.

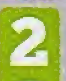


1 FIFA 12 (=)
31% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts





2 NBA 2K12 (↑)
29% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two

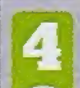
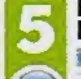





3 Pro Evolution Soccer 2012 (↓)
21% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



4 FIFA Manager 11 (=)
12% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

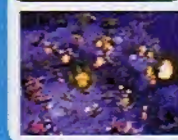



5 Pro Cycling Manager 2011 (=)
7% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 88
- Cyanide Studios
- Digital Bros

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

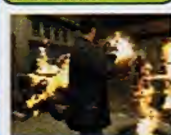
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft	2. Age of Empires	3. Warcraft III
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 37	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Blizzard	Ensemble Studios	Blizzard

ACCIÓN



1. Max Payne	2. Doom 3	3. Half-Life
41% de las votaciones	33% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Remedy Entertainment	id Software	Valve

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Sam & Max	3. Syberia
42% de las votaciones	41% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 70	Comentado en MM 92
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 85
LucasArts	LucasArts	Microids

ROL



1. W. of Warcraft	2. Oblivion	3. Ultima VII
58% de las votaciones	33% de las votaciones	9% de las votaciones
Comentado en MM 122	Comentado en MM 135	Comentado en MM 63
Puntuación: 94	Puntuación: 95	Puntuación: 97
Blizzard	Bethesda Softworks	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. TOCA 2
34% de las votaciones	33% de las votaciones	33% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Codemasters

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Grand Prix 4
51% de las votaciones	32% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 87
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microprose

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
44% de las votaciones	33% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera vota

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Por fin llega lo nuevo de los creadores de «Age of Conan»!

The Secret World

Rol Online · Actualidad · Funcom · «The Secret World» · 19 de Junio de 2012

Funcom ultima los detalles de su próximo MMO de rol, un título que combinará mucho realismo, fantasía, terror y libertad de acción

Tenía que haber salido en este mes de abril, pero finalmente «The Secret World» será lanzado el 19 de junio. Los chicos de Funcom han justificado el retraso argumentando que necesitan pulir algunos detalles. Y es razonable concederles ese margen, porque están preparando un juego de rol MMO que promete romper con todo lo visto hasta el momento. ¿La clave? La libertad. «The Secret World» nos trasladará a un futuro cercano postapocalíptico en el cual el mundo ha sido invadido por criaturas demoníacas como vampiros y muertos vivientes. Para sobrevivir la humanidad se ha agrupado en tres sociedades secretas: dragones, illuminati y templarios.

Tú tendrás que unirte a una de estas sociedades y podrás ir ascendiendo por su jerarquía hasta alzarte con el control total, siempre y cuando cuentes con el apoyo de otros miembros. La libertad social, por tanto, será enorme.

En cuanto a la libertad personal será igual de amplia. Las habilidades se articularán en un sistema de barajas con 500 opciones combinables que permitirá una flexibilidad mayor que los tradicionales sistemas de árboles. A esto hay que sumarle que en los combates podremos utilizar desde armas de fuego hasta poderes mágicos. Apúntate la fecha, porque el 19 de junio va ser un día importante para el Rol Online. Más información en: **www.thesecretworld.com**



«Guild Wars 2» disponible en compra anticipada

Ya podemos comprar las tres ediciones del juego: coleccionista, deluxe y normal.

Rol Online · Actualidad · NCSoft · «Guild Wars 2» · Verano 2012

Aún no se sabe la fecha exacta del lanzamiento de «Guild Wars 2», pero ya podemos comprarlo de manera anticipada. Las tres ediciones disponibles son la de coleccionista por 149,99 €, la deluxe digital por 74,99 y la normal por 54,99. La de coleccionista, que viene en caja metálica e incluye una figura pintada a mano de 25 cm, un marco para láminas con 5 ilustraciones, un libro de 112 páginas que desvela cómo se hizo el juego, un CD con las mejores pistas de la banda sonora y cinco objetos virtuales. Además, cualquiera que sea la edición que elijas, la compra anticipada te da derecho a un objeto exclusivo y a un pase para empezar tu singladura en el juego tres días antes de su estreno. Más información en castellano: **www.guildwars2-spain.com**



...minati, templarios y dragones: tres sociedades ...cretas que se harán realidad para que te unas a ...a de ellas. Con paciencia y astucia, podrás llegar a ...r el jefe de una de ellas.

El sistema de barajas permitirá combinar 500 habilidades. Funcom se ha propuesto que no haya dos personajes iguales.



...a humanidad lucha desesperadamente contra hordas de criaturas infernales. Tú eliges ...las combates con sus mismas artes arcanas o a golpe de plomo y explosivos.

¿Sabías que...



...Gabe Newell ha entrado en el puesto 854 de la lista Forbes de los hombres más ricos del mundo? El co-fundador de Valve, empresa propietaria de Steam, posee la mitad de las acciones de dicha compañía, por lo que la revista Forbes estima el valor de su patrimonio en 1.200 millones de euros.

Acción futurista cyberpunk en «Blacklight: Retribution»

La secuela de «Tango Down» vuelve a trasladarnos a un mundo futurista de acción en primera persona.

Acción Online · **Actualidad** · **Ignition Entertainment** · **«Blacklight»** · **Ya disponible**



Por fin podemos disfrutar de la versión final de «Blacklight: Retribution». Se trata de un FPS masivo de ambientación futurista, continuación del estupendo «Tango Down». La mejora más importante respecto a su predecesor la encontramos en el apartado gráfico, gracias al motor «Unreal 3», pero también su jugabilidad es muy interesante, pues contiene elementos de otros shooters de moda como el «Syndicate» de Starbreeze. Así, por ejemplo, disponemos de un visor que nos permite ver a los enemigos a través de las paredes, igual que el chip Dart 6. «Retribution» es gratuito con micropagos opcionales. Más info: **blacklight.perfectworld.com**

ÚLTIMA HORA

Despega «World of Warplanes»



La fase alpha de «World of Warplanes» ha sido un éxito. En las primeras 24 horas, Wargaming.net recibió una avalancha de 100.000 solicitudes para sólo 5.000 cuentas ofertadas.

«Juego de Tronos»



El MMO basado en la obra de George R.R. Martin fue presentado en durante la Game Developers Conference. Bigpoint confirmó que será un juego para navegador.

«Diablo III» sin PvP al principio



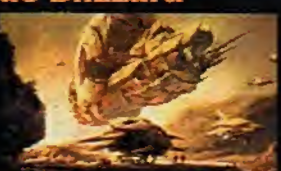
Mediante una nota oficial, Blizzard ha anunciado que «Diablo III» saldrá a la venta sin modo PvP. Éste se añadirá posteriormente en un parche. La compra anticipada del juego comienza el 15 de mayo.

¿MMO de «The Elder Scrolls»?



Bethesda no ha querido desmentir el rumor de que en mayo anunciará un MMO de «The Elder Scrolls». Se cree que estaría ambientado en la Segunda Era, es decir, 1.000 años antes que «Skyrim».

Posible free2play de Blizzard



Ante el éxito de los F2P, fuentes internas de Blizzard apuntan a que el próximo MMO de la compañía será gratuito desde el principio. Se sospecha que estaría relacionado con el proyecto «Titan».

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Brünelêsky

- Me encontrarás en «World of Warcraft», en el Reino de Tyrande, un servidor PvE. Soy un elfo de la noche, de clase guerrero porque disfruto a raudales repartiendo estopa con la función de daño.
- De momento no he elegido mi segundo árbol de talentos, pero es puede que me decida por el tipo tanque, a menos que «Mists of Pandaria» revolucione los árboles de talentos y tenga que contemplar otras opciones.
- Mis profesiones son minero y herrero. Ambas encajan con mi condición de guerrero, ya que la minería me proporciona minerales y, gracias a la herrería, fabrico mi propio equipamiento. De paso, aprovecho para crear objetos con los que ganar dinero en la casa de subastas.
- Actualmente estoy en la hermandad Last Faith. Entré en ella gracias a la invitación de un amigo que es uno de los miembros fundadores. Nos dedicamos exclusivamente al juego PvE, sobre todo a las mazmorras, con el objetivo de subir de nivel rápidamente.
- Mi nivel actual es 52, y estoy deseando llegar al 60 para entrar por fin en las bandas.



El plan de Brainiac comienza por atacar el refugio de Wonder Woman en la Isla Themyscira para robar la magia de ese lugar.



Los nuevos poderes de la tierra te permiten crear golems y desencadenar terremotos, entre otras muchas habilidades.

¡La batalla final contra Brainiac!

El DLC «La Batalla por la Tierra» es el último capítulo de la serie dedicada al villano Brainiac.

Rol Online · SOE · «DC Universe Online» · DLC «La Batalla por la Tierra»

Por fin llega el DLC «La Batalla por la Tierra». En anteriores entregas, como «La Fortaleza de la Soledad», ya nos vimos las caras con el malvado Brainiac, y ahora ha llegado el momento de detener su ataque definitivo contra nuestro planeta. El primer asalto será en la guarida de Wonder Woman en la Isla Themyscira, una nueva zona abierta. Tras acabar con las criaturas mitológicas que le sirven de esbirros, tendremos que enfrentarnos al propio Brainiac en su avatar de la magia.

El segundo asalto tendrá lugar en el sur de Gotham, donde nos aguardan varias alertas y misiones de dúos. Y, finalmente, el enfrentamiento final con Brainiac. Primero, contra sus tres avatares, y luego contra él mismo.

El DLC también añade nuevo conjunto de poderes, el noveno, que está dedicado a la tierra. Sus dos árboles, el sísmico y el geoquinético, nos permiten manipular las fuerzas terrestres, y comprenden acciones tan espectaculares como terremotos localizados, tormentas de polvo, rotura de las placas tectónicas, invocación de un enorme puño de tierra y creación de poderosos golems que actúan como mascotas a las que puedes transferirles el daño recibido. El DLC es gratuito para los usuarios premium y cuesta 10 € para el resto. Más información en: **www.dcuniverseonline.com**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Ropa de «Runes of Magic»

¿Has visto las prendas inspiradas en videojuegos que comentamos en Lo+Hot? Pues aquí también tenemos, y de «Runes of Magic». Los primeros artículos a la venta en la tienda recién inaugurada por Frogster. La sudadera lleva capucha, es de color azul, tiene estampado el símbolo de los magos y cuesta 40 €. Las camisetas (tres modelos) están a unos 20 €. Hay una blanca dedicada al Príncipe Demonio, y dos con sendos diseños de Sismond, una blanca y la otra negra.

www.runesofmagic-store.com/es/es

Peluche de «Guild Wars 2»

Ya falta poco para el lanzamiento del esperado «Guild Wars 2». Hasta entonces, NCSoft seguirá lanzando productos oficiales del juego. Primero fue el libro de arte, del que te hablamos hace un par de meses, y ahora han puesto a la venta un peluche de charr. El "feroz" felino lleva las patas delanteras enfundadas en una armadura tan suave y blanda como el resto del muñeco. Su precio es de 29 €.

eu.plaync.com/eu/store/item/guild_wars_2_charr_plush







Artesanía rediseñada en «Age of Conan»

Ahora crear objetos es más intuitivo y no depende de misiones específicas.

● Rol Online ● Funcom ● Parche de «Age of Conan»

El pasado mes de febrero Funcom aplicó un parche a «Age of Conan» que ha cambiado radicalmente el sistema de artesanía (o crafting). Para empezar, las habilidades de artesanía ya no se adquieren realizando determinadas misiones, sino realizando labores de fabricación y comercio, lo cual es mucho más lógico. La fabricación de los objetos requiere de dos ingredientes: componentes y efectos. Las características del objeto resultante dependerán de las calidades de los componentes utilizados, cuyo número oscila entre dos y cinco. En cuanto a la variedad de los objetos, aumenta gracias a que se pueden crear nuevos efectos combinando elementos. Y, por último, es importante señalar que los objetos creados con el sistema antiguo no desaparecerán, pero tampoco podrán ser modificados. Tienes más detalles aquí: **www.ageconan.es/foro/showthread.php?p=7493**

PRÓXIMO ENCUENTRO



«Counter-Strike: Global Offensive» para verano

Valve ha anunciado que el lanzamiento de «Counter-Strike: Global Offensive» será este verano, sin precisar la fecha. «Global Offensive» será la tercera gran versión del FPS masivo más jugado de todos los tiempos. En Steam ya hay una galería muy interesante en la que se comparan capturas del mapa Dust 2 tomadas del juego original, de la versión «Source» y de la nueva «Global Offensive». Échales un vistazo: **store.steampowered.com**

LO MÁS BUSCADO

Aplicación gratuita para «World of Tanks»

Wargaming.net ha lanzado «World of Tanks Support», una aplicación para su laureado simulador de tanques. Con ella podemos acceder a las principales opciones sociales, perfil, fotografías, vídeos, foros, etc. De momento está disponible sólo para dispositivos con iOS, es decir, iPhone, iPad y iPod Touch, pero está previsto que en breve salga también una versión para Android. La aplicación es gratuita, y además, al descargarla y activarla, nuestra cuenta del juego pasa automáticamente a ser Premium durante 3 días. Búscala por su nombre en la App Store.



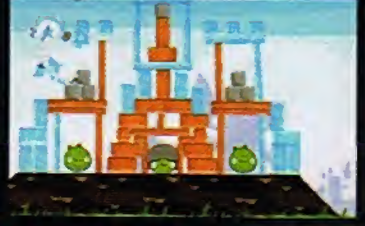
JUEGA EN LA RED



«Fiesta Online» sin descargas

● fiesta.outspark.com

Las conversiones de grandes juegos a su versión de navegador están a la orden del día. «Fiesta Online» se suma a la lista gracias a «Web Fiesta». Ahora podrás acceder al juego cuando estés lejos de tu ordenador habitual.



«Angry Birds» llega a Facebook

● apps.facebook.com/angrybirds

Era cuestión de tiempo. El juego más exitoso de los últimos tiempos tenía que aterrizar en Facebook. Sigue siendo el «Angry Birds» de siempre, pero con opciones sociales para compartir tus puntuaciones con tus contactos.



«Drakensang Online» para navegador

● www.drakensang.com

El clásico «Drakensang» tiene una versión estupenda para navegador, con unos gráficos 3D que están a la altura de muchos juegos que requieren descargar un programa cliente. Y además está traducido al Castellano.

HOBBYNEWS FREE2PLAY

Si te gusta jugar online entra en Hobbynews.es ¡Tienes grandes juegos y gratuitos!

BiteFight



Basado en navegador y con un sistema combate táctico por turnos mediante puntos y estadísticas, «Bitefight» enfrenta a las criaturas de la noche, vampiros y hombres lobos en una eterna batalla. Elige uno de los bandos y lánzate a la lucha. El juego está traducido al Castellano.

4Story



«4Story» es de los pocos free2play basados en cliente que lleva años en activo con éxito. Reproduce un mundo de fantasía, el de Iberian, en el que se enfrentan dos naciones que ven cómo su pasado se diluye y te permite viajar en el tiempo para recuperarlo. En equipo admite partidas de hasta 49 jugadores.

BattleKnight



Como «BiteFight», «BattleKnight» también lo puedes disfrutar desde tu navegador y sus combates están basados en cálculos estadísticos, factores y puntos de habilidad. Los duelos y torneos a espada enfrentan a los espadachines por el privilegio de tener un castillo y ser armados caballero.

¡Participa en la Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Disfruta los mejores juegos bélicos del momento!

Juegos de Guerra

Ningún otro medio como el PC es capaz de recrear la guerra con el espectáculo, la variedad y el realismo que logran los juegos bélicos. Combates dramáticos, Historia, riesgo, emoción y mucho más.

Battlefield 3

Estudio/Compañía: DICE/EA
Distribuidor: EA Año: 2011
MM: 201 Puntuación: 85/92

En el escenario multijugador online la serie «Battlefield» ha sido siempre una potencia, pero en esta última entrega ha desafiado a los «Modern Warfare» introduciendo una espectacular campaña individual con momentos épicos, aunque no sin ciertos altibajos y un desarrollo muy rígido. El multijugador, pese a contar con escasas modalidades, sigue siendo lo mejor.



INFOMANÍA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Actual de ficción
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (16-64 jugadores)
- Precio: 49,95 €

www.battlefield.com/es

¡Batallas en multijugador a gran escala! Puedes pilotar vehículos de todas clases.

Sniper Ghost Warrior Oro

Estudio/Comp.: City Interactive
Distribuidor: FX Interactive Año: 2012
MM: 204 Puntuación: 93

No es siempre en una batalla donde tienen lugar los hechos decisivos de un conflicto, sino en operaciones encubiertas, el territorio donde opera «Sniper Ghost Warrior». El juego ofrece un enfoque audaz pero realista de la acción bélica permitiéndote adoptar el papel de un tirador de élite, con sus tácticas y sus armas.

INFOMANÍA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Actual de ficción
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-12 jugadores)
- Precio: 9,95 €

www.fxinteractive.es



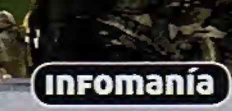


Estás solo y has de buscar el lugar idóneo para dar caza a tu presa sin exponerte.

Call of Duty Modern Warfare 3

Estudio/Cía: Infinity Ward/Sledgehammer
Distribuidor: Activision/Blizzard
Año: 2011 MM: 201
Puntuación: 96/96

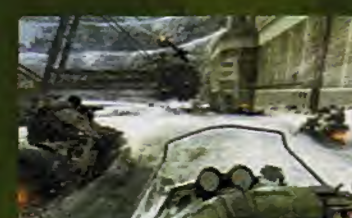
Desde que la saga «Call of Duty» inició su nueva singladura inspirándose en las amenazas del mundo actual, «Modern Warfare» ha sido el referente de la acción bélica. «Modern Warfare 3» consigue mantenerse firme en su fuerte. Con una espectacularidad cinematográfica presenta escenarios bélicos posibles, aunque llevados al extremo, con una historia trepidante –cuesta seguir el hilo– que te lleva de un punto a otro del globo (Nueva York, París, Londres, África...) ¡Es la guerra total! Y todo ello intercalando emocionantes combates, tecnología sofisticada y giros argumentales con varios personajes. Explosivo y brutal, su multijugador es, además, mejor cada entrega.



INFOMANÍA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Actual de ficción
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (8-32 jugadores)
- Precio: 60,95 €

www.callofduty.com/mw3







La emocionante campaña individual de «Modern Warfare 3», con los ya conocidos "Price" y "Soap" entre otros, está repleta de combates brutales y giros argumentales inesperados.

Como dijo el fallecido rapero "2Pac" una vez: "las guerras vienen y van, pero los soldados son eternos". Esto tiene mucho sentido en el ámbito de los conflictos humanos, desde luego, pero lo que seguramente no sospechó el célebre 2Pac es que acabaría teniendo un significado casi literal en el ámbito de los videojuegos. Por supuesto, de un modo trivial y desenfadado, que es el que aquí nos interesa. Los juegos de guerra nos presentan desde las amenazas más terribles del mundo que vivimos hasta los episodios más oscuros de la Historia. Y los soldados que encarnamos en los juegos acaban siendo "eternos" porque perduran en la memoria colectiva de los aficionados.

Y es que jugar a la guerra marca mucho. Pocas veces puedes vivir tan intensamente un juego –e implicarte tanto en una campaña– como cuando

Simulación de Combate

¿Si descartamos el género de la simulación de este concepto, de qué tipo de juegos estamos hablando? Bueno, pues según sus seguidores, de los que recrean un escenario bélico con máximo realismo. Ahí van un par de ejemplos:

- **ArmA 2.** Lo último en la recreación de un campo de batalla. Pronto, nueva entrega.
- **Operation Flashpoint 2.** La saga dio origen a la idea de "simulación bélica". No escatima en rigor, como hacer la mili.





Shogun 2 Total War

Estudio/Cía: The Creative Assembly/SEGA
Distribuidor: SEGA Año: 2011
MM: 194 Puntuación: 97

Después de recorrer una década con «Total War», The Creative Assembly revisitó el origen de la saga, «Shogun», con una nueva versión que incorporase la tecnología actual y las mutaciones surgidas en su evolución. «Shogun 2» resultaba, sin embargo, muy fiel a la esencia del primero, con su campaña por turnos y sus colosales batallas en tiempo real. En la campaña lideras un clan –o "daimyo"– en el Japón feudal del s.XIII-XV que debes unificar bajo el estandarte de un único shogunato.

INFOMANÍA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Histórica
- Desarrollo: Dinámico
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 39,99 € (TW Shogun 2) 29,99 (La Caída de los Samurái)

www.totalwar.com

EXPANSIÓN: La Caída de los Samurái

MM: 207 Puntuación: 94

En el número anterior analizamos en review esta expansión que es autojugable y puede adquirirse por separado. «La Caída de los Samurái» amplía el juego original en una campaña que se desarrollan en el siglo XIX, con nuevos desafíos tácticos, unidades y opciones diplomáticas.


¿Podrían los samurái haber vencido a ejércitos modernos con ametralladoras?

IL-2 Cliffs of Dover

Estudio/Comp.: 1C/Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft Año: 2011
No comentado en Micromanía

Después de «IL-2 Sturmovik», el simulador más influyente del género, 1C enfocó su siguiente paso evolutivo hacia un juego de gran magnitud, basado de la Batalla de Inglaterra. «Cliffs of Dover» llegó el año pasado, no exento de fallos pero con un potencial aún difícil de calibrar. Es un simulador excepcional, divertido, realista y accesible como pocos.

INFOMANÍA
- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos)
- Ambientación: Histórica (IIGM)
- Desarrollo: Dinámico
- Multijugador: Sí (2-128)
- Precio: 29,99 €

il2sturmovik.ubi.com


En Cliffs of Dover» pilotas cazas de la RAF y la Lufftwaffe con un realismo soberbio.

Silent Hunter 5

Estudio/Compañía: Ubisoft Romania
Distribuidor: Ubisoft Año: 2010
MM: 185 Puntuación: 94

Después de su paso por el Pacífico en la entrega anterior «Silent Hunter 5» nos devolvió el mando de un U-Boot alemán en aguas del Atlántico, en las "manadas de lobos". La factura técnica es impecable y el interfaz nuevo ofrece una experiencia inmersiva, dramática y realista.

INFOMANÍA
- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos)
- Ambientación: Histórica (IIGM)
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 14,99 €

silent-hunter.es.ubi.com


Asumes el mando de un submarino alemán en la IIGM. En cooperativo has de dar caza a los convoys aliados.

La Guerra en la Red

El éxito de las modalidades multijugador en los juegos bélicos, las mejoras de las conexiones y la revolución de los Free2Play han hecho posible la aparición en la red de juegazos bélicos masivos:

- **World of Tanks.** Wargaming.net ha creado un entorno de guerra global en la red con emocionantes batallas de tanques.
- **Battlefield Play4Free.** El hábitat natural de los «Battlefield» es la Red. No podía faltar un gratuito entre ellos.

EN 2012 VEREMOS EL REGRESO DE GRANDES SAGAS BÉLICAS Y LA APARICIÓN DE NUEVOS TÍTULOS

la guerra tiene lugar en tu PC, incluso aunque sea un "Hundir la Flota" cualquiera o incluso el inmortal Ajedrez. Contando con la cantidad de juegazos bélicos que hay disponibles hoy, cabía hacer recuento de efectivos y de paso echar un vistazo a lo que está por venir en misión de reconocimiento.

Todos los ejércitos

Los juegos bélicos han acompañado al PC desde el origen de éste como platafor-

Battlestations Pacific

Estudio/Comp.: Eidos Hungary/Eidos
Distribuidor: Koch Media Año: 2009
MM: 174 Puntuación: 90

Después del divertido «Battlestations Midway» los estudios de Eidos en Hungría desarrollaron una nueva entrega que extendía la campaña a todo el teatro de operaciones del Pacífico en la Segunda Guerra Mundial, con una combinación única de acción simulación y estrategia. En «Battlestations Pacific» puedes dirigir unidades navales o aéreas como un almirante, ponerte a los mandos de un caza o de un piloto, ya sea del lado japonés o del norteamericano. En cualquier caso tomas parte en batallas colosales, con centenares de unidades.

INFOMANÍA
- Género: Acción/Simulación
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Histórica (IIGM)
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2 jugadores)
- Precio: 9,99 €

www.battlestations.net


Pilota un Zero, bombardea un portaaviones o hunde acorazados con un submarino. ¡Genial!

Call of Duty Black Ops

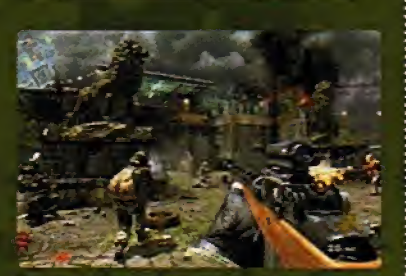
Estudio/Compañía: Treyarch/Activision
Distribuidor: Activision-Blizzard
Año: 2010 MM: 191 Punt: 98

Los chicos se han especializado en las entregas "de época" de «Call of Duty» y se les da muy, muy bien. Con el mismo estilo trepidante de la serie, «Black Ops» se inspira en la Guerra Fría con ficción y algunas menciones históricas muy bien traídas que dan empaque al guión. Además pilotas vehículos y el multi está muy bien.

INFOMANÍA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Guerra Fría
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 60,95 €

www.callofduty.com/blackops/




En «Black Ops» puedes protagonizar escenas a lo "Rambo", "007" o "Apocalypse Now".

Men of War Oro

Estudio/Compañía: Best Way/1C
Distribuidor: FX Interactive Año: 2011
(MoW Assault Squad) MM: 195 Punt.: 95

La serie «Men of War» tiene en sus antecentes títulos como «Soldiers: Heroes of WWII» y «Faces of War»... Así que los estudios de Best Way son veteranos consagrados y nos ofrecen un buen puñado de campañas que combina estrategia en tiempo real y batallas con una amplitud táctica única. Con cinco ejércitos (Americanos, Alemanes, Japoneses, Soviéticos y la Cooomnwealth) cinco campañas y cinco escenarios diferentes, «Men of War: Squad Assault» es uno de los juegos más completos y mejor afinados de todo el panorama de la estrategia bélica. Además, en esta edición Oro de FX incorpora la expansión autojugable «Red Tide» que añade una campaña de misiones con el Ejército Rojo. ¡Espléndido!



INFOMANÍA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Ambientación: Histórica (IIGM)
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-4 co-op)
- Precio: 9,95 €
- Página web oficial: www.menofwargame.com






La Segunda Guerra Mundial adquiere una dimensión sorprendente en «Men of War»: Su aspecto estilizado oculta una profundidad y realismo insospechados.

ma de entretenimiento, desde los "Wargames" clásicos hasta adaptaciones de las pelis bélicas de cada momento, desarrollándose paralelamente en todos los géneros. ¿Y qué nos encontramos en el panorama actual? Pues que lo bélico es el asunto mejor documentado, más diverso y uno de los que más han evolucionado en PC.

Hasta llegar aquí, en el progreso se han distinguido especialmente algunos títulos que han contribuido a aportar riqueza entre la amplitud de juegos bélicos con los que contamos hoy. Podemos destacar «Medal of Honor» por dar lugar a toda una dinastía de juegos de acción bélica inspirados en la historia, incluyendo «Call of Duty». La serie «Battlefield» ha dado forma a la acción multijugador online y más recientemente, «Call of Duty: Modern Warfare» se ha llevado la atención de los jugadores hacia la guerra moderna, alternando cada entrega con juegos de inspiración histórica. Mención aparte mere-

¡Combate aéreo en acción!

La guerra aérea es uno de los aspectos decisivos en los conflictos bélicos y últimamente un puñado de juegos la reproducen en divertidos juegos de acción.

- **Top Gun: Hard Lock.** 505 Games te pone los mandos de los F-14D, F-22A y F/A-18F (29,95 €).
- **J.A.S.F.** Bajo el sello "Jane" Koch te permite combatir cazas de última generación (19,99 €).
- **H.A.W.X. 2** Con sus dos entregas la saga «H.A.W.X.» de Ubisoft ha hecho renacer la acción de combate aéreo (19,95 €).

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA GUERRA TOTAL EN TU PC

	BATTLEFIELD 3	BATTLESTATIONS PACIFIC	CALL OF DUTY BLACK OPS	CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3	IL-2 CLIFFS OF DOVER	MEN OF WAR ORO	SILENT HUNTER V	SNIPER GHOST WARRIOR ORO	TOTAL WAR SHOGUN 2
PRECIO	49,95 €	9,99 €	40,99 €	60,95 €	29,99 €	9,95 €	14,99 €	9,95 €	39,99 €
AÑO	2011	2009	2010	2011	2011	2012	2010	2012	2011
PEGI	16+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje)	12+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje)	18+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje)	18+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje)	16+ (Violencia, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	12+ (Violencia, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje)	16+ (Violencia, PEGI online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	DICE/ Electronic Arts	Eidos/Koch Media	Treyarch/ Activision-Blizzard	Infinity Ward/ Activision-Blizzard	Maddox/1C Company/Ubisoft	Digital Mind/1C/ FX Interactive	Ubisoft Romania/ Ubisoft	City Interactive/ FX Interactive	The Creative Assembly/SEGA
PÁGINA WEB	www.battlefield.com/es/battlefield3	www.battlestations.net	www.callofduty.com/blackops	www.callofduty.com/mw3	il2sturmovik.ubi.com	fxinteractive.es	silent-hunter.es.ubi.com	fxinteractive.es	www.totalwar.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon HD 3870 o superior. Internet	Dual Core a 2 GHz, 1 GB de RAM (XP), 2 GB (Vista/7), 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 GT, Radeon HD 2900 o superior	Dual Core a 2 GHz, 2 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8600 GT, Radeon X1950 o superior. Internet	Dual Core a 2 GHz, 2 GB de RAM, 16 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon X1950 o superior. Internet	Dual Core a 2 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon X4850 o superior. Internet	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 5,7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon X1600 o superior	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon 9800 o superior	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 7,3 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8600, Radeon HD2900 o superior	Core 2 2,6 GHz, 4 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8600 GS, Radeon X1300 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos)	Castellano	Castellano (textos)	Castellano	Castellano
GÉNERO	Acción	Acción/Simulación	Acción	Acción	Simulación	Estrategia	Simulación	Acción	Estrategia
ESTILO	Primera Persona	Tercera/primera Persona	Primera persona	Primera persona	Vuelo (combate aéreo)	Tiempo real	Naval (combate aéreo)	Primera Persona	Turnos (campaña) y tiempo real (batallas)
AMBIENTACIÓN	Ficción en la actualidad	Histórica (IIGM, en el Pacífico)	Ficción en la Guerra Fría	Ficción en la actualidad	Histórica, (Segunda Guerra Mundial)	Histórica, (Segunda Guerra Mundial)	Histórica, (Segunda Guerra Mundial)	Ficción en la actualidad	Histórica (Japón medieval al del XIX)
DESARROLLO	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Dinámico	Lineal	Dinámico	Lineal	Dinámico
PESO DEL ARGUMENTO	Alto	Alto	Alto	Alto	Bajo	Medio	Bajo	Medio	Bajo
FACCIONES/ PERSONAJES	1 facción/ 4 personajes	2 (Japón y EE.UU.)	1 facción / 4 personajes	1 facción / 4 personajes	2 (RAF y Luftwaffe)	2 (Aliados y Eje)	2 (Aliados y Eje)	1	9
CAMPAÑAS	1	2	1	1	2	5+1 Extra	1	2	9
EDITOR	No	No	No	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí (Batallas)
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Nº DE JUGADORES	16-64	2-8	2-16	2-32	2-128	2-4	2-8	2-12	2-8
JUEGO COOPERATIVO	No	Sí	Sí (en DLC y modo Zombies)	Sí (Operaciones Especiales)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí (campaña y batallas)
VALORACIÓN (1-10)									
GRÁFICOS	9	8	9	9	9	8	8	8	9
SONIDO	10	9	9	10	8	8	8	7	9
JUGABILIDAD	8	8	9	9	8	9	8	8	9
CALIDAD/ PRECIO	7	9	7	7	8	9	8	9	9

Nuestros favoritos

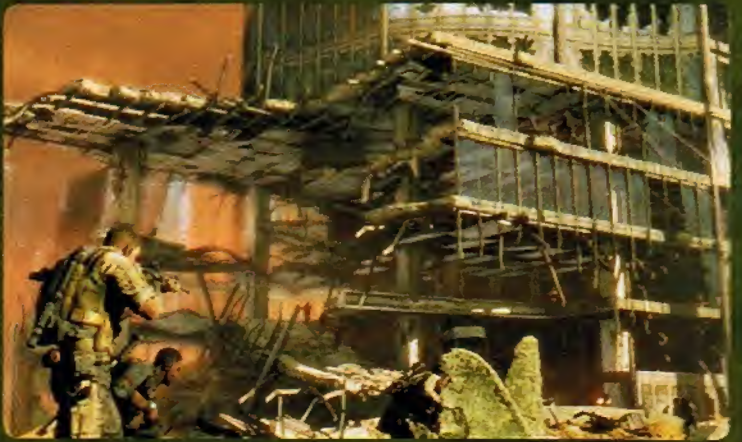
¿Quieres vivir un conflicto histórico o experimentar algún escenario plausible de la guerra moderna? Seguro que hay un juego a tu medida, pero nosotros te recomendamos estos tres.

- **CoD Modern Warfare 3.** Es el no va más de la acción bélica. ¡Inimitable!
- **Men of War Oro.** Ofrece mucha diversión, tiene un buen acabado por un precio muy bajo.
- **Shogun 2 Total War.** Ningún otro juego bélico es tan amplio y variado: espectáculo, realismo y profundidad.

cen los juegos Free2Play de guerra que no paran de sumar aficionados. Otros como el sobrio «ArmA» resultan ser una fuente para la creación de mods basados en los ejércitos de cualquier país. En un género más exclusivo como el de simulación, sólo un puñado de sagas han conseguido convocar masas en partidas online y mover muchos aficionados. Dos de ellas son la de «IL-2» y la de «Silent Hunter 5», que gozan de una fidelidad incondicional por parte de no pocos entusiastas del género. Y la estrategia, por su parte, es el género más diversificado. Abarca un espectro donde caben juegos con la profundidad de «Hearts of Iron», la amplitud de «Total War» y el más desenfadado estilo táctico de «Men of War». ¿Tienes ya tus favoritos?

Pero si te preguntas, "¿qué te queda por jugar?" echa un vistazo a la siguiente página, porque 2012 promete darnos mucha guerra en todos los frentes y la campaña acaba de comenzar. S.T.M.

Y para el futuro...







Spec Ops The Line

Estudio/Compañía: Yager/2K Games
Dist.: 2K Lanzamiento: Junio 2012

En un escenario repleto de sagas de juegos bélicos, -unas en pleno apogeo y otras pujando por recuperar su esplendor- la aparición de «Spec Ops: The Line» se presenta como la gran incógnita. Además, sólo se han dado algunas trazas de su guión, a priori, bastante peculiar. La acción nos situará en Dubái. Ante un cataclismo en forma de tormenta de arena se envían fuerzas para evacuar la ciudad al mando del coronel Konrad, pero el contacto se pierde y tú vas a ir para allá para restablecerlo. ¿Qué te vas a encontrar allí? ¿Todos muertos, renegados? «Spec Ops: The Line» empleará una perspectiva en tercera persona y un sistema de coberturas a lo «Mass Effect». ¿Cómo funcionará?



Infomanía
- Género: Acción
- Ambientación: Futuro cercano

www.specopstheline.com/es

Medal of Honor Warfighter

Estudio/Compañía: Danger Close/EA
Dist.: EA Lanzamiento: Octubre 2012

Tras retomar la franquicia con más solera de la acción bélica en 2010 -y a pesar de obtener un éxito apenas discreto con su «Medal of Honor»-, Danger Close vuelve a la carga insitiendo en reproducir misiones inspiradas en operaciones reales con grupos de élite como los Tier 1, pero presentando en «Warfighter» un conflicto antiterrorista de escala global. ¿Te suena?



Infomanía
- Género: Acción
- Ambientación: Ficción actual

www.medalofhonor.com

Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier

Estudio/Compañía: Ubisoft París/Ubisoft
Dist.: Ubisoft Lanzamiento: Junio 2012

Teniendo en cuenta que la serie «Ghost Recon» es una de las representantes más emblemáticas en ese estilo que se dio en llamar acción táctica, su regreso es de los más interesantes. En «Future Soldier» podremos controlar a cuatro soldados de un mismo comando de élite y emplear sofisticado equipo y armas.



Infomanía
- Género: Acción
- Ambientación: Futuro cercano

ghost-recon.ubi.com





Y además

ArmA 3

Bohemia lanzará este verano una nueva entrega de «ArmA», una de las pocas series que, pese a considerarse un juego de acción, es reconocida como una "simulación de combate" de la guerra moderna. Montones de vehículos, armas y tácticas en una campaña que nos llevará esta vez a un archipiélago en el Mediterráneo.

Sniper Elite V2

Rebellion vuelve a ponernos en las botas de un francotirador de élite en la Segunda Guerra Mundial, con especial énfasis en sus tácticas, armas y habilidades. Esta nueva versión se presenta con las espectaculares "kill-cams" y con misiones tan sugerentes como la de eliminar a Hitler.



Gettysburg: Armored Warfare

Paradox suele ofrecernos juegos con una visión exhaustiva y rigurosa de conflictos históricos, pero esta vez nos llama la atención éste «GettysBurg», un juego de estrategia y acción online con una visión alternativa de estilo "steampunk" de la Guerra Civil americana.



a nueva omunidad

zona
micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

enguas e trapo

ce años dije que la industria japonesa el videojuego estaba muerta, y lo sigo diciendo. Nuestras grandes marcas se nden cada día más porque no hemos ido evolucionar. Estamos anclados en mulas que ya no conectan con el gran público occidental.

Inafune, ex Jefe de Producción de Capcom

urante una presentación, un periodista japonés me preguntó mi opinión sobre los videojuegos japoneses. Yo le dije que son una basura. Ahora voy a matizarlo: la mayoría son una basura. Y no pienso pedir perdón por decir esto, porque es lo que pienso.

Phil Fish, creador de juegos indie como «Fez»

Cuando salió Pac-Man, solía starme 200 dólares al mes en jugar a esa máquina. Tenía un montón de cosas que me fascinaban: un otagonista carismático, laberintos, personajes secundarios, objetos speciales y escenas cinemáticas. Es el juego que más me ha influido.

John Romero, diseñador de «Doom» y «Quake»

jugadores desean nuevas experiencias pero, en vez de dárselas, hemos hecho como Hollywood: tomar unas cuantas fórmulas que se venden y repetirlas hasta la saciedad. ¿La franquicia «Call of Duty» es el modelo a seguir por la industria del videojuego? Si es así, más vale que me encierren en un sanatorio mental.

Peter Molyneux, creador del «Syndicate» original, «Dungeon Keeper» y «Fable»

el juego del mes

«New York Crimes»
Un ganador con acento español



A priori, no parecía que fuera a haber disputas. Un coche negro de cristales tintados llegó a la redacción buscando el título de juego del mes de «New York Crimes» firmado por el dire para llevárselo, pero cuando iba a la altura de los servicios fue abordado por los piratas de «Risen 2 Dark Waters». La lucha fue encarnizada: magia, espadas... y disparos, desde luego. Unos redactores se unieron a unos, otros se aliaron con los otros... y ejem, alguno también se escondió bajo la mesa. Finalmente la negra aventura gráfica de Pendulo se ha hecho con el título de juego del mes. En cuanto al mes pasado, habéis apoyado masivamente nuestra elección de «Mass Effect 3» como ganador.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Cuando la acción bélica tenía margen para innovar



¿Nunca has visto nada como «Medal of Honor»? Sería una pregunta muy atrevida en estos días, pero el panorama de 2002 era muy diferente y aún faltaba mucha acción bélica por ocupar las pantallas. La revista la completaba un buen puñado de títulos destripados en nuestros Patas Arriba, la convocatoria para que apoyárais con vuestros votos al mejor juego del año y 2 CDs con idoce demos! de los mejores juegos que estaban por entonces en camino. Entre ellos, claro, «Medal of Honor».

Hace 20 años

Enamorados de los juegos que vienen de otro mundo



Cuatro títulos espectaculares ocupaban la portada de esta Micromanía, y ninguno tenía desperdicio: el «Gunship 2000» de la mítica Microprose, «El Padrino» (nada que ver con el de EA, este era de la desaparecida U.S. Gold), el divertido y nórdico «Heimdall» y, sobre todo, el inolvidable «Another World». El juego creado por Eric Chahi innovaba, asombraba y enamoraba a todo aquel que le ponía las manos encima, y nosotros no éramos menos. ¡Amor a primera pantalla!

contactos

Somos un gran quipo de jugadores nidos que jugamos diferentes juegos line y nos gustaría dar conocer el clan a los ctores de Micromanía. os podéis encontrar en: ww.goliatclan.com
OMUNIDAD
OLIAT CLAN

› Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

› Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan para el juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web que está en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tenemos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando. Somos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic - Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

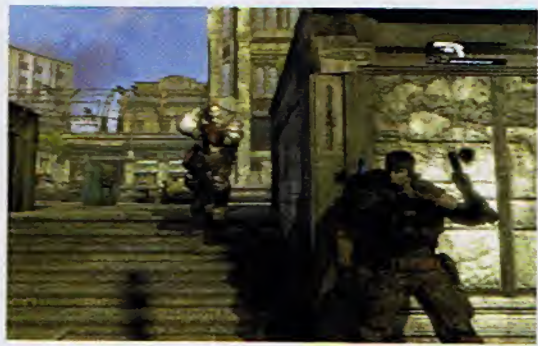
Escríbenos y particip en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santia de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Toda las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".


Gracias a este mod, ahora es posible recrear las características y la jugabilidad del modo Horda.


El mod incluye funciones y mapas de «Gears of War 2» y «GoW 3», y es de esperar que aumenten con el tiempo.

ACTUALIDAD » «GEARS OF WAR»

La Horda Locus invade el PC

Llega el mod de «Gears of War» para los que tanto añoramos la saga

Si hay una saga de Xbox 360 que echamos de menos esa es la de «Gears of War». Epic Games y Microsoft sólo lanzaron la primera entrega en PC. La segunda y tercera nunca llegaron a los compatibles y, entre otras cosas, nos perdimos un modo de juego que fue bautizado como La Horda. Pero si el primero te gustó y lo tienes por ahí, en alguna estantería, ha llegado el momento de quitarle el polvo. Un grupo de aficionados ha desarrollado un mod para «Gears of War» en PC que introduce una fiel aproximación del modo Horda.

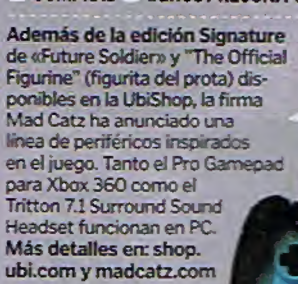
Batallas y más en camino

En el modo Horda podíamos enfrentarnos solos o en modo cooperativo a oleada tras oleada de Locus en los distintos escenarios del juego. Poco a poco, la nueva modalidad fue cobrando importancia hasta convertirse en todo un fenómeno entre los jugadores. Por ahora solo está disponible en la versión 1.0 (la que salió para «Gears of War 2»), e incluye hordas aleatorias, jefes finales, puntos de control, elección de personajes y el arma. Pero ya planea añadir las nuevas funciones de «Gears of War 3», como la inclusión de un sistema monetario y la adquisición de barricadas y robots para que nos ayuden a repeler las hordas atacantes. Actualmente, solo es posible elegir entre tres mapas, pero también está trabajando duro para añadir otros nuevos. Nada mal, teniendo en cuenta que ha tenido que ser rediseñado. Si quieres probarlo, aquí: **www.moddb.com/mods/gow-horde**

Extras!

Para fans de «Ghost Recon»

COMPRAS » «GHOST RECON: FUTURE SOLDIER»



Además de la edición Signature de «Future Soldier» y "The Official Figurine" (figurita del prota) disponibles en la UbiShop, la firma Mad Catz ha anunciado una línea de periféricos inspirados en el juego. Tanto el Pro Gamepad para Xbox 360 como el Tritton 7.1 Surround Sound Headset funcionan en PC. **Más detalles en: shop.ubi.com y madcatz.com**

Llévate la acción contigo

COMPRAS » JUEGO DE DISPARO PARA IPHONE / IPOD TOUCH

¿No echas de menos la acción cuando estás lejos de tu PC? Pues, si tienes un iPhone o un iPod Touch, además de las adaptaciones de sagas conocidas, ahora puedes pasártelo en grande con el subfusil AppBlaster y el juego gratuito «Alien Attack» basado en "realidad aumentada". Cuesta 22,95 € aparte de sacudirte el sentido del ridículo si vas a salir a jugar por ahí.
Lo encontrarás en: www.vistoenpantalla.com

Mods en descarga

Más terror y puzles en «Saw»



"Truth" es un curioso mod para el juego de acción en tercera persona «Saw» basado en la famosa saga cinematográfica de terror del mismo nombre. El mod continúa la historia del juego con uno de sus personajes protagonistas, Melissa Sing, la esposa del detective Steven Sing, se despierta en una mansión abandonada, y debe descubrir cómo escapar.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/truth

Los zombis invaden «GTA IV»



Si ya estás cansado de enfrentarte a la policía en «Grand Theft Auto IV» gracias a este mod, te proponemos un nuevo enemigo contra el que podrás descargar tu adrenalina -y todo el arsenal que lleves- los zombis. "GTA 4 Zombie Apocalypse" narra la historia de la liberación de un misterioso virus por las calles de Liberty City y los intentos de un grupo de supervivientes por escapar.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/gta-4-zombie-apocalypse

Mutación radiactiva en «Call of Pripyat»



"Swartz" es un mod para «S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat» que permite realizar cambios sustanciales en el juego original y, en opinión de su autor, mejorar su jugabilidad notablemente. El mod añade un nuevo sistema de radiación, nuevas armas, varias mejoras gráficas, una nueva inteligencia artificial mejorada y personajes completamente nuevos con los que interactuar y realizar misiones, entre otras cosas. Ya está disponible en su versión revisada.
Lo encontrarás en: web.igniferous.net/Swartz/

ACTUALIDAD » «UFO 2: EXTRATERRESTRIALS»

Llegaron en OVNI para una guerra sin tregua

Los estudios "indie" Chaos Concept estrenan la segunda parte de su homenaje al clásico «UFO: Enemy Unknown».



Dirige a un grupo de élite para repeler una invasión alienígena. Buen homenaje de Chaos Concept al clásico «Enemy Unknown».

Estamos deseando que Firaxis termine su remake del clásico «UFO: Enemy Unknown». Pero para eso todavía falta mucho, por lo menos hasta finales de año. Entretanto, los admiradores de aquel juego genial de Julian Gollop podemos calmar nuestras ansias con «UFO 2: Extraterrestrials», otro reciente remake que, si bien no cuenta con la exquisita producción que promete el de Firaxis, tiene la virtud de ser muy fiel al original.

La misma fórmula legendaria

El argumento y la mecánica de juego son, para nuestro deleite, calcados a los del clásico. La Tierra está siendo atacada por una invasión alienígena y, para repeler la agresión, las principales naciones crean un grupo militar especial. Tu misión es dirigir a ese grupo, tanto fuera como dentro del campo de batalla. De esta manera, «UFO 2» combina la gestión con la estrategia bélica. En cuanto a la gestión, se desarrolla ante un mapa de nuestro planeta desde el cual accedes a un montón de opciones tales como construir cuarteles generales, investigar tecnología alienígena y fabricar nuevo armamento. Cuando mandas a tus soldados a una zona de batalla, entras entonces en el modo de estrategia militar. Los combates se desarrollan por turnos en entornos tridimensionales con iluminación dinámica que abarcan lugares tan diversos como ciudades, bosques, platillos volantes derribados e incluso bases alienígenas.

Un remake fiel y divertido

Lo mejor que se puede decir de «UFO 2: Extraterrestrials» es que es casi un calco del original, excepto por una correcta puesta al día de los gráficos y por las misiones navales. Seguramente, los chicos de Firaxis serán más creativos. Pero de momento, «UFO 2» es un buen remake que satisfará a los fanáticos del original y que a los más jóvenes les descubrirá un concepto de juego sobresaliente. Si tienes más información en, puedes seguir los desarrollos de Chaos Concept en: **www.ufo2extraterrestrials.com**



Los gráficos no son tan elaborados como los del remake que prepara Firaxis, pero cumplen su función y rayan a buen nivel.

¡MODS EN DESCARGA!

Mejora tu ejército en «StarCraft II»



Blizzard ha publicado un mod oficial para «StarCraft II» titulado «StarCraft Master». Se trata de un desafío individual de 30 misiones muy cortas, cada una de las cuales está centrada en una habilidad fundamental para ser competitivos en las partidas multijugador: posicionamiento de las unidades, fuego concentrado, retiradas estratégicas, etc. Si te quedas bloqueado, puedes saltarte esa ronda o bien solicitar un consejo en el menú de ayuda. Como todos los mods, está disponible con Battle.net, buscándolo por su nombre dentro del juego.

Tu helicóptero para «Minecraft»



El mod "Helicopter" pone a tu disposición un helicóptero de combate para surcar los cielos del archiconocido «Minecraft». Es un medio de transporte cómodo, rápido y espectacular, pero es que además incorpora armamento pesado para repartir leña: una torreta ametralladora y un lanzamisiles. ¿No te tienta la idea de poner patas arriba lo que has construido? Además, puedes hacer que tu helicóptero aparezca o desaparezca en cualquier momento a través del inventario de objetos. Así podrás tenerlo siempre a mano pero sin que te estorbe jamás.

» Descárgatelo en: github.com/downloads/theoxylo/minecraft_mod_thx/mod_thx_helicopter_m1.1_v015-bin.zip

EXTRAS!

«Total War» en tu bolsillo

DESCARGAS » «TOTAL WAR BATTLES: SHOGUN»



The Creative Assembly ha lanzado «Total War Battles: Shogun». Se trata del primer «Total War» para plataformas móviles con Android o iOS. Ofrece una campaña individual de 10 horas y un multijugador para dos en el mismo dispositivo gracias a que los combates son por turnos. Si quieres jugarlo, búscalo en la **App Store** o en **Android Market**.

Más miniaturas de «StarCraft II»

COMPRAS » FIGURAS PREMIUM SERIES 2 DE «SCII»

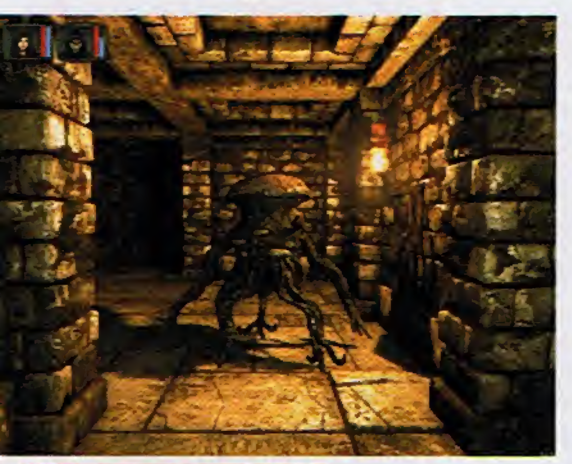
Allá por septiembre del año pasado te anunciamos la comercialización de las figuras Premium Series de «StarCraft II». La Series 1 incluía las miniaturas de Jim Raynor y Zeratul. La Series 2 comprendía las de Tychus Findlay y Sarah Kerrigan como la Reina de Espadas. Esta última serie estaba prevista para diciembre, pero finalmente se retrasó hasta el pasado marzo. Ahora sí que puedes comprarla. Se trata, como la anterior, de figuras de PVC de 25 cm de altura, pintadas a mano y fabricadas por DC Comics. Su precio anda en torno a los 25 €, con un pequeño descuento si compras el paquete de las dos más los gastos de envío desde EE.UU. También puedes adquirirlas de importanción más caras. **Más información en: www.dccomics.com/collectibles**



LANZAMIENTO » «LEGEND OF GRIMROCK»

Legend of Grimrock, homenaje al Rol clásico

Descubre un juego que Rol con las fórmulas de hace dos décadas y con el aspecto de un lanzamiento actual.



Combates en un sistema de casillas y avanzas por la mazmorra girando en 90°, como en los juegos en los que se inspira.

Este mes, tras la resaca de «Mass Effect 3» –a la espera del DLC que matizará el desenlace– y con los estrenos de la Enhanced Edition de «The Witcher 2», «Dungeons: The Dark Lord» y «Risen 2», esperamos ansiosamente el esperadísimo estreno de «Diablo III». Pero aún hay más este mes, especialmente para los amantes del Rol de la vieja escuela. Si eres uno de ellos, en «Legend of Grimrock» encontrarás un juego de tecnología actual, pero con un sistema de juego que homenajea a clásicos como «Eye of the Beholder», «Ultima Underworld» o «Dungeon Master», que dieron forma al género.

Condenados a entenderse

En «Legend of Grimrock» diriges los pasos de un grupo de presos que, acusados injustamente de horribles crímenes, son condenados al exilio en el monte Grimrock, lo que parece significar una muerte segura. Allí se encuentran con que las mazmorras del monte Grimrock esconden un entramado laberíntico de catacumbas construidas por una antigua civilización. Los pasadizos están plagados de trampas letales y son habitados por criaturas sobrenaturales que guardan celosamente sus secretos. El grupo de criminales se ve obligado a cooperar con el fin de hallar la salida de las mazmorras de Grimrock.



Lucha y puzles

Con este planteamiento puedes imaginarte que te vas a encontrar con exploración y puzles lógicos –para superar las trampas–, y combates contra monstruos. Pero en «Legend of Grimrock» lo interesante es jugar en el modo "Old School" que te presenta todo esto con un sistema de combate basado en "casillas de tablero", giros en ángulo recto y sin el lujo del automapa, como se hacía con los viejos grandes del Rol. ¿Un desafío interesante, no? Si estás interesado, «Legend of Grimrock» está disponible mediante descarga digital tanto en gog.com como en Steam a un precio de 11 € aproximadamente.

EN DESCARGA

Segundo DLC de «Reckoning»



Dos meses después de «The Legend of Dead Kel» EA ya ha dejado ver el que será segundo DLC de «Kingdoms of Amalur: Reckoning» bautizado con el título de «Teeth of Naros», el territorio de unas cumbres sobre las que se eleva una ciudad flotante. Tendrá, según describe la web oficial un montón de misiones secundarias. Ya puedes ver un vídeo en el apartado del DLC.

» reckoning.amalur.com/DLC/

«Baldur's Gate», edición mejorada



Los estudios de Overhaul Games nos permitirán revivir el clásico de BioWare «Baldur's Gate», de 1998, uno de los primeros juegos en adaptar con rigor Los Reinos Olvidados a videojuego. La «Baldur's Gate Enhanced Edition» será compatible con PC y con iPad y tiene previsto su lanzamiento para este verano. Contendrá el juego original y la expansión «Tales of the Sword Coast» con gráficos mejorados y todo ello por menos de 10 €.

» www.baldursgate.com /news/language/es

Skyrim Workshop en Steam



El «Creation Kit» de «The Elder Scrolls V: Skyrim» ha tenido una acogida entusiasta por parte de los modders. La avalancha de mods ha sido inmediata. Tanto fue así, que Steam dedició inaugurar hace unas semanas su propio Workshop dedicado a «Skyrim». Accediendo a él podrás buscar, seleccionar y descargarte los mods más interesantes para el juego de Bethesda de entre una amplísima colección, con mejoras gráficas, personajes, armaduras, edificios, aventuras... ¡De todo!

» steamcommunity.com/workshop/

EXTRAS!

Nadie jo... joroba, con Aria

» COMPRAS » COMICS DE MASS EFFECT EN CASTELLANO

Sabemos que es el DLC de epílogo lo que todo el mundo espera... ¿Pero, qué hay del prólogo, qué pasó después del DLC «Arrival» de «Mass Effect 2»? Pues que la poderosa Aria T'Loak pierde "Omega". El episodio está en el cómic "Invasion" que ya te mencionamos aquí, pero es que ahora ha salido en Castellano con Panini por 12,95 €.
www.paninicomics.es



El nuevo libro de Neverwinter

» COMPRAS » LIBROS DE NEVERWINTER NIGHTS

En el universo de los "Reinos Olvidados" la de "Neverwinter Nights" es una de las temáticas clásicas del Rol en PC. Si te apasiona, en Abril ha salido la nueva novela de R.A. Salvatore basasa en este universo, el "Libro II" (21,50 €) que continúa la historia de los Reinos Olvidados después de la aparecida en 2011,"Guntlgrym".
Lo encontrarás en: planetadelibros.com

Aventura



ACTUALIDAD ▸ LANZAMIENTO DE «STACKING»

Matrioskas sindicalistas

«Stacking», lo último de Tim Schafer, debuta en PC para que te conviertas en una matrioska y lo pases en grande.

Cuando parecía que ya todo estaba inventado, especialmente en el mundo de las aventuras, Double Fine nos sorprende con «Stacking», una divertida y original epopeya que te propone a priori algo completamente alocado: controlar a una matrioska y salvar a tus hermanos de la tiranía de un patrón esclavista.

El poder de las muñecas

La gracia del juego es que cada muñeco tiene una habilidad única. Puedes "anidar" con otro de un tamaño superior, y así te apropias de su habilidad. Anidas hasta en cuatro matrioskas al mismo tiempo, y en muchos casos combinando habilidades obtienes otras nuevas. Mediante el uso de casi 100 muñecos diferentes debes resolver divertidos puzzles en una aventura con una presentación muy cuidada y un desarrollo repleto de gags. «Stacking» sólo está disponible en formato descargable y en castellano en Steam, por poco más de 10 €. ¡Imprescindible!



Con un diseño artístico sublime, seguro que querrás coleccionar todas las matrioskas que aparecen en el juego.

en la red

Diversión retorcida



Si te gustan los juegos de puzles, con historia y algo de acción no puedes perderte «Insanely Twisted Shadow Planet». Es un juego de scroll 2D y cuesta 15 €, pero combina desafíos de física y lógica apasionantes.

▸ **store.steampowered.com**

Los perdedores



Los mataron, los mancillaron. Y ahora vuelven para vengarse. Así comienza «Los Perdedores», una aventura española en la que encarnas a Napoleón, Hitler o César, en su huída del infierno. El prólogo es gratis.

▸ **ingumak.com/index.php /juegos/los-perdedores**

Velocidad

LANZAMIENTO ▸ «VIRTUAL WTCC 2012»

Apúntate al Mundial de Turismos virtual

¡SimBin lanza un juego gratuito con un campeonato online y con eventos reales basado en el WTCC 2012!

Contanto con la licencia de EuroSport, los estudios de SimBin te brindan la oportunidad de tomar partido en el WTCC 2012 (Mundial de Turismos) bajo el entorno online del juego gratuito RaceRoom. Pero «Virtual WTCC 2012» es más que un juego, es un todo un campeonato que se desarrolla siguiendo el calendario de la presente temporada del WTCC en paralelo. La idea es que puedas competir desde tu PC en casa en tiempo real o en "diferido" mediante un sistema Hotlap por el que tus tiempos quedarán anotados en un registro online hasta el final de la temporada.

Pero además, SimBin convocará a los aficionados a eventos in situ para jugar y competir, habilitando un "roadshow" en un parque de juegos de 450 m². In situ los puntos valdrán el doble que los puntos anotados compitiendo desde casa. El primer pack de eventos, que cubre un tercio de la temporada se da a conocer este mismo mes de Abril, así que chekéalo y apúntate. Tienes más detalles sobre el campeonato Virtual WTCC en **www.raceroom.net**

mods en descarga

Arranca «F1 2012»



Codemasters confirma el desarrollo de «F1 2012» y fija su lanzamiento para Septiembre. La compañía ha inaugurado la web oficial y un vídeo de pruebas con pilotos de F1.

▸ **www.formula1-game.com/es/**

Bonus en «The Run»



El juego «Need For Speed: The Run» acaba de estrenar un parche con bonus. Introduce mejoras, arregla bugs y añade los coches del Pack Signature Edition. Es autoinstalable.

▸ **www.needforspeed.com**

Simulación

ACTUALIDAD «AEROFLY FS»

Un simulador de vuelo con los pies en la tierra

Los estudios Ikarus lanzan «Aerofly FS», un simulador que presentan "para todos los públicos". ¿Es posible?

Disponible solamente mediante descarga digital, el recién estrenado «Aerofly FS» no se corresponde con el de modelo de ningún otro simulador de aviación civil. No ofrece un contenido inmenso como «X-Plane 10», no es tan "ligero" como «Microsoft Flight», ni gratuito como «Flight Gear»... Sin embargo, este desarrollo independiente, sí que tiene un poco de todos ellos.

Un "Flight Simulator Indie"

Este vistoso «Aerofly FS» es considerado ya por muchos como el «Flight Simulator» que nunca salió. Sus creadores, (y pilotos) el Dr. Torsten Hans y el Dr. Borchers Marc, aseguran que combina un programa de aprendizaje fácil con una perfecta física de vuelo. Incorpora misiones de desafío, un editor de condiciones atmosféricas y puedes jugarlo con joystick, gamepad, teclado o el ratón. Calidad técnica no le falta y el precio es de 39,99 €. Si quieres más detalles, en: **aeroflyfs.com**



Por ahora, «Aerofly FS» sólo está disponible en Inglés y mediante descarga digital pero existe también una versión para Mac.

¡Descargas!

Volando a Hawaii



«Microsoft Flight» ya está en Steam. Con ello se ofrece el Pack Hawaiano de Inicio, que incluye el Pack Aventuras Hawaianas y 3 aviones: el Vans RV-6, el Maule M-7-260C, y el North American P-51 Mustang a un precio de 29,99 €.

Pósate en la Luna

«Lunar Flight» es un divertido y bastante riguroso simulador que homenajea al famoso arcade clásico de idéntico título de los 80. Te pone a los mandos de un módulo lunar para que alunices, si puedes... Y para que alucines, eso seguro, por 9,99 €

store.steampowered.com

Deportivos

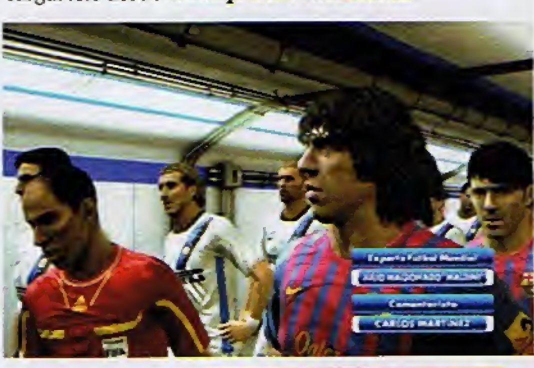
DESCARGAS «PES 2012»

Licencia para añadir nuevas ligas en PES

Un grupo de aficionados realizan un mod que añade nuevas competiciones a «Pro Evolution Soccer 2012».

Aunque «Pro Evolution Soccer 2012» dispone de una amplia variedad de competiciones con muchísimos equipos de fútbol de todo el mundo, una de las cosas que más echan en falta los aficionados es el escaso número de licencias oficiales que posee. Así que un grupo de aficionados se ha puesto manos a la obra para ponerle remedio. Han creado un parche que permite reemplazar las ligas y los clubes ficticios de «PES 2012» por los los reales.

En este mod "Total Patch 2012" contempla la Premier League, la Ligue 1, la Bundesliga, la Liga Adelante (Segunda División Española) y la sustitución de algunos equipos de la Copa Libertadores, actualizada a 2012. El parche también añade varias mejoras gráficas, iconos, 300 logotipos varios modelos de balones y hasta estadios completamente nuevos. Y, además, se ha actualizado la información de los jugadores para reflejar los cambios producidos durante los fichajes de invierno. Puedes descargártelo desde **www.pesoccerworld.com**



Sobre tu tabla de skate tienes que devolver la alegría y el color a las calles realizando osados saltos y piruetas.

Mods en descarga

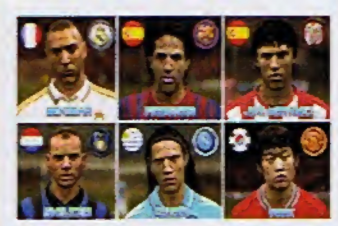
La NBA al día



Se están produciendo muchos traspasos y fichajes en la NBA, así que, si quieres actualizar tu «NBA 2K12» con los últimos cambios, no puedes perderte el nuevo roster oficial.

nba-2k.com/official-nba-2k12-roster/

Nuevas caras



El portal FIFA Infinity lleva un par de meses creando varios packs para mejorar las caras de muchos jugadores de «FIFA 12». Por ahora ya han lanzado ocho packs y 96 jugadores.

www.fifa-infinity.com

¡NUEVA!

COLECCIÓN JUEGAZOS PARA PC

Micromanía te regala 6 títulos irrepetibles



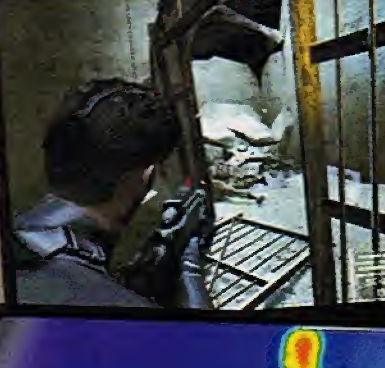
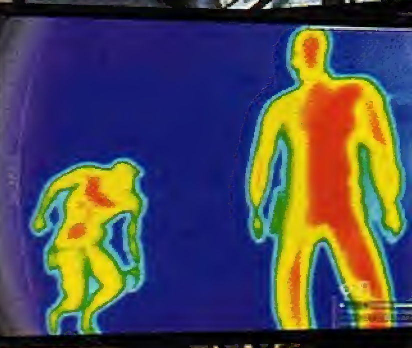
"El mejor de la saga. Te atrapará"
Micromania 123
PUNTUACIÓN: 96

este mes:

SPLINTER CELL Chaos Theory

¡El juego más revolucionario de toda la saga Splinter Cell!

- Infíltrate, usa las sombras y elimina a tus enemigos en silencio.
- Modos multijugador versus y cooperativo.
- Una historia alucinante de caos mundial, económico, militar y social.


Cada mes, un juego de regalo con tu número de Micromanía

en números anteriores



- Far Cry 2 Fortune's Edition
- World in Conflict Complete edition

el próximo mes



Heroes of Might & Magic V

¡La mítica serie fantástica de estrategia y rol en su mejor entrega! ¡No te lo puedes perder!

próximamente



- Call of Juarez. Bound in Blood
- Prince of Persi

Sharkoon DarkGlider Mouse

Ratón de máximo rendimiento

RATÓN PARA JUEGOS • **Precio: 39,99 €**
Más información: Sharkoon • ***www.sharkoon.com***

Presentado en la última edición del CeBIT, el ratón DarkGlider de Sharkoon reúne un diseño cuidado y una tecnología a la última con prestaciones impresionantes. El **sensor láser opera a 6000 ppp** con una frecuencia de 11750 lecturas por segundo. Puede seguir movimientos con aceleraciones de hasta **30G** y el tiempo de respuesta es de sólo 1 milisegundo. Además cuenta con **10 botones programables,** una rueda con scroll en dos ejes.

›Interés ●●●●●●



Radeon HD 7770

Gráfica avanzada y razonable

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA • **Precio: 139,90 € (aproximado)** • **Más información: AMD** • ***www.amd.com***

Con la aparición de la serie Radeon HD 7000, AMD se puso a la cabeza en la carrera tecnológica de las gráficas. Ahora ha lanzado un nuevo modelo de GPU que comparte los avances de las HD 7970/7950, pero a costa de reducir la potencia, logrando un compromiso entre **precio y prestaciones muy equilibrado.** Las tarjetas gráficas Radeon HD 7770 cuentan con un eficiente **núcleo GPU en 28nm,** 1 GB de memoria GDDR5, soportan el estándar DirectX 11 y la visualización de gráficos en **3D estereoscópico** con HD 3D.

›Interés ●●●●●●





La avanzada arquitectura Kepler junto con una fabricación en 28 nm, permite reducir el consumo y multiplicar la potencia. Además, Nvidia incorpora la capacidad de reproducir la imagen en 4 monitores por primera vez.

Las claves

- GPU NVidia GeForce GTX680.
- GPU Boost para gestión dinámica del consumo.
- 2 GB GDDR5 (256-bit)
- 1536 Núcleos CUDA
- Salidas HDMI, DVI y DiplayP.

Nvidia GeForce GTX 680

¡La máxima potencia gráfica!

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA • **Precio: 510-569 € (IVA incluído, según fabricante)**
Más información: Nvidia • ***es.nvidia.com***

La nueva generación de tarjetas gráficas de Nvidia ha irrumpido con el modelo de más alta gama. A día de hoy, la GeForce GTX 680 es la GPU más avanzada y potente. ¿Qué puede ofrecernos en un panorama en el que las prestaciones del hardware actual superan los requisitos de los juegos más exigentes? En la actualidad, los fabricantes de gráficas compiten por ofrecer un mejor equilibrio entre prestaciones y precio, al tiempo que se buscan batir nuevos límites. Sin embargo, además de una potencia soberbia y de ofrecer los gráficos más sofisticados, **la GTX680 es la GPU** de alta gama que sale, en mucho tiempo, con **sentido práctico** para los jugadores, mejorando la eficiencia y **reduciendo el consumo.**

Nueva arquitectura Kepler

La GeForce GTX680 está basada en la nueva **arquitectura Kepler** de Nvidia con cuatro núcleos. Fabricado con un **proceso de 28nm,** cada unidad interna del chip está diseñada para conseguir la **máxima eficiencia entre rendimiento y consumo,** un aspecto, que había sido el Talón de Aquiles de las gráficas de alta gama de las últimas generaciones.

El resultado es una gráfica que tiene un consumo energético bajo (de 195W TDP bajo carga, en comparación con los cerca de 240W de la generación anterior). Y esto, teniendo en cuenta que la GPU **triplica el número de núcleos CUDA** (hasta los 1536). Además las gráficas basadas en la GTX 680 emplean un motor de **gestión de consumo** dinámico denominado **GPU Boost** que regula el rendimiento de la gráfica para optimizar el consumo.

Por supuesto, las gráficas GTX 680 están disponibles en modelos de los principales fabricantes. Todas ellas disponen de una memoria gráfica de 2GB, conexión PCI-e 3.0 y son compatible con los últimos estándares gráficos, como **DirectX 11** y funciones más avanzadas.

›Interés ●●●●●●

ASUS Xonar DGX 5.1

Sonido 3D puesto al día

➲ **TARJETA DE SONIDO DE NUEVA GENERACIÓN Y GAMA MEDIA**
➲ **Precio: 35,95 €** ➲ **Más información: ASUS** ➲ ***www.asus.com***

El fabricante ASUS ha renovado su gama de tarjetas de sonido con dos nuevos modelos que incorporan la última tecnología de sonido 3D y funciones especialmente orientadas a satisfacer las tendencias actuales. Ambos modelos optan por el **slot PCI-E** que está presente en todas las placas base de nueva generación. El modelo Xonar DGX 5.1 es más asequible, pero no menos interesante para un aficionado a los juegos. Integra un **amplificador Dolby Headphone 5.1** para reproducir sonido 3D en juegos y con auriculares. También incorpora el motor de **audio para juegos ASUS GX 2.5** y es compatible con la última versión del estándar EAX. Supera así a las soluciones de sonido integrado con chips en placa.

›**Interés** ●●●●●●



Las claves

- Tarjeta de sonido 5.1 con Dolby Headphone en tres mmodos y compatibilidad con EAX.
- Conexión a slot PCI-E.
- Precio asequible.
- Alto margen de overclocking y compatibilidad con 3D.

Sharkoon Skiller

Juega a tope y sin cuidado

➲ **TECLADO PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 14,99 € (IVA incluido)**
➲ **Más información: Philips** ➲ ***www.sharkoon.com***

Dentro de la nueva gama de dispositivos de entrada de Sharkoon, el teclado Skiller es un llamativo ejemplo de modelo gaming asequible. Salta a la vista que tiene un cuidado diseño, con una superficie para **reposar las muñecas** y un soporte robusto. El Skiller cuenta con más de un **centenar teclas estándar** (107, a la espera de la versión del modelo QWERTY en español). Todas ellas son **programables** para un total de **10 perfiles** almacenables. Además, dispone de una veintena de teclas multimedia. Tratándose de un teclado para juegos admite la **pulsación simultánea** de varias teclas, hasta 18. Adicionalmente, viene con **teclas azules intercambiables** para reemplazar a las más empleadas en juegos, las de cursor y las de W, A, S y D.

›**Interés** ●●●●●●

Las claves

- Teclado para juegos programable.
- 20 teclas multimedia.
- Rollover (pulsación simultánea) hasta 18.
- Memoria para 10 perfiles.
- Precio ajustado.

WD VelociRaptor de 1 TB

Un disco que bate records

El disco duro interno es un elemento clave -mucho más de lo que suele reconocerse- en el rendimiento de un PC. Si tú buscas lo máximo, fíjate en el nuevo **WD VelociRaptor de 1 TB** que acaba de presentar Western Digital. Con el estándar **SATA de 6 GB/s** y una caché de 64 MB, funciona a **10.000 rpm** y es el disco duro para PC y Mac de más capacidad del mercado, con un rendimiento soberbio. Su formato es de **2,5 pulgadas** y cuesta 279 €. (también disponible con 500 GB a 169 € y 250 GB a 129 €). Detalles en ***www.wdc.com/sp/***



Roccat Tusko

¡Llévate tu equipo contigo!



La idea de que un sobremesa es incompatible con "gaming portátil" va a desaparecer pronto... Eso, las diferencias entre sobremesa y portátil. La **ve-sátil bolsa Tusko de Roccat** es un paso adelan en este sentido. La Tusko, junto con la aparición los barebones y las cajas transportables, perm llevarte un PC para jugar donde quiera que exis una toma de corriente. Esta robusta bolsa se p ga para poder llevar un **monitor plano** de 15- pulgadas (4:3) o un **20-24 pulgadas panorá-mico**. Además cuenta con departamentos pa **teclado, ratón y diversos accesorios.** Cue 48,49 €. Más detalles en **www.roccat.org**

Corsair Vengeance K90 Gaming Keyboard

¡Tradición y vanguardia juntos!

La **última versión del K90 en la gama Vengeance** de Corsair marca un nuevo camino a seguir, combinando características vanguardistas y las ventajas de los diseños tradicionales. El K90 emplea una **base aluminio con retro iluminación.** Tiene una disposición clásica con teclas, que son de **pulsación mecánica** (Cherry MX Red). Además, en el lado izquierdo, introduce **18 G-Keys** para con juegos. Soporta pulsación simultánea de 20 teclas y se conecta a USB. Más info.: **www.corsair.com**

TTE Sports Level 10 M

¡El ratón para juegos más radical!

La gama **Level 10 de Thermaltake**, desarrollada en colaboración con el departament de diseño de BMW Designsworks USA y, de momento, ha dado lugar a espectaculares cajas para PC. Pero la última locura de sus diseñadores es el **ratón Level 10 M**. Está orientado a los jugones más exigentes y aparte de su extravagante diseño con huecos, rejillas e iluminación, cuenta con **cuatro botones programables,** de un pequeño min joystick destinado a seleccionar macros También destaca por su posibilidades de ajuste, que permite **regular la inclinación y l altura.** El sensor láser lle ga hasta los **8200pp** Más detalles en ***ttesports.com***

Razer Switchblade

Un ultraportátil para jugar

Las consolas han ido incorporando características procedentes del PC, pero la tendencia también va en sentido opuesto si nos fijamos en lo último de Razer, el Switchblade. Aunque está en fase de diseño ya ha sido presentado. Consiste en un PC portátil con **procesador Intel Atom, pantalla multi-táctil** ultra sensible y un innovador teclado táctil (las teclas cambian de símbolo según la aplicación). La verdad, lo mejor es que visites la web de Razer y veas los vídeos de demostración: **www.razerzone.com/switchblade**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	350 €
Placa base: MSI Big Bang Power II	409 €
Procesador: Intel Core i7 3960X	989 €
RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	689 €
T. Gráfica: 2 x ASUS GeForce GTX 680	1.138 €
T. de sonido: Creative SB Recon3D Omega 3D W.	200 €
Discos: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
Monitor: ASUS VG278H 3D LED de 27"	599 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	6.320 €
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Sonido de nueva generación

El conjunto **Sound Blaster Recon3D Omega 3D Wireless** de Creative es un completo y avanzado sistema de sonido, compatible con PC, consolas o cualquier otra fuente. Además de unos auriculares con micrófono incorpora un módulo con su propio chip de sonido **SoundCore3D** y cuenta con THX TruStudio Pro. El precio de **199,99 €**.

Un cockpit en tu casa



Desarrollado por el fabricante SpeedMaster con el sistema **HOTAS Warthog de Thrustmaster**, el cockpit **Flight**, -que admite un HOTAS o una conjunto de volante y pedales- es la manera más lujosa de disfrutar de tu simulador favorito. El precio bajo pedido es de **299,99 €**.

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, co[n] componentes avanzados pero asequ[ibles]

Componentes:	Pres[upuesto]
Caja: NZXT Phantom 410	
Placa base: ASUS P8Z77-V LX	13[...]
Procesador: Intel Core i5 2500K	19[...]
RAM: 8 GB DDR3 2133 (2 módulos) (CL	
T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 +
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	
Monitor: BenQ XL2410T (LED 24" 3D)	
Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99
TOTAL	1.[...]
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	

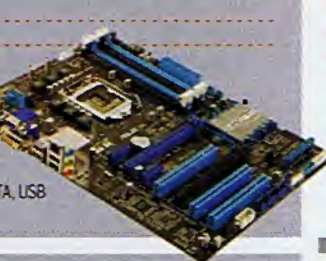
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS P8Z77-V LX

134,90 € · Información: ASUS · www.asus.com

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica, (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 MBit/s.



Procesador

Intel Core i5 2500K · El chip Sandy Bridge más equilibrado

197,90 € · Más información: Intel · www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overclocking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) · Gráficos al máximo

200 € · Información: EVGA · www.EVGA.com

Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.



Alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

108 € · Más información: ASRock · www.ASRock.com

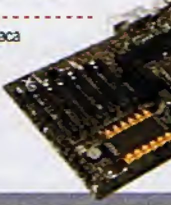
Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



MSI Big Bang Power II

409 € · Más información: MSI · es.msi.com

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



AMD FX-8120

179,90 € · Información: AMD · www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

989 € · Más información: Intel · www.intel.com

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

139,90 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

PNY GeForce GTX 680 XLR8

510 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Entre las nuevas gráficas basadas en la flamante GPU GTX 680 de Nvidia, el modelo XLR8 Enthusiast Edition es de las más sólidas y además se contiene más con el precio.





El 3D más espectacular

Si tienes una gráfica GeForce y si consigues un monitor compatible, la mejor manera de pasarte al 3D es el **kit 3D Vision 2 de Nvidia.** Este sistema de **gafas activas** es el que ofrece una mejor estereoscopía y es compatible para un **mayor número de juegos** actuales. El precio del kit es de **140 €.**



Realismo y versatilidad

Con el **SRW-S1**, SteelSeries ha conseguido reinventar la idea de volante para juegos de carreras. Se trata de un versátil mando que vale como **gamepad** o **volante** prescindiendo de los pedales gracias a un **sensor de posición.** Su precio es de **109,99 €.**



al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Torre Midi Thermaltake V9 BlacX Edition HDD	46 €
Placa base: Chipsets AMD 990GX / Intel P67	70 €
Procesador: AMD FX 4100 / Intel Core I3 Sandy Bridge	140 €
RAM: 4 GB de memoria DDR3 1600	25 €
Gráfica: Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti	135 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 600	60 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	20 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico FullHD	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	40 €
Ratón y teclado: Sharkoon Skiller / Squad Mouse	27,48 €
TOTAL	**683,48 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Asequible y bien equipado

El fabricante Sharkoon ha renovado su línea de periféricos para juegos, incorporando este fenomenal y pequeño **Squad Mouse** (116,7 x 79 x 40 mm). Dispone de **6 botones y un sensor láser** ajustable de hasta 1600 ppp de resolución. El diseño ergonómico cuenta con un cuidado acabado, con superficies antideslizantes en los laterales. Y lo mejor es que es muy asequible, con un **precio de sólo 12,49 €.**



Avanzado y completo

El nuevo teclado **Skiller de Sharkoon** cuenta con **107 teclas estándar programables** mediante un software incluido y 20 teclas multimedia. Admite 18 pulsaciones simultáneas y dispone de teclas azules adicionales intercambiables con las teclas de cursor y "W.A.S.D." Su precio es de **14,99 €.**

recomendado micromanía

caja PC

NZXT Phantom 410 · Avanzada y compacta

89 € · Más info: NZXT · www.nzxt.com

Hay nuevas variantes de las estupendas Phantom y Phantom 410 como esta torre-midi en negro y naranja que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración, iluminación por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SDD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/micrófono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

memoria

GeIL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

80 € · Información: GeIL · www.geil.com.tw/Spanish/home

La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3 "gaming" de altas prestaciones de GeIL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 9-10-9-28, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.



Tarjeta de sonido

Creative · X-Fi Titanium Pro. Series · El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

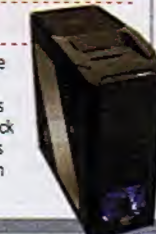
El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Thermaltake V9 BlacX Edition HDD

46 € · Info.: Thermaltake · www.thermaltake.com

Entre las nuevas cajas "V series" de Thermaltake, la V9 BlacX destaca por su equipamiento completo. Dos ventiladores, 10 bahías, 7 Slots, "dock station dual" para discos duros, dos ventiladores, iluminación, panel con USB 3.0, 2.0 y audio.



Cooler Master Cosmos II

352 € · Cooler Master · www.coolermaster.es

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX 8 GB DDR3-1600

52 € · Más información: Kingston · www.kingston.com/es

Para pasarte a los 8 GB, el kit HyperX para doble canal de Kingston es una buena opción. Emplea el estándar PC3-12800 (1600 MHz) y la latencia es de 9-9-9-27.



G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

689 € · Mas información: G.Skill · www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



ASUS Xonar DG

35,90 € · Más información: ASUS · www.asus.es

La Xonar DG de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative SB Recon3D Fatal1ty Champi

199,99 € · Más información: Creative · es.creative.com

El laureado "gamer" Jonathan "Fatal1ty" Wendel vuelve a dar su nombre la variante de tarjeta sonido más sofisticada y completa del momento, basada en el chip SoundCore 3.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

TARJETA GRÁFICA

Actualización de hardware

Me gustaría disfrutar a un nivel gráfico más alto juegos como «Assassin's Creed Revelations», «L. A. Noire», «The Elder Scrolls V: Skyrim», «GTA Episodes From Liberty City» y «The Witcher 2 EE». A todos ellos tengo que bajarles mucho el detalle gráfico para jugar. ¿Qué debería cambiar en mi equipo para conseguir un rendimiento óptimo? Dispongo de un ordenador con CPU Pentium Dual-Core E5200, tarjeta gráfica Nvidia GeForce 9500 GT y 4 GB de RAM. En el caso de que debiera cambiar la tarjeta, ¿cuál me recomendaríais con un presupuesto de 200 euros? Víctor Beltrán



A tu equipo, aunque no es moderno, aún se le puede sacar bastante partido con algunas mejoras. Tal y como tú mismo sospechas, tu gráfica actual es el componente que más está limitando el rendimiento de tu equipo. La 9500GT no fue -ni siquiera en su día- de las gráficas más apropiadas para jugar, ya que su potencia es limitada. Nosotros te recomendamos que adquieras una gráfica con GPU GeForce GTX560 o bien, un modelo con GPU Radeon HD 6870. Ambas series tiene modelos por 200 € o menos.

Radeon HD 7950

Estoy considerando las nueva Radeon HD 7000 y, sobre todo, de la nueva HD 7950 que AMD acaba de lanzar. ¿Podéis contarme más acerca de este modelo? Será más barato ¿no? Y si tiene 3D estereoscópico nativo, ¿con qué gafas? Berta Cañas

Pues las gráficas con GPU Radeon HD 7950 se sitúan un peldaño por debajo de las



7970 pero también son óptimas para juegos, construidas con chips de 28nm y muy eficientes en consumo y rendimiento, con precios a partir de los 399 € y con soporte de DirectX 11. Con respecto al 3D estereoscópico, AMD ha introducido el estándar HD 3D con estas tarjetas. Es de esperar que AMD lance pronto un sistema de visualización estereoscópica, ya sea propio o en colaboración con otra compañía. En teoría, junto una apicación de software para la visualización estereoscópica, lo único que haría falta es un monitor 3D (de +120 Hz y con entrada HDMI 1.4) y podría funcionar con sistemas de gafas pasivas o activas. Busca en **www.amd.com/es** dentro del apartado "Tecnologías", HD 3D y Hardware Compatible, para conocer los monitores que funcionan con las gráficas de la serie Radeon HD 7000.

SONIDO

Headset multicanal

Quería comprar unos cascos 5.1 pero no tengo muy claro si merecen la pena. Yo juego sobre todo estrategia, acción y rol. Tengo unos Sennheiser PC 151 estéreo, con una tarjeta de sonido ASUS Xonar DS, que es 5.1 ¿Notaría mucha diferencia dando el salto, por ejemplo a unos Sennheiser PC 333D G4ME, vuestra opción recomendada? Manuel Baños



Cabe decir que recomendamos headser como los Sennheiser PC333D par jugar en PC especialmente si no dispones de una tarjeta de sonido o si, en su lugar, sólo cuentas con el chip sonido integrado en la placa base. Estos auriculares disponen de un procesador de sonido propio (por eso se conectan al USB). Dicho esto, ¡sí que merecen la pena! Te permiten disfrutar de sonido 3D en unos auriculares con juegos que reproduzcan sonido 3D multicanal. Eso sí, ten se requieren drivers específicos según el sistema operativo (32 o 64 bit) pero todo esto está bastante resuelto hoy día. Como alternativas al modelo de Sennheiser nosotros te recomendamos el headset Roccat Kave Solid 5.1 Gaming, el CM Storm Sirus 5.1 o los Logitech G35. Otra alternativa que va muy bien es la del sistema Dolby Headphone, presente modelos como el Sharkoon X-Tatic SR Digital. Todas ellas rondan los 100€ o menos. Y finalmente muy interesante son los Plantronics GameCon 777 que ofrecen un sistema de 7.1 canales basados en Dolby Prologic II, más antiguo pero que sigue escuchándose muy bien y valen unos 50€.

ACTUALIZACIÓN

PC para brujerías

Compré «The Witcher 2» pensando en actualizarlo a la Enhanced Edition, pero después de unas horas de juego mi PC no rinde y la alarma de temperatura alcanza su límite (creo que huele a quemadillo). El caso es que mi renovación de PC está cerca y quiero comprarme un i5 2500K o un AMD FX-8120. ¿Cuál de ellos me recomendáis? Si optase por el i5, había pensado en la placa ASUS P8P67 B3, ¿pero qué me recomendais para ponerle al AMD FX Bulldozer? Además la tarjeta gráfica también quiero cambiarla. ¿Iría bien una GeForce GTX 560 de 1GB? Andrés Pardo



Vaya, pues son muchas cosas. Si echas un vistazo a nuestra guía de compras, tienes ahí nuestras recomendaciones más básicas. Un equipo con procesador AMD FX-8120 y una placa base con chipset 990FX van perfectamente en combinación y son compatibles con todos los avances. La placa ASRock que aparece en la Guía de Compras como alternativa para socket AM3+ es una de las "básicas" mejor equipadas, pero cualquier otra similar con ese chipset te irá bien con un FX 8120, por ejemplo las MSI 990XA-GD5, ASUS M5A99X Evo o GigaByte GA-990FXA-D3. Las hay más baratas, pero aparte, has de valorar el equipamiento de la placa, soporte, conectividad y todo de lo que te interese disponer. No obstante, nosotros seguimos destacando como recomendada una configuración con procesador Intel Core i5 2500K en una placa con chipset Intel Z68 (mejor que el P67 que propones) o Z77 que acaba de salir. El conjunto es una referencia para la optimización de juegos aún más segura y el precio todavía es bastante contenido. Una gráfica GPU GTX560 también va de maravilla, la gama es amplísima, con precios ajustados a los 200€. Como alternativa, puedes evaluar una de las ATI Radeon HD 6850 que van también muy bien y son incluso más baratas.

Muy despacio en «Dead Space 2»

Compré el juego «Dead Space 2» aprovechando una oferta de descarga online. Lo instalé, pero el juego me iba algo ralentizado así que bajé la configuración de

LA PREGUNTA DEL MES

Jugar en 3D

Me estoy animando con eso de las 3D ahora que tengo que renovar mi equipo y después de ver «Batman: Arkham City» y otros ejemplos en casa de un amigo. Como ya tengo una GeForce GTX570 creo que voy a optar por la tecnología de Nvidia, ¿qué os parece? Y ya puestos me voy a decantar por un monitor grande. ¿Existe algún pack o algún modelo que os guste más y que me podáis recomendar para utilizar Nvidia 3D Vision 2? ■ Roberto Legrand

El sistema de Nvidia ofrece un 3D estereoscópico más preciso y de mayor calidad a pesar de que no consigue eliminar completamente el parpadeo. La solución de LG no está mal y además sirve para pelis, pero no acaba de hacer una estereoscopía precisa en juegos. Con respecto a los monitores, nosotros en la Guía de Compras hemos destacado el pack con el monitor de ASUS LED 3D VG278H de 27" que incluye su propio emisor infrarrojo y unas gafas 3D Vision 2. Salió por 599 €, gafas incluidas. Otra opción es comprar las gafas por separado y un monitor como el BenQ XL2410T (270 €) o el nuevo ASUS VG23AH IPS (329 €).



esolución. La cosa mejoró, ero como aún iba un poco ento le bajé la calidad del udio y aún tengo el pro- lema. ¿Qué puedo hacer? ndreu Martínez



ueno, nos ayudaría mucho aber con qué hardware (grá- ca, procesador y memoria) uenta tu equipo, pero puedes acer unas cuantas cosas ara optimizarlo de manera eneral. Aparte de tener una artición en el disco duro ara los juegos debidamente esfragmentada, entra en el anel de control de tu gráfica sea el modelo que sea- y usca la opción en la que uedas establecer el máximo endimiento, en detrimento de calidad. Si estuvieran activa- os, desactiva cualquier efecto e postprocesado como el ntialiasing, los filtros de ima- en anisotrópico o la sincronía ertical. Ya en el juego, aparte e dejar una resolución de 024x768 (si tu monitor es un :3) o 1280x720 (si tu monitor s un panorámico 16:9) como nucho, entra en la configura- ión gráfica, ("Visuales") de Dead Space 2» y establece s valores "Medio" o "Bajo". l sonido, déjalo en una cali- ad de muestreo estándar (22 Hz) porque, teniendo una arjeta de sonido, no ralentiza penas nada la acción.

'arche a para ptimizar «RAGE»

o fui uno de los que piqué omprando «RAGE» de id, rácticamente desde que alió a la venta. Empecé a ugarlo, pero en una grá- ica Radeon y creo que ya abéis la historia de lo mal ue funciona, ¿no? Pero, or lo que me ha contado n amigo, algo han arre- lado, y ahora va bastante ien, ¿lo habéis probado? s lo digo por reinstalar l juego o por ahorrame la olestia, se lo he prestado l afortunado poseedor de na GeForce. Julio Diego

En efecto, se han arreglado muchas cosas... Pero, por lo que nosotros hemos probado, quedan muchas todavía por arreglar. El juego no sólo falla con las Radeon, sino que tiene bugs abundantes, aunque ya menores y al menos funciona, antes no se podía ni jugar con las gráficas de AMD. La última actualización es la 1.2 y ciertamente arregla un montón de cosas. No obstante, no tengas prisa porque tu amigo te devuelva el juego. Además no necesitas tenerlo físicamente si tu juego está asociado a tu cuenta de Steam y siempre y cuando os pongáis deacuerdo en no jugar al mismo tiempo. Precisamente en Steam puedes ver un resumen de todos los arreglos de este parche 1.2. Ve al apartado de «RAGE» y pincha sobre "historial de actualizaciones".

PERIFÉRICOS

¡«DiRT» no lo pilla!

Tengo un gamepad Rumble P3200 del fabricante Saitek. La cuestión es que no consigo que el juego «DiRT» de Codemasters lo reconozca, a pesar de que he actualizado los controladores. Mi sistema es Windows XP. ¿Podéis ayudarme? Pep Coll Vinyoles



La versión de PC de «F1 2011» de Codemasters soporta el viejo mando Rumble Pad P3200 de Saitek, así que es lógico pensar que el más antiguo «DiRT» -de la misma compañía y basado en la misma tecnología- también debería soportar este gamepad. De hecho, no hemos encontrado problemas documentados acerca del funcionamiento del Saitek P3200 con este juego. Pero haz un par de cosas: Para empezar, actualiza el juego a la versión 1.22 en el enlace **community. codemasters. com/forum/ dirt-pc-859** Una vez hecho esto, comprueba, en primer lugar si al conectarlo Windows XP reconoce el dispositivo correcto. Pruébalo y después mira si lo reconoce también el juego. Aparte, tu Windows XP debería estar actualizado al Service Pack 3. Si quieres intentar reinstalar los controladores para que el juego reconozca el gamepad, los "buenos" están en esta página: **www.saitek.com/ uk/down/drivers.php**

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@ micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

CONFIGURACIÓN

«The Witcher 2 EE» está embrujado

Ya tenía «The Witcher 2» en mi antiguo equipo e iba perfectamente, con ganas de que llegase la «Enhanced Edition». Ahora con un PC nuevo esperaba que el juego fuera mucho mejor y así disfrutar con el nuevo contenido, pero me encuentro con que al intentar arrancarlo no funciona. Me sale un mensaje que dice error 0xc0000142. Mi sistema es Windows 7 (en Windows XP iba bien, como decía) y los requisitos de hardware cumplen de sobra con los mínimos. ¿Cómo puedo solucionarlo? Jesús Benedicto



El error "0xc0000142" es bastante común en aplicaciones bajo Windows 7 o Vista. Se ocasiona si algunos archivos de la aplicación, en tu caso «The Witcher 2», resultan dañados o corruptos, debido muy frecuentemente a un fallo en el registro del sistema operativo. Si has "reinstalado" el juego moviendo archivos de tu antiguo disco duro al nuevo, por ejemplo, las rutas de acceso no se corresponden ya con las establecidas en el registro, dando lugar al error. Pero también puede deberse una desinstalación incorrecta. Te recomendamos que utilices el gratuito y útil programa «CCleaner» de Piriform. Te permitirá limpiar y reparar el registro de tu PC en dos pasos. Lo tienes en **www.piriform. com**. Adicionalmente, aunque es menos probable, el daño en el registro también puede deberse a que tu equipo está infectado por algún virus o malware. Un antivirus es imprescindible y suits como la de Avira **www.avira.com** ofrecen una buena cobertura antivirus gratuita. Una vez hagas una u otra cosa, (o las dos), desinstala «The Witcher 2», vuelve a limpiar el registro (se tardan unos segundos) y reinstala el juego. Si después de todo esto te sigue apareciendo el error, tendrás que "reparar" Windows que es la manera infalible de arreglar el asunto, aunque también la más tediosa. No obstante, puedes, probablemente, hacer funcionar el juego en Windows 7 si lo arrancas en "modo seguro" (opción disponible con el botón derecho desde el acceso directo al "Launcher" del juego. El proceso de reparar Windows no implica que pierdas ninguno de tus datos e información de tu equipo, pero permite restaurar la configuración de tu PC. Utiliza el DVD de Windows para arrancar y selecciona la opción "reparar" o arranca el ordenador y pulsa F8 hasta que te salga el menú de arranque y selecciona "reparar el equipo" y sigue los pasos.

¿FUNCIONA en mi PC?

Los mejores juegos tienen requis altos o características especiales. ¡Asegúrate de que tu PC las sopor



New York Crimes

En contraste con trayectoria de aventuras gráficas de humor, Pendu Studios ha optado esta vez por un thriller oscuro, aunque la tecnología empleada es básicamente la misma de sus últimos juegos, fondos 2D y algunos personajes u objetos 3D animados. Esto hace que sus **requis técnicos sean mínimos.** Puedes jugarlo con una **CPU Pentium 4** a 3 GHz, 2GB de RAM y una gráfica bás No requiere conexión a Internet. Se recomienda, eso sí, un **monitor FullHD** para disfrutar de sus escena y un sistema de **sonido multicanal**



Risen 2 Dark Waters

Los chicos de Piranha Bytes han puesto todo la carne en el asador c el motor de «Risen 2», pero el juego **falla en la optimización.** Te hace falta un chip de doble núcleo, 2 GB de RAM y una gráfica de gama med para hacerlo funcionar. Pero para ju con un mínimo de fluidez y calidad, es necesario elevar la configuración a una **CPU Core i5**, 4 GB de RAM y una **gráfica de gama media-alta,** como una GeForce GTX 560. Adem se requiere **activación en Steam.**



Jagged Alliance Back in Action

El juego de estrategia con táctica d Bit Composer te invita a recurrir a toda clase de artimañas. Pero en lo referente al rendimiento echa mano de técnicas avanzadas y de lo más legítimas, dando lugar a un juego sólido, sin artificios y un pelín soso incluso. Por tanto sus requisitos so muy razonables: **CPU de doble núc 2 GB y una gráfica de gama básic** con 512 MB y Shader 3.0. Requiere conexión para la **activación en Ste**



¡Dragones con jetpac!

Dragon Commander

¿Te imaginas un F1 con 8 ruedas? ¿Y un portaaviones con velas y mástiles? Si te parece surrealista, imagina un juego de rol, acción y estrategia, y que tenga dragones... ¡con jetpacs!

Larian Studios ha pasado los últimos años desarrollando y evolucionando un universo de fantasía propio que ha derivado en algunos excelentes juegos de rol y acción que conforman la serie «Divinity». En ellos, los dragones, esas fabulosas criaturas de leyenda –y tan de moda– han tenido un protagonismo casi total. Pero nada, nada nos podía preparar para el nuevo proyecto de Larian que verá la luz este año. Y es que «Dragon Commander», pese a estar situado en el mismo universo pero en una época muy anterior, será muy distinto a los juegos de «Divinity». Tanto, que mezclará acción, rol y estrategia. Tanto, que manejarás todo un imperio y lucharás contra otros en épicas batallas aéreas. Tanto, que tendrás unidades especiales como enormes dragones de los que podrás tomar el control directo. Y tanto, que semejantes bichejos volarán equipados con jetpacs. Sí, has leído bien. Y si no te lo crees, mira las imágenes. ¡Mola!

Choque de imperios

La historia y desarrollo de «Dragon Commander» no tendrá nada que ver con lo que hayas visto antes en la serie. Es un juego distinto, pero con elementos conocidos del universo creado por Larian. Y no es un juego de acción, pero podrás tomar control directo de dragones en batallas épicas en el cielo. Tampoco es un juego de rol, como es tradicional en la serie, pero habrá elementos del género según avances en la historia. Es, quizá, mucho más un juego de estrategia, pues de manejar un imperio se trata, y de combatir a otros, también creando alianzas contra enemigos

infomanía

DATOS

- Género: **Estrategia/Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Larian Studios**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Combinará distintos géneros, estrategia, acción y rol, en el universo de juego de la serie «Divinity».
- La acción transcurrirá cronológicamente en un momento muy anterior a los juegos anteriores.
- Gestionarás uno de los imperios en liza por el poder supremo, pudiendo hacer alianzas o librar guerras contra los demás imperios.
- Habrá varias facciones: enanos, no muertos... Y podrás crear alianzas a través de matrimonios con sus princesas.
- La parte estratégica se manejará desde un mapa del mundo de juego, usando cartas.
- Podrás controlar flotas de ciudades volantes y dragones... ¡con jetpacs!



Los combates aéreos en «Dragon Commander» serán espectaculares, no sólo por la presencia de estas criaturas, sino por las fortalezas volantes y decenas de unidades más.

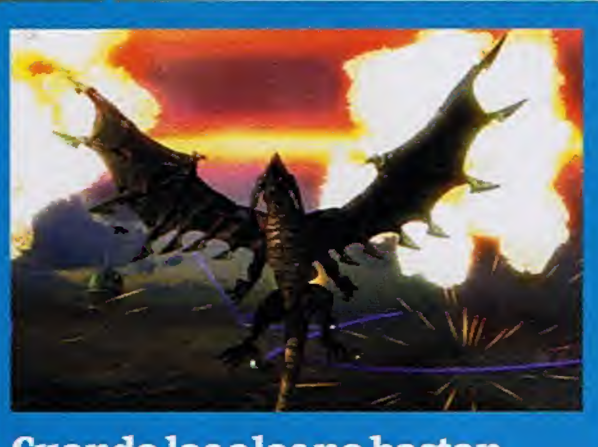


Está en los huesos, pero no deja de ser una princesa. No muerta, pero princesa, y hay que casarse para hacer una alianza estratégica. El universo de «Dragon Commander» es así.

EL UNIVERSO «DIVINITY» VUELVE CON UNA PROPUESTA RENOVADORA DE ROL, ACCIÓN Y ESTRATEGIA



Aunque puedes darles órdenes en plan comandante y olvidarte, tiene pinta de ser mucho más satisfactorio tomar el control directo de tu dragón cuando de combatir se trata.



Cuando las alas no bastan ponle un Jetpac a tu dragón

Cuando se presentó por primera vez «Dragon Commander» sabían que el detalle de ponerle un Jetpac a un bicho que ya puede volar solito iba a llamar la atención, pero insisten en que es parte fundamental del diseño de juego en lo que a los combates aéreos se trata. No es tan sólo volar, sino hacerlo más rápido para realizar ciertas acciones. Y es que además de dar órdenes en plan estratega puedes controlar directamente a tu dragón. ¡Y lo del jetpac mola!

comunes. Y la manera de hacerlo no te creas que no tendrá su miga...

Fantasía en los cielos

Y es que el universo de «Dragon Commander» será tan fantástico como en los «Divinity», con facciones como enanos, elfos, no muertos y otros. Y todos ellos tendrán su imperio, sus cuidades y su poder militar, económico, estratégico. ¿Quieres combatirlas? ¡Bien! Despliega tus cartas –sí, cartas, como en los juegos de mesa– sobre el mapa del mundo de juego y lanza a tus unidades al combate en tiempo real en los cielos. Tu ejército se moverá alrededor de una fortaleza volante. Ciudadelas donde varios consejeros te darán sus opiniones sobre tus enemigos, consejos estratégicos y bélicos. Pero también diplomáticos, pues quizá una alianza a tiempo te ayudará en tus planes a largo plazo contra otro imperio enemigo. Y nada mejor para aliarte que una boda con una princesa de otro imperio. ¿No crees? Eso sí, no tengas escrúpulos, pues quizá tu prometida sea... ¡una no muerta! Las criaturas fantásticas es lo que tienen... Aunque, ¿y si luego resulta que una boda más ventajosa surge mucho después? Ahí tendrás que calibrar el alcance de tus decisiones estratégicas, amigo.

¡Vuela, dragoncito!

Pero nada, nada, nada resultará más atractivo en «Dragon Commander» que manejar tú directamente a tus unidades más carismáticas: los dragones. Y nada más alucinante que verlos combatir con su jetpac en el lomo. ¿Para qué te servirán, en concreto? Los chicos de Larian afirman que la velocidad de tus dragones será crucial en el combate.

Si lo poco que ha enseñado el estudio de su «Dragon Commander» deja muchas dudas en el aire, todo en él es tan único y sorprendente que apunta a ser... ¡genial! **F.D.L.**

Batallas increíbles en el cielo de «Dragon Commander»

La innovadora propuesta de «Dragon Commander» trae recuerdos a la memoria de tiempos en que las ideas originales acababan resultando en títulos absolutamente magníficos convertidos ya en clásicos. En concreto, «Homeworld» es una referencia que no podemos evitar: ciudadelas flotantes, un componente estratégico de gran peso específico... Aunque, eso sí, la fantasía, los dragones y sobre todo el toque de acción y rol le harán algo único.



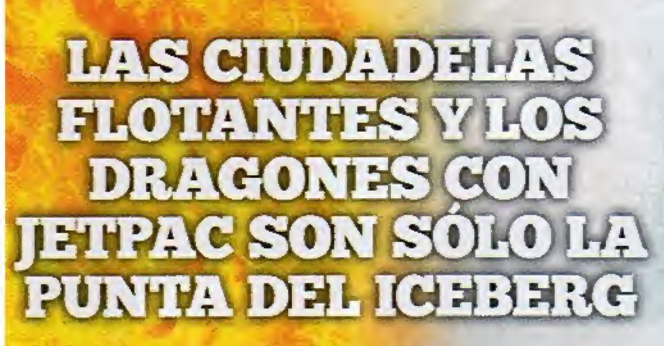




Sí, dragones con jetpac. Dragones-con-jetpac. Suena raro, pero es... ¡genial! Raro, raro, no lo negamos, pero la verdad es que la idea, por lo surrealista, no deja de ser brillante.



Las ciudadelas flotantes y todas las unidades que las acompañan te recordarán en acción a las batallas espaciales de clásicos como «Homeworld»... ¡pero más espectacular!



LAS CIUDADELAS FLOTANTES Y LOS DRAGONES CON JETPAC SON SÓLO LA PUNTA DEL ICEBERG



Aunque «Dragon Commander» se sitúe en el mismo universo de la serie «Divinity», cronológicamente es muy anterior, y por estilo, diseño y desarrollo apenas tiene que ver.

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Guild Wars 2

La esperada continuación del genial «Guild Wars» está cada vez más cerca. ¡Descúbrela!



DiRT Showdown

Coches, competición y... ¡destrucción! El "spin off" más alucinante de la saga «DiRT» llega a tu PC. ¡Abróchate el cinturón y ponte el casco!



Legend of Grimrock

Homenaje, remake... podrás definir a «Legend of Grimrock» de muchas maneras, pensando en clásicos del rol como «Dungeon Master».



Iron Front Liberation 1944

Acción bélica de realismo extremo. Eso es lo que «Iron Front. Liberation 1944» te ofrecerá. Si te gustan los juegos de guerra, no te lo pierdas.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.